GC-03



疾風の狼

FFCC
水晶年代記
超完全必勝攻略

全關卡、全地圖、全路線超詳細攻略！

各種族究極アルテマ武器拿法！

FFCC
水晶年代記
超完全必勝攻略

序章

為了追求生命之水，外出旅行吧！

這是一個被瘴氣所包圍的世界。
而且只要人們一接觸到這種瘴氣，
就根本不可能會有存活的機會。

但是如今，人們早已不再畏懼瘴氣的侵襲了
因為他們早已發展出一套足以對付瘴氣的方法・・・

－－－－－－－－－－－－－－「水晶」－－－－－－－－－－－－－－

這就是人們對抗瘴氣的最強武器。
小型的村莊裡有著小顆的水晶
而大型的村莊裡則有著大顆的水晶。
只要在水晶光芒的籠罩之下，
人們就可以無憂無慮地進行他們的日常生活・・・

但是，水晶的力量並不是恆久不滅的・・
隨著時光的流逝，水晶的力量也會逐漸衰退・・

因此，為了讓這維繫人們命脈的水晶能夠恆久散發守護眾人的光輝
人們必須作一件事情，那就是－

在每年的特定時間，以「米爾拉之露」來淨化他們的水晶

只要水晶經過淨化，那麼它就能再次以柔和的光芒守護所有的人們。

只不過，這個「米爾拉之露」並不是隨隨便便就能找得到的東西

為了求取這種露水，人們必須鑽入陰森的洞窟、必須攀登險峻的高山、甚至
有時還必須飄洋過海・・

他們前往世界各地，為的只是尋找這種珍貴的露水。

在這樣的原因之下，世界上的每一個村落每年都會挑選數位年輕人組織名為「水晶旅團」的馬車隊，外出求取「米爾拉之露」。

本作就是在這樣的時代背景下，發生在某個邊境村莊中的一個故事．．．．

〔冒險的目的〕

在本作中，玩家將成為「水晶旅團」中的一員
隨著馬車隊前往每一棵「米爾拉之樹」的所在地收集「米爾拉之露」。
等到玩家將「水晶瓶」（CRYSTAL　GAGE）裝滿「米爾拉之露」之後，就請帶著「米爾拉之露」回到村莊去吧！

只要以這種露水淨化村中的水晶，
那麼水晶的神聖力量就會再度復活，
同時再度以它的光芒守護人們一整年的時間。

在玩家進行求取「米爾拉之露」的冒險旅程中，
想必一定會遭遇許多困難，或是遇上許多可怕的怪物吧？
正因如此，求取「米爾拉之露」這件事絕對不是一件簡單的工作。
但是別擔心，因為馬車隊中也存在著許多實力堅強的夥伴（其他玩家）

所以當玩家在遊戲中遇上瓶頸時，絕對別忘了向其他夥伴請求協助，
同心協力克服難關喔！

〔故事的中心：水晶瓶〕

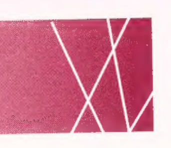
水晶瓶（CRYSTAL　GAGE），這是用來收集「米爾拉之露」用的容器。因為容器上鑲著一顆小水晶，所以只要能夠待在水晶瓶的周圍，就能避免被外界的瘴氣侵襲。

目錄 CONTENTS


MEMO

系統篇

DATA CHAPTER

系統篇



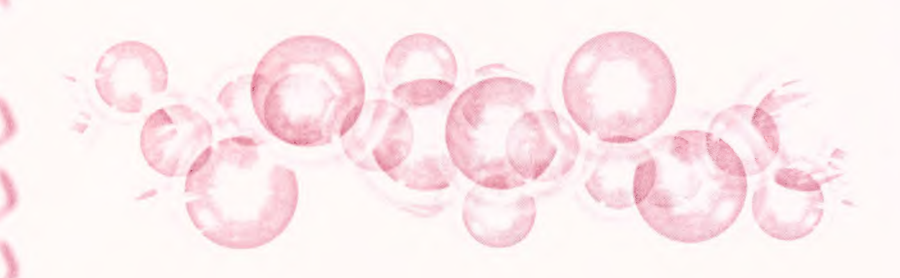

基本操作方法

在玩家開始進行冒險之前，首先就先來了解一下本遊戲的各種基本操作方法吧！

GC手把各部位名稱&各按鈕所對應的機能



進行單人模式（シングルモード）時，玩家必須把GC的手把插到第一個插槽中，並以這隻手把來操作角色的行動。關於角色的詳細操作方法我們會在後面的章節中加以說明，而在此，就請玩家先來了解一下手把上每個按鈕的名稱，以及每個按鈕所對應的基本機能。



GC手把圖



按鈕名稱	對應機能
類比搖桿	移動角色／移動鎖定框／移動車隊／移動游標
十字鈕	移動角色／移動鎖定框／移動車隊／移動游標
START（開始）／PAUSE（暫停）鈕	暫停遊戲／解除暫停狀態／跳過部分劇情畫面
L鈕	切換目前裝備的動作／在選單畫面中換頁
R鈕	切換目前裝備的動作／在選單畫面中換頁
Z鈕	不使用
Y鈕	開啟選單
X鈕	讓モーグリ提起容器／放下容器。按久一點可以呼叫モーグリ到主角身邊
A鈕	執行目前裝備中的動作／與他人對話／調查（街道、村中）／決定
B鈕	拿起物品／放下物品／撿拾道具／投擲物品／開寶箱／調查（迷宮中）／對話（迷宮中）／取消
C搖桿	不使用

GBA各物位名稱&各按鈕所對應的機能



如果玩家打算進行多人遊戲模式（マルチモード）的話，那麼這時玩家就不能使用ＧＣ的手把，而是必須把ＧＢＡ接上「ＧＢＡ－ＧＣ連接線」（隨軟體會附贈一條連接線。但如果想要多人玩的話就得準備相同人數的ＧＢＡ主機和連接線），並把連接線的另一端接到ＧＣ主機的手把插槽上，將ＧＢＡ當成ＧＣ的手把使用。同樣的，詳細操作方法我們會在後面的章節中加以說明，而在此，就請玩家先來了解一下手把（ＧＢＡ）上每個按鈕的名稱，以及每個按鈕所對應的基本機能。

ＧＢＡ主機圖



[illegible]	[illegible]
十字鈕	移動角色／移動鎖定框／移動車隊／移動游標
ＳＴＡＲＴ（開始）鈕	暫停遊戲／解除暫停狀態／跳過部分劇情畫面
ＳＥＬＥＣＴ（選擇）鈕	切換選單操作模式（ＧＢＡ←→ＧＣ）
L鈕	切換目前裝備的動作／在選單畫面中換頁
R鈕	切換目前裝備的動作／在選單畫面中換頁
A鈕	執行目前裝備中的動作／與他人對話／調查（街道、村中）／決定
B鈕	拿起物品／放下物品／撿拾道具／投擲物品／開寶箱／調查（迷宮中）／對話（迷宮中）／取消



開始遊戲的方法

接下來，讓我們來為玩家們介紹進入遊戲的方法。

首先選擇「從什麼位置開始遊戲」



はじめから

只要在標題畫面選擇這個選項，玩家就能從遊戲最初的地方開始進行遊戲。首先請將游標對準「はじめから」並按下Ａ鈕，此時畫面會要求玩家選擇遊戲模式。決定模式按下Ａ鈕之後，畫面便會秀出一段開場動畫（不能跳過），緊接著在決定好玩家出發的村莊名稱之後，就可以正式開始主角的冒險之旅。

繼續先前的進度 つづきから

只要在標題畫面選擇這個選項，玩家就能從之前紀錄遊戲的地方開始進行遊戲。首先請將游標對準「つづきから」並按下Ａ鈕，接著根據參加遊戲的人數選擇遊戲模式，決定後按下Ａ鈕即可開始遊戲。

關於「遊戲模式」

本遊戲的遊戲模式共分為兩種：一是單人進行遊戲用的「單人模式」（シングルモード），另一則是２－４人同時進行遊戲用的「多人模式」（マルチモード）。值得一提的是，即使「遊戲紀錄檔」是玩家用「單人遊戲模式」進行遊戲存下來的紀錄檔，這個紀錄檔還是可以拿來給「多人模式」使用；反之，「多人模式」的紀錄檔也可以拿來進行「單人模式」的遊戲。至於兩種模式其他不同的地方則概述如下：

單人模式　シングルモード

這是由玩家操作主角，並帶著ＮＰＣ夥伴－「モグ」（モーグリ）一起外出冒險的單人遊戲模式。基本上玩家在這個模式中將以ＧＣ的手把來進行遊戲，不過如果玩家把ＧＢＡ主機接到第二個手把插槽上的話，就可以把ＧＢＡ的螢幕拿來當作多功能雷達使用。

多人模式　マルチモード

這是可以由多位玩家（２－４位）同時外出冒險的遊戲模式。因為在這個模式中，每位玩家只能以ＧＢＡ當成操作各自角色的手把用，所以每位參加遊戲的玩家都必須擁有一台ＧＢＡ主機與一條ＧＢＡ－ＧＣ連接線。此外，每位玩家的ＧＢＡ主機畫面都可以當作各自的多功能雷達使用。



地圖畫面上的選單



在這個選單中，玩家將可以進行「角色製作」、「組隊」、「紀錄遊戲進度」・・・等多項重要工作。簡單的說，這個選單就是本遊戲最重要的系統選單。

協助玩家進行冒險之旅的重要選單

只要在地圖畫面上按下Ｂ鈕，玩家就可以開啟這個地圖畫面選單。至於選單中可以設定的各項內容則如下方所示：

開始冒險　冒険にでる

選擇本選項之後，根據玩家有沒有玩過本遊戲，可能會出現兩種情況：一是「創造一個新主角來進行遊戲」，另一則是「呼叫之前創造的主角來進行遊戲」。

創造一個新的主角

如果玩家第一次進入遊戲、或者是對之前創造的角色不滿意・・・無論是什麼原因，只要畫面上還有標示著「なし」的空欄位，玩家就可以創造一個全新的主角。創造新主角的方法相當簡單，首先請玩家把游標移動到標示著「なし」的空白欄位上按下Ａ鈕，接著根據畫面上的指示依序輸入「姓名」、「種族」、「性別」、「父母的職業」，最後確定自己選擇都沒有錯誤就可以了。值得一提的是，如果玩家是在「多人模式」下創造人物的話，那麼以上的這些動作將必須在ＧＢＡ主機的螢幕上執行。

呼叫之前創造的主角

如果玩家不是第一次進行遊戲的話，那麼在這個畫面中玩家應該可以看到自己先前已經看到的人物基本資料才是。這時請玩家選擇自己想要使用的角色，並按Ａ鈕決定即可。值得一提的是，如果是在「多人模式」下進行遊戲的話，那麼玩家就必須在這個畫面準備好相當於參加遊戲人數的角色才行（多位玩家不能利用同一角色來進行遊戲）。

日記

當玩家在進行遊戲時遭遇到某些突發事件、或是突破了某些關卡之後，遊戲就會自動幫玩家製作回顧事件或是冒險旅程的「日記」。這個選項就是可以讓玩家查詢遊戲過去位玩家記錄過哪些事件（日記）的選項。進入「日記」選項之後，只要利用類比搖桿或是十字鈕就可以進行翻頁的動作。如果覺得一次翻一頁太慢的話，也可以利用Ｌ鈕或Ｒ鈕一次翻個１０頁喔。

紀錄遊戲進度 セーフをおこなう

選擇這個機能可以讓玩家保存目前角色的各種狀態與遊戲進度。進入本機能後，首先遊戲會詢問玩家要將紀錄檔紀錄在哪一個插槽（Ａ或Ｂ）的記憶卡上，接著只要選擇喜愛的位置進行紀錄就可以了。值得一提的是，每一塊ＧＣ記憶卡（空間足夠的話）共可以記錄４組遊戲進度，而如果玩家完成紀錄動作或突然覺得不想紀錄的話，只要按Ｂ鈕就可以退回地圖畫面選單。

系統設定 オプション

玩家可以藉由這個選項來進行各式各樣的遊戲系統設定。

呼叫同伴 ともだちをよぶ

從其他記憶卡中呼叫角色前來參加本遊戲。本機能只能在多人模式中使用，至於詳細的操作方法，筆者將於後文中找機會詳細為玩家們介紹。





遊戲的流程



接下來，筆者就來為玩家們解說一下本作遊戲中的概略流程。基本上，不管玩家進行的遊戲模式是「單人模式」還是「多人模式」，遊戲流程都不會有什麼不一樣的地方。



進行遊戲的概略流程



在本作中，玩家將化身為「水晶旅團」中的一員，隨著車隊外出進行尋找「ミルラの露」的冒險之旅。至於「水晶旅團」的冒險流程則大致上會如下方所示。

1．選擇出擊角色／組成冒險隊伍

首先，在遊戲的地圖選單中選擇「冒険にでる」，接著指定要用來進行遊戲的主角人物（或是創造一個新人物），決定後就可以正式進入遊戲畫面。



2．在地圖畫面上移動

進入遊戲後，地圖上會出現一台馬車。請玩家利用「十字鈕」或是「類比搖桿」移動馬車。有時在移動中會突然發生劇情事件，而如果抵達迷宮入口或是城鎮時，只要按下Ａ鈕就可以進入迷宮（或城鎮）。當玩家在城鎮中做好準備之後，就請開始挑戰迷宮吧！



3．進入迷宮

進入迷宮之後，畫面上會出現「請玩家進選單畫面整理裝備」．．一類的字樣。這時請玩家打開選單畫面，並在選單畫面中確認主角的裝備品。沒有問題的話就可以退出選單畫面，並按下Ａ鈕開始進行冒險。（進行「多人模式」遊戲時，玩家將必須在各自的ＧＢＡ主機螢幕上進行裝備整理的動作）

系統篇



4．在迷宮中來回進行探索

與一般的ＲＰＧ遊戲相當類似地，玩家必須在迷宮中來回移動、打倒登場的敵人、並從敵人身上或寶箱中取得各式各樣的道具。除此之外，如果能夠突破迷宮中設下的重重機關，那麼玩家最後就能抵達迷宮中「頭目」的所在地點。



5．與守關的頭目對決

每一座迷宮中的最深處都一定會有一個頭目級的角色。這個角色不但攻擊能力遠遠超過其他小敵人，而且ＨＰ也相當的高。因此與其與頭目角色硬碰硬對打，倒不如仔細觀察頭目的行動模式之後，找出頭目的行動空隙，再針對這個空隙加以攻擊才是上策。另外需要注意的是，一但進入頭目所在的地方之後，除非玩家打倒頭目或是被頭目打倒，否則將無法離開這個戰場。



6．取得ミルラ之露（滿足特定條件）

當玩家打倒守關的頭目之後，如果這是玩家第一次打倒該名頭目、或是距離上一次在本迷宮採取露水的時間已經經過２年以上的話，戰鬥後玩家就能取得１／３瓶的「ミルラ之露」。



7．接收モーグリ送來的信件（滿足特定條件）

如果玩家在打倒頭目後有取得「ミルラ之露」的話，那麼接下來玩家就會由郵差モーグリ的手中收到一封信（發信人不定）。此時玩家也可以撰寫回信，並交給郵差モーグリ幫玩家送信喔。



8．結算戰利品

完成上述的劇情之後，接下來遊戲就會進入戰利品結算畫面。在這個畫面中，玩家將會獲得道具，並可以挑選一項「古董品」來強化角色的能力。而如果是在「多人模式」下的話，玩家就必須依照自己在本關卡中的積分狀況依序取得本關的「古董品」或分配戰利品。



9．突破關卡，回到地圖畫面

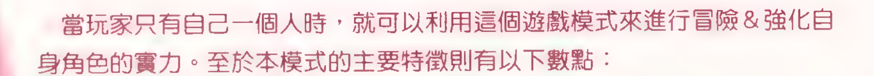
完成戰利品結算之後，玩家就會再次回到地圖上的馬車畫面，繼續往下一個冒險地點前進。不過在進入下一個迷宮之前，玩家不妨先到城鎮去買一些補給品，或是到鍛冶屋去打造新的武器防具．．．一切準備就緒之後，就可以回到第２步驟，重新進行２～８的內容。




MEMO

如何進行本遊戲？（單人模式）

在單人模式中，玩家將與夥伴「モグ」一起進行冒險之旅。接下來，就讓我們一起來看看要怎麼進行「單人模式」的遊戲吧！



「單人模式」的特徵

當玩家只有自己一個人時，就可以利用這個遊戲模式來進行冒險＆強化自身角色的實力。至於本模式的主要特徵則有以下數點：

1 身旁會跟著一隻モーグリ

當玩家進入迷宮進行探索行動時，周圍會出現一隻モーグリ從旁提供玩家各種協助。

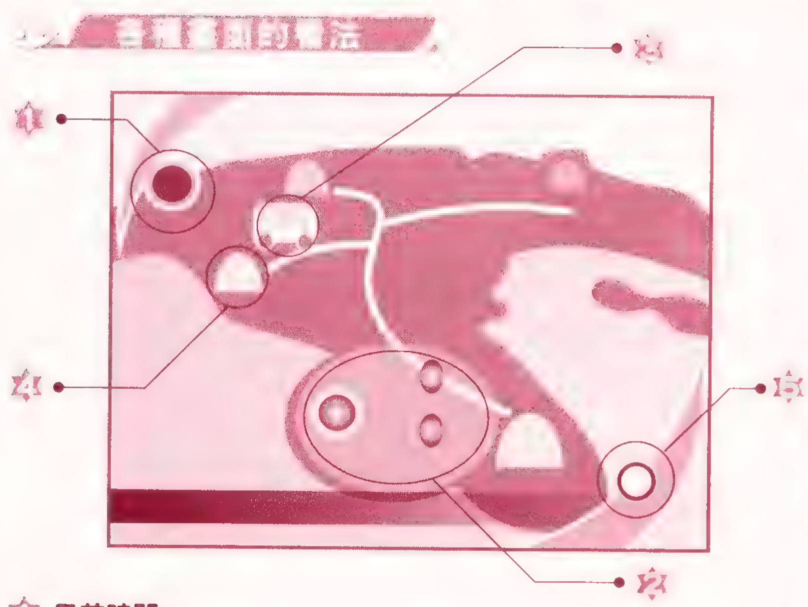
2 可以把ＧＢＡ主機拿來當雷達使用

當玩家把ＧＢＡ主機接到第２個手把插槽的位置上時，ＧＢＡ主機的畫面就會顯示各種資料

3 可以在選單畫面製作合體魔法

只要在行動指令欄位中安裝特定的魔石，就可以組合魔石創造出各種威力強大的合體魔法。

各種畫面的看法



1 目前時間

這裡會顯示從玩家離開村莊到目前為止已經過了多少時間。基本單位為「年」，而只要裝滿一次容器，時間就會經過一年。

2 區域名

目前所在區域的名稱。

3 馬車隊

玩家所屬的車隊，也就代表玩家目前的所在位置。只要利用十字鈕或是類比搖桿就能移動它。

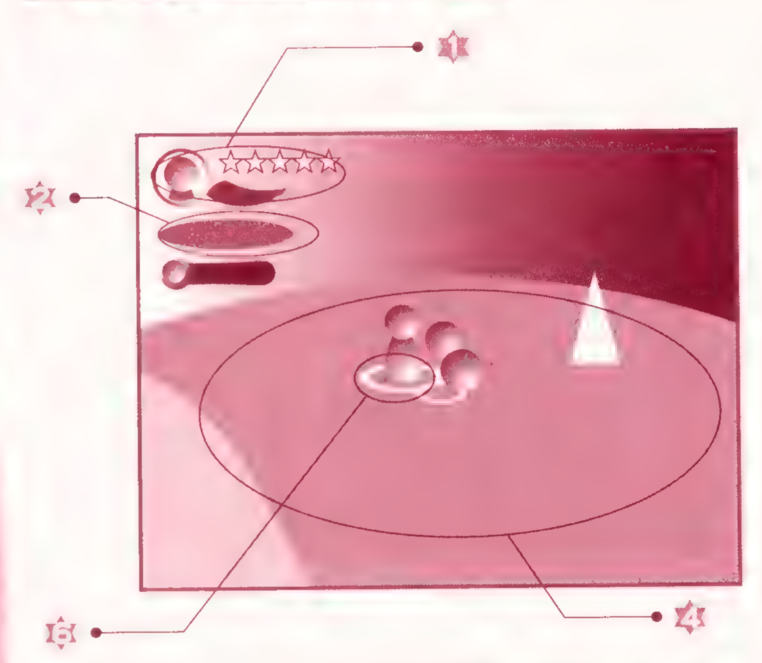
4 目的地

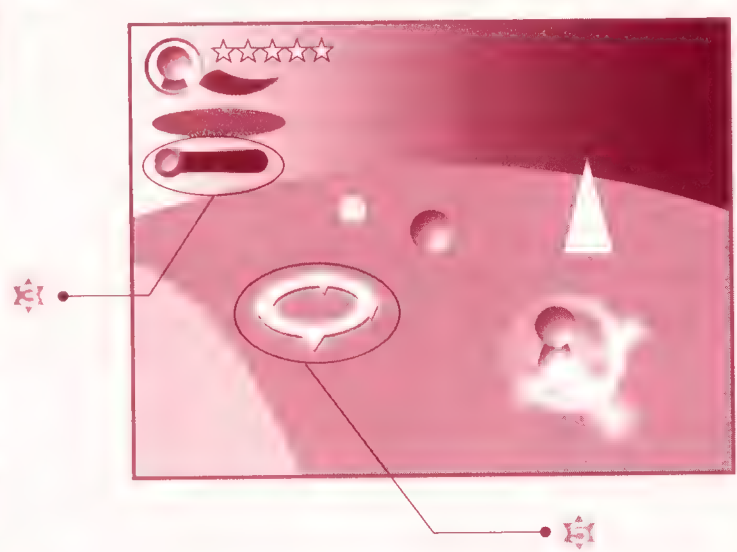
即是散佈在地圖上的村莊、迷宮、街道．．等。

5 水晶瓶狀態

這裡會顯示玩家目前收集了多少「ミルラ之露」，以及目前附著在水晶瓶上的水晶是什麼屬性的水晶。

迷宮／城鎮畫面的看法





系統篇

1 角色姓名＆ＨＰ

這裡會顯示玩家的姓名與ＨＰ。當玩家受到敵人攻擊時ＨＰ就會減少，這時就必須盡快以回復魔法「ケアル」或是各種回復道具來恢復體力。

2 目前裝備中的行動指令

這裡會顯示玩家目前裝備中的行動指令，只要按下Ａ鈕就可以發動指令，而如果按下Ｌ／Ｒ鈕的話就可以切換成其他指令。

3 其他指令

當玩家接近其他ＮＰＣ或是可以調查的物品、建築物時，畫面上就會出現提示符號。只要按下提示符號中指定的按鈕，就可以執行提示符號中所提示的動作。

4 水晶之力的守護範圍

這條線代表水晶瓶上所散發出來的光芒可以籠罩的範圍。只要主角待在這個範圍內就不會因為瘴氣的侵襲而受傷。

5 目標指定框

當玩家決定施展魔法或強力攻擊時，畫面上就會出現要玩家指定攻擊目標的圓框。

6 角色所在位置

當玩家沒有執行任何動作時，腳底下就會出現一個代表玩家目前所在位置的圓框。

雷達畫面的看法

如果玩家在進行單人模式時將「ＧＢＡ主機」插到第２個手把插槽位置上的話，那麼ＧＢＡ的畫面上就會顯示出能夠協助玩家進行冒險的雷達。雷達的種類一共有四種，至於詳細的種類說明請容筆者以後再介紹。

選單的活用方法

只要在迷宮／城鎮畫面中按下Ｙ鈕就可以隨時叫出「選單畫面」。選單畫面一共有９種，玩家可以直接利用Ｌ／Ｒ鈕在各種選單之間直接進行切換，或者是先按一下Ｂ鈕退回選單的主畫面，接著再從主畫面中挑選玩家想要查看的選單。除此之外，在選單的主畫面中還會顯示玩家目前的各種基本狀態喔！

選單主畫面中所顯示的主角狀態說明

狀態名稱	對應效果
こうげき／攻擊	這個數值會影響玩家的發動物理攻擊時的破壞力
ぼうぎょ／防禦	這個數值會影響玩家防禦敵方攻擊時的防禦能力
まほう／魔法	這個數值會影響玩家的發動魔法攻擊時的破壞力
思い出の數／日記總數	玩 家 到 目 前 為 止 已 經 收 集 到 的 日 記 數 量

系統篇

選單的內容



行動指令

在這個選單中，玩家可以自由地在空白的欄位上安裝魔石或道具。安裝方法相當簡單，只要以類比搖桿（或十字鈕）上下選擇欄位，選好欄位後按下Ａ鈕，接著在道具選單中以類比搖桿（或十字鈕）選擇想安裝的道具或魔石，最後按Ａ鈕即可完成安裝。

如何製作合體魔法／魔法劍

如果在行動指令的空欄位中依照順序排列特定種類的魔石就可以合成強力的合體魔法（如「ファイア」＋「ファイア」＝「ファイラ」）；如果以「魔石＋武器」的順序排列的話就可以合成具有魔法效力的「魔法劍」（如「ファイア」＋「武器」＝「ファイア劍」）。執行合體的方法相當簡單，只要玩家依序將魔石（或武器）放入「行動指令」中的空欄位，如此遊戲就會自動幫玩家進行魔法（魔法劍）的合體工作。如果偶爾遊戲沒有自動幫玩家製作合體魔法的話，玩家只要點選想要合體的魔法或是武器按下Ａ鈕，並在隨後跳出的道具欄中選擇「がったい」這個選項，最後再按下Ａ鈕即可。

至於想要取消魔法（魔法劍）的合體效果的方法，只要玩家把游標對準合體後的魔法（魔法劍）按下Ａ鈕，接著選擇「かいじょ」並按下Ａ鈕就可以解除魔法（魔法劍）的合體狀態。

部分道具將會自動裝備到「行動指令」上

如果玩家在進行迷宮探索時，身上的「行動指令」有空著的欄位的話，那麼當玩家在地上撿到「不死鳥之尾」、「魔石」・・之類的道具時，遊戲將會自動把這些道具裝備到玩家空下來的「行動指令」欄位上。（不論單人模式還是多人模式都是如此）

アイテム 道具

在這個選單中，玩家可以對自己目前擁有的道具執行以下幾項動作：

☆ つかう／使用

使用道具。當然也有無法執行此動作的道具。

☆ おく／放置

把選擇的道具放置到地面上。不過如果玩家手上拿著其他物品或是水晶瓶的話，就無法執行這個動作。另外，玩家也無法對目前裝備中的物品執行這個動作。

☆ こわす／破壞

徹底破壞所選擇的道具。不過玩家無法破壞目前裝備中的物品。

そうび 裝備

在這個選單中玩家可以變更自己身上的裝備品。在本作中，玩家可以裝備的裝備品共計有「武器」、「防具」、「種族裝備」、「裝飾品（アクセサリー）」等四種，而且每一個種族能夠裝備的裝備品都各有不同。遊戲中，只要玩家拿到裝備品的製作表（レシピ），再將相對應的材料交給鍛造師的話，鍛造師就會為玩家打造新的裝備品。最後，當玩家手上拿著其他物品或是水晶瓶時，將無法進行變更裝備的動作。

アーティファクト 古董品

在這個選項中，玩家將可以查閱自己到目前為止一共取得了多少古董品，同時只要把游標移動到古董品上的話，就可以確認該項古董品具有什麼樣的效力。值得一提的是，就算玩家在迷宮中有拿到某些古董品，只要沒有經過戰利品結算手續的話，這些古董品資料就不會登錄到這個地方來。

あずかりもの 拾得品

在前項中筆者曾經說過，「沒有經過戰利品結算手續的古董品不會納入古董品清單中」。而這個選項就是專門顯示「玩家在本關卡中已經取得，但還沒有經過結算手續」的古董品。只要玩家一脫離迷宮的話，這些古董品就會立刻消失。

おかね 金錢

在這個選項中, 玩家可以確認目前自己身上擁有多少金錢。而如果以「類比搖桿」或「十字鈕」調整下方的數值，並按下Ａ鈕的話，還可以自由決定要把多少錢放在地上喔！當然，如果玩家手上拿著其他物品或是水晶瓶時，就無法進行「放錢」的動作。

こうぶつ 愛吃的食物

在這裡將會列出８種遊戲中會出現的食物，同時在每一種食物的右側都會出現一條量表，這條量表就代表著「主角對這種食物的喜好度」。基本上，只要吃下喜好度越高的食物，主角能恢復的ＨＰ也就越高。除此之外，只要玩家每吃一次「食物」，堆該項食物的好感度也會產生些微的變化。

かぞく 家人

在這裡會顯示玩家的家族職業、四位親人的姓名、以及玩家和四位親人之間的關係。其中「玩家與親人之間的關係」將以「表情」的方式顯示在每個親人姓名的右方，如果關係良好的話就是笑臉；反之當然就是生氣的臉。至於玩家如果想要改善自己與親人之間的關係的話，只要多說說話，或是在回復信件時小心應對就可以了。

てがみ 信件

在這裡玩家可以隨時閱讀曾經收過的信件。閱讀方法相當簡單，只要以「類比搖桿」或「十字鈕」選擇想讀的信件，再按下Ａ鈕就可以查閱信件的內容。值得一提的是，當玩家收到一封新信件時，也可以自行選擇是否要「回覆信件」。

關於夥伴－「モグ」

只要玩家前往被瘴氣包圍的區域（迷宮）時，夥伴モグ就會跟在玩家身邊一起進入該區域。這時，只要玩家把水晶瓶放在地上，並按一下Ｘ鈕的話，モグ就會提著水晶瓶跟在玩家周圍，讓玩家能夠放心地對付周圍的敵人。除此之外，如果モグ距離玩家的距離太遠的話，按住Ｘ鈕還可以把モグ叫到身邊來喔！

玩家可以幫「モグ」噴上新毛色喔！

只要玩家前往モーグリ的巢穴，就可以在裡面執行「幫モグ噴新毛色／洗掉噴漆／剪毛」等動作，而且當玩家執行這些動作之後，還會產生各式各樣的相對效果。例如，當玩家幫モグ的身體噴上不同的顏色時，玩家接在２Ｐ控制器上的ＧＢＡ主機螢幕上就會顯示不同種類的雷達（至於雷達種類將在後面詳細說明）；幫モグ剪毛就能使モグ的行動速度稍微便快一些．．．所以，如果玩家再冒險途中如果有空的話，別忘了到モーグリ的巢穴拜訪一下喔。

系統篇

幫「モグ」上色時的操作方法

[illegible]	[illegible]
類比搖桿	移動上色的位置指定游標
十字鈕	轉動モグ的身體，叫牠躺下、爬起來
Ａ鈕	執行噴漆／剪毛．．等機能
Ｂ鈕	離開本模式
Ｌ鈕	切換噴漆／剪毛．．等指令
Ｒ鈕	切換噴漆／剪毛．．等指令

與モグ進行合體攻擊

雖然モグ在戰場上會隨時跟在玩家身邊，但敵人並不會主動攻擊牠（牠也不會受傷），而牠也不會主動去攻擊敵人。唯一的例外，大概就是當モグ手

上沒有提著水晶瓶時，在一定機率下モグ將會配合玩家發動必殺技或魔法時，同步發動配合的魔法技巧。不過，因為這個行動的亂數要素實在太重，所以玩家最好不要對モグ的協力攻擊抱持太大的期待比較好。

在城鎮／街道畫面的操作方法

只要玩家前往被瘴氣包圍的區域（迷宮）時，夥伴モグ就會跟在玩家身邊一起進入該區域。這時，只要玩家把水晶瓶放在地上，並按一下Ｘ鈕的話，モグ就會提著水晶瓶跟在玩家周圍，讓玩家能夠放心地對付周圍的敵人。除此之外，如果モグ距離玩家的距離太遠的話，按住Ｘ鈕還可以把モグ叫到身邊來喔！

移動

只要利用十字鈕／類比搖桿就可以操作主角在城鎮（街道）中自由移動。同時以身體去撞擊掉落在地上的道具時還能推動道具喔！

與村人對話／調查

當玩家接近村人或是可以調查的地點時，只要按下Ａ鈕就會自動值執行與村人對話／調查物品的動作。

開啟選單畫面

按下Ｙ鈕即可開啟選單畫面，至於選單內容則與我們在前面章節說過的內容完全相同。

遊戲暫停

只要按下ＳＴＡＲＴ／ＰＡＵＳＥ鈕就能讓遊戲暫停。

在迷宮中的操作方法

執行各種動作

只要按下Ａ鈕，玩家就能執行目前裝備在「行動指令」欄中的動作（「行動指令」顯示在畫面的左上方）。例如如果目前裝備中的「行動指令」是「たたかう」的話，玩家只要以一定節奏按下Ａ鈕就能發動連續攻擊。

發動必殺技／魔法

基本上，「必殺技」與「魔法」也是「行動指令」的一種。只不過當玩家按住Ａ鈕準備發動「必殺技」或「魔法」時，一定時間後玩家腳下會出現一個鎖定框，接著玩家必須先以鎖定框瞄準對手後放開Ａ鈕，攻擊才會發動。

改變目前的「行動指令」

玩家一次能使用的「行動指令」只有一種，因此如果玩家想執行其他「行動指令」的話，除了必須是事先在選單畫面中進行裝備的動作之外，在戰鬥畫面中還必須以Ｌ／Ｒ鈕來進行切換才行。值得一提的是，當玩家同時按下「Ｌ鈕」與「Ｒ鈕」時，行動指令將會自動回復為「たたかう」。

撿拾／放置／拋擲／調查

當玩家的周圍有東西時，只要按下Ｂ鈕就可以視道具的種類作出撿拾／放置／拋擲／調查・・等各種動作。

其他動作

最後還有「按下Ｙ鈕即可開啟選單畫面」、「按一下Ｘ鈕可以讓モグ提起／放下水晶瓶」、以及「按住Ｘ鈕可以呼叫モグ」・・・等。因為這些機能已經在前面講解過了，所以在此就不再多作描述。

系統篇

如何進行本遊戲？（多人模式）

在多人模式中，玩家最多將可以和3位朋友（共計4人）一起進行冒險之旅。接著，就讓我們一起來看看要怎麼進行「多人模式」的遊戲吧。

「多人模式」的特徵

在多人模式中，「モグ」這個夥伴並不存在。因此玩家能夠仰賴的就只有同樣是玩家、現在正坐在你身旁的夥伴了。接下來，就讓我們先來看看本模式的特徵吧。

以ＧＢＡ當作手把來進行遊戲

在多人遊戲中，玩家並不能使用ＧＣ的手把來進行遊戲，而是必須把ＧＢＡ主機連接到ＧＣ主機上當作手把來使用。雖然本遊戲會隨軟體附贈一條ＧＢＡ－ＧＣ連接線，但如果玩家的朋友並沒有購買本遊戲的話，就只有請他另行購買一條ＧＢＡ－ＧＣ連接線了。至於詳細的連線方法與連線時的注意事項，我們將在系統篇的最後在為玩家們作說明。

最多可以讓４個玩家一起進行冒險

只要有足夠的ＧＢＡ主機與ＧＢＡ－ＧＣ連接線，玩家就能享受最大４人同時進行對戰的樂趣。

「合體魔法」、「魔法劍」必須協力施展

在本模式中，玩家無法自行施展合體魔法或是魔法劍，一定要配合其他玩家的步驟，看準時機適時地發動攻擊，才能發動強力的合體魔法或魔法劍。

每位玩家將只能看到自己的狀態情報

在單人模式中，玩家只要按下Ｙ鈕就可以開啟選單視窗。但在多人模式中，所有的視窗開啟、狀態查詢機能都將會在玩家的ＧＢＡ主機畫面上執行。自己的資料只有自己才看得到。

各種畫面的看法

基本上單人模式與多人模式最大的不同點只在部分畫面只會出現在ＧＢＡ的主機畫面上，其他並沒有什麼太大的不同。不過為了慎重起見，我們還是再次來解說一下吧！

地圖畫面的看法

在多人模式中，地圖畫面的看法與單人模式完全一模一樣。唯一不太一樣的地方，就是能在地圖上操作車隊移動的只有１Ｐ的玩家。因此大家最好在出發前先談好下一個目的地是什麼地方，再請操作１Ｐ角色的玩家來進行移動喔。

迷宮／城鎮畫面的看法

多人模式在本畫面的操作方法也是跟單人模式一模一樣。真要說有什麼不一樣的地方的話，大概就是畫面上多了其他隊友的生命值量表吧！基本上，每一個玩家都有代表自己的角色畫像、姓名、以及代表色（１Ｐ＝藍、２Ｐ＝紅、３Ｐ＝綠、４Ｐ＝黃），所以就算畫面上敵人多了起來，應該也不至於會找不到自己的所在位置。除此之外，如果有玩家在本畫面中進入選單模式的話，該玩家的生命值量表的旁邊就會出現一個ＧＢＡ主機的小符號，同時該玩家的角色將會自動追著拿著水晶容器的玩家跑，因此玩家就可以安心地操作選單。

ＧＢＡ畫面的看法

詳細請參照本章節中「選單畫面的活用方法」。

選單的活用方法

在多人模式中，只要玩家按下ＧＢＡ上的選擇（ＳＥＬＥＣＴ）鈕，就可以在ＧＢＡ畫面上開啟選單畫面，而且在多人模式的選單畫面中還多了一項單人模式所沒有的「雷達」（レーダー）選項（共計１０種選項）。當玩家要在各種選項間進行切換時，只要按下ＧＢＡ上的Ｌ／Ｒ鈕就可以快速切換；否則的話，也可以先按下Ｂ鈕退回主選單，接著再從主選單中進行挑選。那麼，接下來我們就還看看選單畫面中提供了哪些功能讓我們使用吧！

レーダー 雷達機能

在單人模式，如果玩家在モグ身上噴上顏色的話，就能讓ＧＢＡ的雷達畫面顯示出各式各樣的情報。不過因為在多人模式中玩家身旁並沒有「モグ」跟著，因此想要看到什麼樣的雷達畫面，就得自己進選單畫面、自己切換了。接下來，就讓我們一起來看看雷達畫面一共有哪些種類，以及雷達畫面的切換方法吧！

地形レーダー／地形雷達

ＧＢＡ上會顯示玩家周圍的地形狀況，各種顏色的○正代表相對應玩家的所在位置。背景為藍色。

單人模式 當モグ身上的噴漆有大部分是紅色時，ＧＢＡ上就是這種雷達

多人模式 當參加遊戲的人數只有２人時，玩家就能選用這種雷達

モンスターレーダー／魔物位置雷達

ＧＢＡ上會顯示玩家周圍的所有魔物所在位置，畫面上的、即為魔物。背景為紅色。

單人模式 當モグ身上的噴漆有大部分是紅色時，ＧＢＡ上就是這種雷達

多人模式 當參加遊戲的人數只有２人時，玩家就能選用這種雷達

スカウター／魔物狀態雷達

ＧＢＡ上會顯示玩家正在攻擊中的魔物詳細資料。背景為綠色。

單人模式 當モグ身上的噴漆有大部分是綠色時，ＧＢＡ上就是這種雷達

多人模式 只要有３人以上參加遊戲，玩家就能選用這種雷達

トレジャレーダー／寶箱雷達

ＧＢＡ上會顯示玩家周圍所有寶箱的所在位置，畫面上的粉紅色小點即為寶箱。背景為黃色。

單人模式 當モグ身上的噴漆有大部分是藍色時，ＧＢＡ上就是這種雷達

多人模式 只要有３人以上參加遊戲，玩家就能選用這種雷達

コマンドリスト 行動指令

在這個選單中，玩家可以自由地在空白的欄位上安裝魔石或道具。詳細安裝方法則與單人模式完全一樣。

アイテム 道具

與單人模式一樣，玩家同樣可以在這個選單中對自己目前擁有的道具執行：「つかう／使用」、「おく／放置」、「こわす／破壞」等動作。

そうび 裝備

在這個選單中玩家可以變更自己身上的裝備品。詳細內容則與單人模式完全相同。

アーティファクト 古董品

在這個選項中，玩家將可以查閱自己到目前為止一共取得了多少古董品，同時只要把游標移動到古董品上的話，就可以確認該項古董品具有什麼樣的效力。值得一提的是，就算玩家在迷宮中有拿到某些古董品，只要沒有經過戰利品結算手續的話，這些古董品資料就不會登錄到這個地方來。

あずかりもの 拾得品

在前項中筆者曾經說過，「沒有經過戰利品結算手續的古董品不會納入古董品清單中」。而這個選項就是專門顯示「玩家在本關卡中已經取得，但還沒有經過結算手續」的古董品。只要玩家一脫離迷宮的話，這些古董品就會立刻消失。

おかね 金錢

在這個選項中，玩家可以確認目前自己身上擁有多少金錢。與單人模式相同地，玩家可以在這裡進行「放錢」的動作。

こうぶつ 愛吃的食物

在這裡將會列出８種遊戲中會出現的食物。只要吃下喜好度越高的食物，主角能恢復的ＨＰ也就越高。

かぞく 家人

在這裡會顯示玩家的家族職業、四位親人的姓名、以及玩家和四位親人之間的關係。

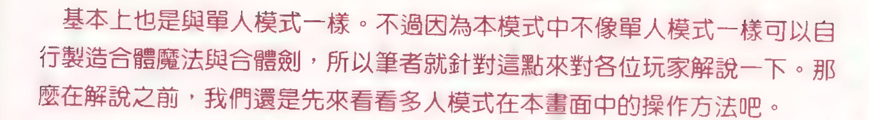
てがみ 信件

詳細內容與單人模式相同，而至於回覆信件的方法則請容筆者之後再作說明。

在城鎮／街道的操作方法

基本上與單人模式時的操作方法完全相同。不過由於ＧＢＡ的按鈕配置與ＧＣ手把有些不一樣，因此筆者在下方以表格的方式再說明一次。

[illegible]	[illegible]
十字鈕	移動角色
Ａ鈕	對話／調查物品
ＳＥＬＥＣＴ（選擇）鈕	將操作模式切換到ＧＢＡ畫面上（開啟選單）
ＳＴＡＲＴ（開始）鈕	暫停遊戲



在迷宮中的操作方法

基本上也是與單人模式一樣。不過因為本模式中不像單人模式一樣可以自行製造合體魔法與合體劍，所以筆者就針對這點來對各位玩家解說一下。那麼在解說之前，我們還是先來看看多人模式在本畫面中的操作方法吧。

[illegible]	[illegible]
A鈕	執行「行動指令」。施展魔法或必殺技時需按住A鈕，並以鎖定框瞄準目標後再放開A鈕發動
L鈕	切換「行動指令」
R鈕	切換「行動指令」
B鈕	撿拾／放置／投擲物品

施展合體魔法＆魔法劍

在單人模式中，玩家只要在選單中稍微操作一下就可以輕鬆創造出合體魔法或魔法劍，但是在多人模式中，要發動這兩項技巧就得靠各位玩家努力配合了。



首先，打算發動合體魔法的雙方必須把魔法的鎖定框疊合在一起，接下來依照可以形成合體魔法的順序，依序先後發動魔法就可以完成合體魔法（例如：ファイア+レイズ=ホーリー。那麼玩家就必須在鎖定框疊合之後，先發動ファイア再發動レイズ。如果之間沒有出現太大的時間差的話，ホーリー就會完成）。說起來好像並不困難，不過要兩位玩家再不受干擾的狀態下完成合體魔法可是相當困難的一件事喔！



至於魔法劍則是先讓魔法攻擊者以魔法攻擊敵人之後，第二個攻擊者再以武器的必殺技攻擊同一名敵人，如此就會形成第二攻擊者的「必殺技攻擊同時帶有魔法攻擊屬性」的效果，就是所謂的魔法劍。比起合體魔法，要完成魔法劍的成功率似乎高了不少，不過如果玩家間的默契不足的話，想要完成魔法劍恐怕也是相當困難的一件事呢。



各種城鎮設施的利用方法

在商店裡購物

只要與商店中的人對話，遊戲畫面就會自動轉換為購物用的選單畫面。如果玩家想要購買商品的話，只要選擇「かう」並按下Ａ鈕的話就會出現該商店的商品清單，接著再以類比搖桿（或是十字鈕）選擇想購買的商品按下Ａ鈕，決定好要購買的數量之後再按一次Ａ鈕確認即可。相反的，如果玩家想賣掉自己身上的物品，那此時只要選擇「うる」並按下Ａ鈕，畫面上就會出現玩家所持有的道具清單。選擇想要販賣的物品並按下Ａ鈕，最後再按一次Ａ鈕進行確認就可以了。

在鍛冶屋鍛造新的裝備品

只要玩家擁有裝備品的製作配方（レシピ）、材料、以及製作費用（錢）的話，玩家就可以要求鍛冶屋幫玩家鍛造裝備品。首先請玩家與鍛冶屋的老闆對話，如此畫面上就會出現玩家持有的裝備品製作清單所能鍛造的裝備品（這家店能夠製作的裝備品將會以藍色顯示）。這時請玩家以類比搖桿（或十字鈕）選擇想要打造的裝備品按下Ａ鈕，確認無誤之後選擇「つくる」按Ａ鈕決定，如此便可以製作裝備品。值得一提的是，每家鍛冶屋能夠打造的裝備品都不一樣。

在多人模式中要如何利用城鎮中的設施呢？

其實，在多人模式中利用城鎮設施的方法與單人模式完全一樣，唯一的差別只有「當玩家與商店老闆對話時，選單會開啟在玩家的ＧＢＡ螢幕上」而已。也就是說，玩家只要看著ＧＢＡ的螢幕，再依照以上的流程就可以完成購物／打造裝備品的行動了。





冒險的基本知識

接下來，就讓筆者來為各位玩家講解一下，玩家在外出冒險時需要具備哪些基本常識吧！





關於水晶的屬性

本作中的水晶共有火、風、水、土四種屬性。水晶的屬性不但會對車隊全體成員造成影響，而且當玩家要通過某些區域時，如果沒有搭配特定屬性的水晶瓶的話還會無法通過呢！

在屬性活絡點（ホットスポット）變更水晶瓶的屬性

如果玩家想要變更水晶瓶上的水晶屬性的話，只要把水晶瓶往存在於迷宮深處的屬性活絡點（ホットスポット）上套下去就可以了。只要玩家正確地把水晶瓶套到屬性活絡點上，那麼玩家就會看到容器上的水晶發出耀眼的光芒‧‧這便是水晶瓶完成屬性變化的最佳證據。值得一提的是，除了當場看到水晶變色之外，玩家也能依照水晶瓶上的水晶顏色來判斷目前的水晶瓶是什麼屬性。除此之外，每一種屬性的水晶瓶都會提供玩家不一樣的特殊防禦效果喔！

水晶屬性顏色與水晶所提供的特殊防禦效果

水晶屬性	顏色	特殊防禦效果
火	紅	加強對敵人火炎系攻擊的防禦效果
風	綠	加強對敵人雷系攻擊的防禦效果
水	藍	加強對敵人冷氣系攻擊的防禦效果
土	黃	加強對敵人毒、石化攻擊的防禦效果

如何通過瘴氣氣流區？

在這個世界上的某些區域中存在著一種被稱為「瘴氣氣流」的天然障壁。如果玩家想要通過這些氣流區繼續往前進的話，除了準備與那個瘴氣氣流相同屬性的水晶瓶之外就沒有其他的方法了。如果想要以其他屬性的水晶硬闖的話，吃虧的可是玩家本身喔！

各種異常狀態

當玩家與某些敵人進行戰鬥的時候，玩家可能會發現當敵人的攻擊命中主角時，主角的身上立刻冒出了奇怪的記號，這就是所謂的「狀態異常」。基本上，絕大多數的「狀態異常」都會對玩家的行動造成不良影響，而如果玩家想要解除這些異常狀態的話，只要施展魔法－「クリア」即可回復（「死亡狀態」例外）。除此之外，當玩家中了某些異常狀態的攻擊時，只要左右快速移動的話，也能縮短「狀態異常」的有效時間。

各種異常狀態&症狀

[illegible]	[illegible]
火炎	角色全身上下會著火，同時防禦力會下降
氣絕	全身麻痺，一定時間內無法動彈
加速	一定時間內行動速度加快
詛咒	一定時間內，所有能力值全部減半
石化	變成石像，一定時間內無法動彈
冰結	全身結冰，一定時間內無法動彈
遲緩	一定時間內行動速度變慢
停止	周圍的時間凍結，一定時間內無法行動
毒	ＨＰ量表變為紫色，ＨＰ會不斷減少
死亡（戰鬥不能）	ＨＰ耗盡時即為「死亡」。如果是多人模式，而且同伴中還有人存活的話，可以按Ａ鈕作出求救動作

如果在戰鬥中不幸死亡的話

當參與遊戲的所有玩家全部死亡的同時，遊戲就會宣告結束。不過如果玩家在這裡選擇「コンティニューする」（接關）的話，遊戲將會讓玩家重新進行一次死亡前的那場戰鬥。如果不幸再度失敗的話還是可以繼續挑戰，直到玩家打了勝仗，或者是決定放棄為止。

遊戲中出現的各種機關

在本作的迷宮中有著各式各樣的機關。其中不但有著如果玩家不啟動機關（如「開門用的按鈕」）的話就無法繼續前進，也有如果玩家成功啟動機關的話，就能增加不少實力（如「寶箱」）的機關喔！

遊戲中會出現的機關範例

[illegible]	[illegible]
鑰匙（石版）	只要把鑰匙（石版）放置到台座上就能開啟通路，基本上這東西都是從敵人身上取得
台座	配合鑰匙就可以開啟通路
寶箱	裡面藏有各式各樣的驚喜
按鈕	只要踩在它上面或是在上面放置重物就能啟動相對應的機關
油壺	投擲油壺就可以把油灑在地上，再配合火焰魔法的話就能發揮意想不到的效果
水壺	投擲水壺就可以把水灑在地上，再配合冰魔法或雷魔法的話就能發揮意想不到的效果
屬性活絡點	可以變更水晶瓶的屬性，也能使用傳送魔法將玩家送出迷宮

關於某些「需要施展特殊魔法才能啟動」的機關

在這個世界上的某處存在著「不施展特定魔法就無法啟動」的機關，因此當玩家實在是找不到路繼續走下去時，不妨試試以各種魔法攻擊可疑的物品吧！除了一般魔法之外，某些機關或許還需要使用特殊的合體魔法才能前進也說不定喔！

合體魔法範例

グラビデ＝ファイア＋サンダー／サンダー＋ブリザド／ブリザド＋サンダー

ホーリー＝ファイア＋レイズ／ブリザド＋レイズ／サンダー＋レイズ

關於「信件」

對於出門在外的人來說，能收到親友寄來的信件當然是再高興也不過的一件事，這點對水晶旅團的成員來說當然也不例外。接下來，就讓筆者來解說一下本作中有關「接收信件」與「回覆信件」的基本內容與執行方法吧！

從「收到信件」到「完成回信」

1．從モーグリ手中接收信件

只要在迷宮中打敗頭目，而且在戰勝後還得到ミルラ之露的話，那麼玩家就會從モーグリ手中收到一封親友寄來的信件。當然，如果戰鬥後沒有取得ミルラ之露的話就不會發生這個事件。

2．確認信件的內容

收到信件之後，就立刻打開信件看看裡面寫了什麼東西吧！有時候隨著信件還會寄來一些相當有用的道具喔！



讀完信件之後，遊戲會詢問玩家是否撰寫回信。這時畫面上通常會出現3個選項：第一與第二選項是回信的內容選擇（回答方式不同），第三選項則是不回信。因為回信的方式（或不回信）會影響發信者與主角之間的關係，所以玩家在選擇是否回信時，最好要仔細考慮。除此之外，如果玩家決定回信的話，最後還能在回信中附上金錢或是道具作為回禮。最後，回信完成之後，只要把信件交給送信來的モーグリ，牠就會負責幫玩家把信件送出。

關於モーグリ

不知從什麼時候開始，這種奇妙的生物就一直生活在人們的周圍，而且他們唯一的嗜好居然是「幫人們傳送信件」！這對居住在這個世界上的人們來說可真是相當方便的一件事情。除此之外，他們的行動能力似乎並不會因為瘴氣籠罩的關係而受到限制，而他們的生態、習性也一直都是一個謎團，唯一可以確信的，大概就只有他們通常都會在有人居住的地區附近建築巢穴居住這一點吧？



關於雙親的職業&家人

在玩家創造遊戲角色時，遊戲應該會要求玩家選擇自己家裡的職業種類吧？其實這也是一個能夠成為玩家冒險旅程中一大助力的系統。只要玩家能夠在遊戲中與家人維持良好的關係的話，那麼根據家中職業的不同，玩家就有可能從家人手中低價購買道具，或者是麻煩家人幫主角打造武器．．．等。另外，如果玩家在回覆信件時附上「たね（種子）」的話，家人就會利用這個種子種出各種農作物喔！

各種職業所能發揮的功能

家人的職業	功能
かし屋（鍛冶屋）	會幫玩家合成各式各樣的裝備品（武器、防具）
さいほう屋（裁縫店）	會幫玩家合成各式各樣的裝飾品
農家	只要有種子的話，就會種植各種農作物
牛飼い（牧牛）	製作肉類食品
こなひき（磨坊）	進行小麥→小麥粉之類的研磨工作
漁師	會把釣到的魚送給主角
商人	會販賣各種道具給玩家
鏈金術師	會研發各式各樣的裝備品製作清單

何謂「古董品」？

當玩家在迷宮中打倒敵人或是開啟寶箱後，有時會撿到一些被稱為「古董品（アーティファクト）」的特殊物品。而這些古董品也都擁有著可以強化玩家能力的奇妙力量。

系統篇

古董品的特色

只要一取得，玩家的能力就會立刻提昇

在這個世界上存在著數十種古董品，而且每一種「古董品」都各自擁有不同的能力，其中有些可以強化玩家的攻擊力、有些則可以增加玩家的最大ＨＰ值・・・只要玩家在迷宮中一取得這些古董品，角色的能力就會立刻提昇。

在迷宮中撿到的古董品效果只是暫時性的

雖然當玩家撿到古董品時角色能力就會立刻提昇，但這個古董品所產生的效力也僅僅在這個迷宮中才能發揮。如果玩家沒有經過戰利品結算手續的話，只要玩家一離開迷宮，所有在本迷宮中取得的古董品就會立刻消失，而所提昇的能力當然也就會立刻消失。

關卡結算後所取得的古董品才是重點

那麼，如果想要保有古董品所賦予的能力的話該怎麼做呢？方法就是擊倒迷宮中最深處的頭目！只要能夠擊倒頭目，遊戲就會出現戰利品結算畫面，而此時玩家就能從畫面上出現的古董品清單中挑選一項古董品作為戰利品。如此一來這個古董品的效果會一直殘留在玩家身上，永遠不會消失。至於在多人模式中，玩家們則必須以每個人在關卡中的得分多寡來決定選取古董品的順序。

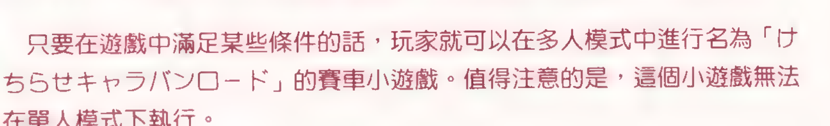
關於在迷宮中取得加分的方法

因為在多人模式中，分數會成為玩家挑選古董品的有利條件，因此如果玩家想要在第一時間挑選到好的古董品的話，就必須在迷宮的戰鬥中努力爭取加分。至於每個迷宮加分的方法，則會在當玩家進入迷宮之後，直接顯示在玩家ＧＢＡ主機的畫面下方。




關於本作中的小遊戲

接下來，讓筆者來為各位說明一下本作中一個必須在多人模式下利用的小遊戲。

什麼是小遊戲？

只要在遊戲中滿足某些條件的話，玩家就可以在多人模式中進行名為「けちらせキャラバンロード」的賽車小遊戲。值得注意的是，這個小遊戲無法在單人模式下執行。



傳送遊戲的方法

遊戲中，只要滿足某個條件的話，就可以找某個特定人物進行小遊戲。只要與該人物對話，並在選單中選擇「ミニゲームをあそぶ」的話，遊戲就會開始傳送遊戲到玩家的ＧＢＡ主機中。只要玩家的ＧＢ－Ａ主機螢幕上出現「馬車選擇」畫面的話，遊戲的傳送工作就算完成。

當遊戲傳送完成之後，就算玩家在此時把ＧＢＡ從ＧＣ主機上拔掉也還是可以繼續進行遊戲，不過這樣一來玩家的遊戲結果將不會傳送到其他玩家的主機上；其他玩家的遊戲結果當然也不會傳送到玩家主機這裡來。

當玩家玩過癮之後，只要選擇「ぼうけんにもどる」就可以回到本篇遊戲中繼續進行冒險。不過，如果在小遊戲執行途中玩家曾經把Ｇ－ＢＡ從ＧＣ主機連接線上拔開的話，那麼玩家就必須先關閉一次ＧＢ－Ａ的電源之後再打開電源，如此一來才能繼續進行遊戲。

系統篇

關於「睡眠模式」

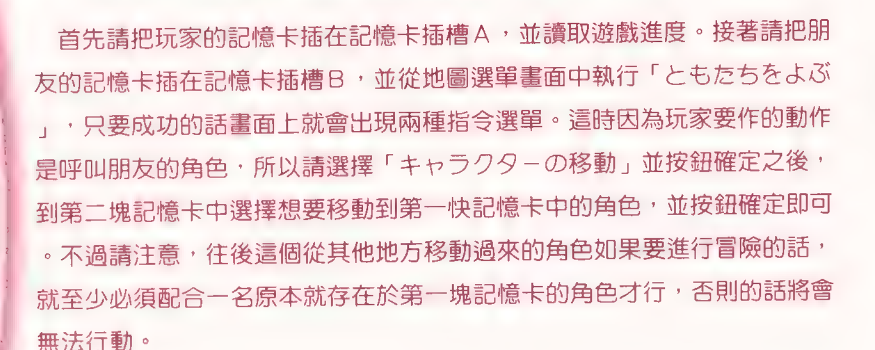
如果玩家突然有事必須停止遊戲，可是又不想在待會回來之後重新下載一次遊戲的話（關機的話遊戲就會消失），這時只要玩家把ＧＢ－Ａ主機從連接線上拔開，並按下ＳＴＡＲＴ鈕的話就可以不關機進入「睡眠模式」。至於解除「睡眠模式」的方法，只要同時按下Ｌ鈕、Ｒ鈕、ＳＥＬＥＣＴ鈕就可以解除。



呼叫朋友參加遊戲

如果玩家的朋友也有自己的ＧＣ記憶卡的話，利用這個機能就可以把他的角色叫到玩家的記憶卡來一起進行遊戲喔！（本機能只能在多人模式中使用）

讀取朋友培養的角色


首先請把玩家的記憶卡插在記憶卡插槽Ａ，並讀取遊戲進度。接著請把朋友的記憶卡插在記憶卡插槽Ｂ，並從地圖選單畫面中執行「ともたちをよぶ」，只要成功的話畫面上就會出現兩種指令選單。這時因為玩家要作的動作是呼叫朋友的角色，所以請選擇「キャラクターの移動」並按鈕確定之後，到第二塊記憶卡中選擇想要移動到第一快記憶卡中的角色，並按鈕確定即可。不過請注意，往後這個從其他地方移動過來的角色如果要進行冒險的話，就至少必須配合一名原本就存在於第一塊記憶卡的角色才行，否則的話將會無法行動。

移動角色與原本就存在記憶卡中角色的不同之處

1．經過移動的角色不會在冒險途中收到信件
2．移動後的角色能帶回原本記憶卡的物品只有結算後的「古董品」

讓朋友的角色回家

當移動後的角色完成冒險之後，玩家或許會想讓它回到原來的記憶卡中。這時請玩家把朋友的記憶卡插在記憶卡插槽A，並讀取遊戲進度。接著請把玩家的記憶卡（移動後角色目前存在的記憶卡）插在記憶卡插槽B。接著從地圖選單畫面中執行「ともたちをよぶ」→「キャラクターの移動」之後，選擇玩家記憶卡（插槽B中的記憶卡）中標有ゲスト記號（也就是之前移動的角色）的角色，並按下決定鈕確定，即可讓該角色回到原本的記憶卡中。

刪除角色

在剛剛的操作中，玩家應該有發現除了「キャラクターの移動」之外還有第二個選項吧？這個名為「キャラクターの削除」的選項乃是用來消除不想再使用的角色的指令。因為經過消除的角色將無法再度復活，所以請玩家一定要仔細考慮後再作決定。此外，如果玩家打算消除的角色目前正在其他記憶卡中的話，請先以上述的步驟把他叫回來之後再加以消除。

玩家可以使用的角色

本作中玩家的角色可以從四種種族中進行挑選。因為每個種族都有男、女兩種性別，而每種性別又各有四種不同造型・・・所以玩家在遊戲中可以選用的角色類型將會多達３２種喔！

クラヴァット

不喜歡與人爭執的溫和民族

本故事的起點是邊境的小村落－ティパ，而這個種族就是這個村莊最主要的住民。他們天性不喜歡與其他人起爭執，如果不幸發生了什麼爭執的話，他們就算是犧牲自己也會設法努力去平息那個爭執。因此，只要村莊中有他們居住的話，村中自然就會流露出一股溫和的氣息。

種族特性	防禦型
能力特徵	基本防禦力高／魔法能力還不錯
男性可選擇造型	つんつん、むぞうさ、へあばんど、ずきん
女性可選擇造型	ろんぐ、ちょーと、せみろんぐ、しろずきん

リルティ

血氣方剛、自尊心強大的民族

他們是從太古時代就遍居在世界中每個角落的種族。因為他們在很久以前曾經統治過整個大陸，所以如今在他們的臉上仍然可以看出一股不輕易服輸的霸者氣質。雖然他們的性格有些衝動，不過也因為他們坦率的性格得到眾人的信任，因此他們的都市才得以成為世界上所有國家的商業中心。

種族特性	攻擊型
能力特徵	攻擊能力高，善於使用槍系武器
男性可選擇造型	すっぴん、つのつき、てつかめん、なべあたま
女性可選擇造型	すっぴん、あおきし、ぶらんど、あかますく

ユーク

隱藏著許多謎團的智慧民族

隱居在偏遠的シエラ之里中、不問世事的高智能種族。他們還有著曾經以強大魔力抵抗リルティ武力統治的經歷，而且直到今日為止，他們還是有不少人終身致力於鑽研魔導學問。另外，具說他們的外型乃是因為鑽研魔法到達極限之後，所形成的一種「假身體」。當然事實究竟如何，目前還是沒有任何人知道。

種族特性	魔法型
能力特徵	魔法的詠唱時間相當短
男性可選擇造型	ものほーん、いがいが、あろまへっど、くろまどう
女性可選擇造型	くるくる、らっぱ、すぷーん、りぼんはーと

セルキー

以自我為第一考量中心的民族

身披野獸毛皮、總是裝備著偷來的裝飾品・・・他們就是這樣的種族。而且與其他種族不同的是，他們信奉「以自我的利益為第一考量」為最高美德。因為他們天生具有其他種族所沒有的敏捷特性，所以活用這種特性而成為盜賊的人也不在少數。基本上，他們是一支受到其他種族排斥的種族，但不知道為什麼他們之中最近似乎也有人開始在クラヴァット的村莊中定居。

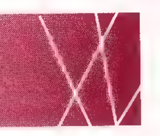
種族特性	速度型
能力特徵	必殺技的集氣時間短、射程長
男性可選擇造型	うるふへっど、しゃーくあい、べあふぃすと、らくんてーる
女性可選擇造型	うるふへっど、らくんてーる、しゃーくあい、おうるねっく


Memo


MEMO

攻略篇

GUIDE CHAPTER



攻略篇





第1年瘴氣氣流屬性

- 迪伯半島（ティバ半島）：水
- 礦脈丘陵（メタルマイン丘陵）：土
- 亞爾菲塔利亞盆地（アルフィタリア盆地）：風
- 貝歐魯高地（ヴェオ・ル高地）：火

經過一段長長的開頭動畫，還有決定好村莊的名稱之後、接下來玩家就可以決定主角的名字、種族、還有主角雙親的職業了。要注意的是，隨著主角雙親的職業不同，他們在村子裡頭的『起始位置』跟販賣的物品內容也會不一樣。除此之外，如果玩家在遊戲裡頭再製作一個新人物的話，該名新人物的雙親也會出現在村子裡頭。也就是說，如果玩家一開始就作出8名角色的話，原本人煙稀少的村莊就會一下子變得熱鬧起來唷！

走出一開始的迪伯鎮（ティバの村），玩家在第一個十字路口會遇到一隻莫古利，他會教導玩家基本的戰鬥方法與本遊戲的世界觀。聽完莫古利的話之後，接下來玩家就可以隨自己的意思展開冒險了。不過呢……由於迪伯港口還沒有船隻航行、再加上第1年的『瘴氣氣流』（瘴氣ストリーム）屬性的關係，玩家在遊戲序盤的可移動範圍其實是相當有限的。

玩家在第１年可以挑戰的迷宮主要有下表的這３個，每當玩家通過一個迷宮（打敗迷宮中的頭目），玩家的『水晶瓶』（クリスタルゲージ）就會裝滿１／３的『米爾拉之露』（ミルラのしずく）。只要玩家取得３滴『米爾拉之露』，該年度的冒險就算完結。另一方面，雖然遊戲裡頭的迷宮在通過之後仍然可以無限次的挑戰，但是已經採取過『米爾拉之露』的迷宮則必須要等到兩年之後才會有新的『米爾拉之露』可以收集。如果玩家覺得敵人很難打的話，那就多闖幾次迷宮、多收集一些可以提升能力的古董品（アーティファクト）、然後打王練功吧。

可前進的地圖區域

- 迪伯半島：水
- 礦脈丘陵：土

城鎮

- 迪伯鎮（ティバの村）
- 迪伯港（ティバの港）
- 馬爾鎮（マールとうげ）
- 傑可川（ジェゴン川）

迷宮

- 利巴貝爾街道（リバーベル街道）
- 香菇森林（キノコの森）
- 卡特里蓋斯礦山（カトゥリゲス礦山）



世界地圖



馬克·梅爾
拜達傑山脈
雷羅之里
亞爾菲塔利亞城
提達村
雷貝納遺跡
瘴氣氣流
瘴氣氣流
貝歐爾水門
惡魔要塞
法姆大農場
傑克·莫奇特之館
瘴氣氣流
瘴氣氣流
卡特里蓋斯礦山
柯納爾·克爾哈溼原
傑可川
馬爾鎮
賽雷巴迪翁洞窟
香菇森林
瘴氣氣流
哥布林之壁
迪伯港
奇蘭達火山
利巴貝爾街道
萊納利砂漠
迪伯鎮
露達之村

迪伯鎮／ティバの村





寶箱物品內容（※）

シェラのあかし
てつのかけら
やさいのタネ
いにしえのひやく
いなかパン
こむぎのタネ
とうのかけら
かいふくやく
てつ

※村莊寶箱可取得的物品是隨機的，而且每取得一滴『米爾拉之露』之後，寶箱就會復活



利巴貝爾街道／リバーベル街道





[illegible]	[illegible]	[illegible]
1	魔法	ケアル（回復魔法）
2	配方	とうのベルト（銅腰帶）
3	古董品	—
4	配方	みならいのぶき（實習生的武器）
5	配方	とうのこて（銅製護手）
		とうのかぶと（銅製頭盔）
6	魔法	レイズ（復活魔法）
7	配方	とうのよろい（銅甲）

出現敵人

[illegible]	[illegible]	可取得道具（目前已確認的種類）
コブリン	討厭火焰魔法	フェニックスの尾（不死鳥之尾）
	討厭雷電魔法	ニク（肉）
	討厭緩慢魔法（スロウ）	ケアル（回復魔法）
		レイズ（復活魔法）
		ブリザド（冰凍魔法）
		さかな（魚）
ヘッジホッグパイ	討厭冰凍魔法	ファイア（火焰魔法）
	討厭雷電魔法	ケアル（回復魔法）
	討厭緩慢魔法（スロウ）	ブリザド（冰凍魔法）
コブリンチーフ	討厭火焰魔法	グリーンベレー（古董品）
		メイジマッシャ（古董品）
		モーグリポケット（古董品）
		とう（銅礦）
ムー	討厭冰凍魔法	サンダー（雷電魔法）
	討厭火焰魔法	にじいろブドウ（食物）
	討厭緩慢魔法（スロウ）	ひょうたんいも（食物）
リハームー	討厭冰凍魔法	無
	討厭火焰魔法	
	討厭緩慢魔法（スロウ）	
ジャイアントクラブ（頭目）	不怕雷電魔法	無

古董品

[illegible]	[illegible]
マンイーター	攻擊力＋1
ぎんぶちめがね	防禦力＋1
メイジマッシャー	魔法＋1
モーグリポケット	指令欄增加1格
りゅうのひげ	魔法＋1
バックラー	防禦力＋1
ダブルハリケーン	攻擊力＋1
グリーンベレー	攻擊力＋1
しゅりけん	攻擊力＋1
ぎんのうでわ	魔法＋1

攻略重點

將『水晶瓶』放在吊橋旁邊的其中一個開關上、然後主角再站到另一個開關上時，吊橋就會自動放下來，玩家以後就多一條道路可以走了。這是本遊戲中非常常見的開關解謎方式，建議玩家最好趁這個機會多加練習哦！。另一方面，打倒大門旁邊的怪物之後，怪物身上會掉出大門的鑰匙（圓型的金屬板），只要拿起金屬板放到大門旁的台座上，玩家就可以通過大門了。

迪伯港／ティバの港

由於港口的碼頭目前還沒有船隻可以搭乘，因此除了海邊的遊戲教學功能之外，『迪伯港』裡頭其實是沒有什麼東西的。玩家只需要去『莫古利之家』蓋一下印章之後就可以直接離開。

※隨著遊戲年度的推進，迪伯港的碼頭不但會出現客船、而且可以搭船前往的地方也會逐年增加。



馬爾鎮／マールとうげ

出口

武器鍛冶屋

出口

防具鍛冶屋

旅行商人

出口

：莫古利之家

旅行商人販賣的物品

[illegible]	[illegible]
とう	300
てつ	500
ミスリル	5000
とうのかけら	100
てつのかけら	100
こんごうせき	250
せんしのぶき	300
てつのよろい	150
ミスリルのよろい	300
ミスリルのたて	250
てつのこて	100
ミスリルのこて	250
てつのかふと	100
ミスリルのかふと	250
てつのベルト	100
ミスリルのベルト	250

※隨著遊戲年度的推進，旅行商人的出現地點也會跟著改變。到了第２年，旅行商人的所在地會變成「亞爾菲塔利亞城」

可取得道具（水晶前的水井）

くだもののタネ	ひすい
ルビー	くだもののタネ

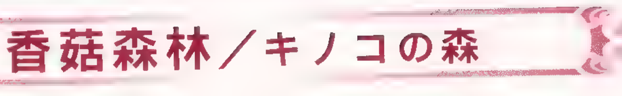
※以上可取得的物品是隨機的，而且每取得一滴『米爾拉之露』之後，道具就可以再拿一次。

攻略篇



傑可川（東岸）／ジェコン川（東岸）

跟迪伯港一樣，由於碼頭目前還沒有船隻可以搭乘，因此玩家目前還不需要來這裡。不過，隨著遊戲年度的推進，傑可川的碼頭不但會出現客船、而且可以搭船前往的地方也會逐年增加。





：寶箱

：莫古利之家

頭目

1 2 3 4 5

第 1 年還不能通過

起始地點

第 1 年還不能通過

寶箱物品內容

[illegible]	[illegible]	[illegible]
1	金錢	35～40元左右
2	古董品	—
3	古董品	—
4	古董品	—
5	古董品	—

出現敵人

敵人名稱	[illegible]	[illegible]
ブチワーム	討厭火焰魔法	ケアル（回復魔法）
	不怕雷電魔法	サンダー（雷電魔法）
ヘルプラント	討厭火焰魔法	ファイア（火焰魔法）
	討厭停止魔法（ストップ）	レイズ（復活魔法）
	討厭緩慢魔法（スロウ）	ブリザド（冰凍魔法）
		クリア（狀態異常解除魔法）
		フェニックスのお（不死鳥之尾）
		とうのこて（銅製護手）
		くだもののタネ（水果的種子）
		どう（銅礦）
		どうのよろい（銅甲）
クレムリン	討厭冷凍魔法	まんまるコーン（食物）
	討厭停止魔法（ストップ）	しましまリンコ（食物）
	討厭緩慢魔法（スロウ）	どう（銅礦）
アーリマン	飛行類敵人	てつ（鐵礦）
		ケアル（回復魔法）
		レイズ（復活魔法）
ヘッジホッグバイ	討厭冰凍魔法	ブリザド（冰凍魔法）
	討厭雷電魔法	カラスたま
	討厭緩慢魔法（スロウ）	ぎん（銀礦）

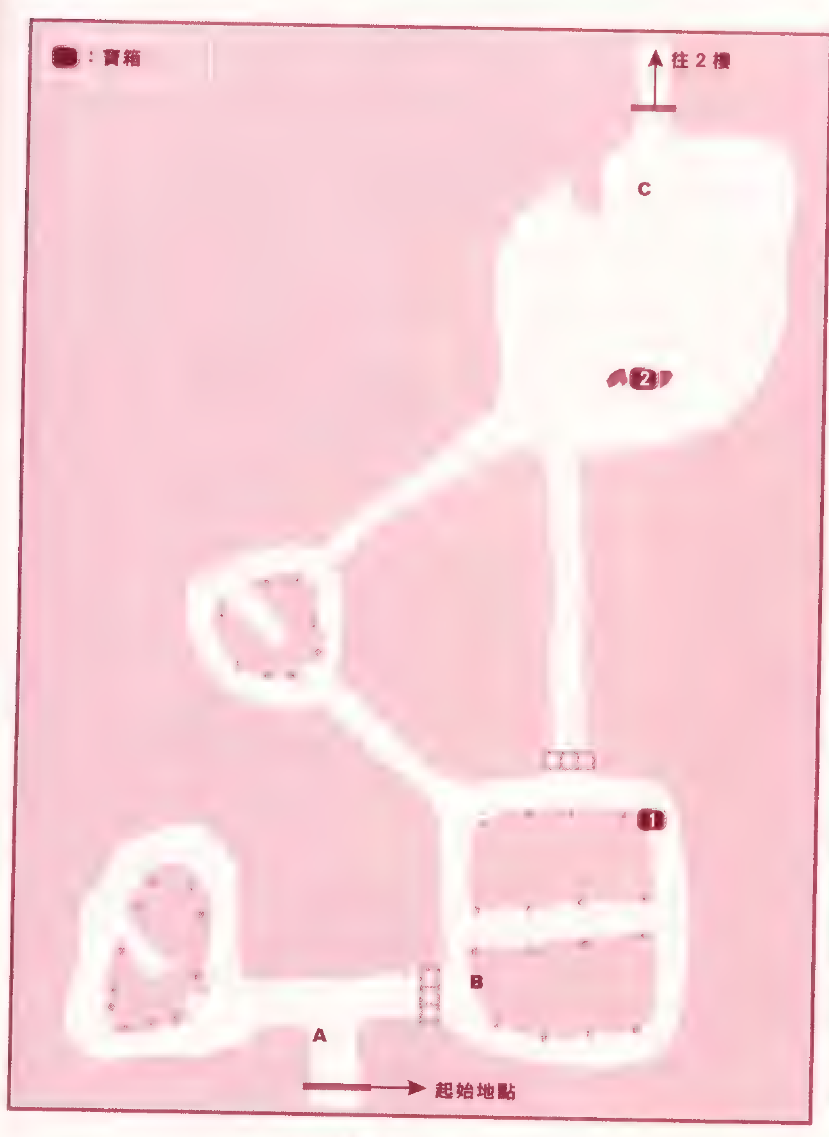
ヘルプラント	討厭火焔魔法	無
	討厭停止魔法（ストップ）	
	討厭緩慢魔法（スロウ）	
モルボル（頭目）	無	無

古董品

古董品名稱	[illegible]
しゅりけん	攻擊力＋1
メイジマッシャー	魔法＋1
りゅうのひげ	魔法＋1
バックラー	防禦力＋1
アースペンダント	生命值增加1格
モーグリポケット	指令欄增加1格



卡特里蓋斯礦山／カトゥリゲス礦山



卡特里蓋斯礦山 1F



卡特里蓋斯礦山 2F



卡特里蓋斯礦山 3F

寶箱物品內容

[illegible]	[illegible]	出現物品
1	金錢	１０元左右
2	魔法	クリア（狀態異常解除魔法）
3	魔法	ケアル（回復魔法）
4	魔法	レイズ（復活魔法）
5	金錢	３０元左右
6	魔法	クリア（狀態異常解除魔法）
7	古董品	－
8	古董品	－

出現敵人

[illegible]	[illegible]	[illegible]
オーク	討厭火焰魔法	ケアル（回復魔法）
	討厭停止魔法（ストップ）	レイズ（復活魔法）
	討厭緩慢魔法（スロウ）	ブリザド（冰凍魔法）
		フェニックスのお（不死鳥之尾）
		ほしがたにんじん（食物）
		ニク（食物）
		やさいのタネ（蔬菜的種子）
		ファイア（火焰魔法）
		サンダー（雷電魔法）
		まんまるコーン（食物）
		ひょうたんいも（食物）
ホム	討厭冷凍魔法	どうのかけら
	討厭雷電魔法	てつ
	不怕火焰魔法	てつのかけら
オーガ	討厭雷電魔法	ダブルハーケン（古董品）
		りゅうのひげ（古董品）
		グリーンベレー（古董品）
オークメイジ	討厭火焰魔法	しましまリンゴ（冰凍魔法）
	討厭停止魔法（ストップ）	ニク（食物）
	討厭緩慢魔法（スロウ）	すずなりチェリー（食物）

攻略篇

オ－クボ－ン	討厭火焰魔法	無
	討厭停止魔法（ストップ）	
	討厭緩慢魔法（スロウ）	
オークキング（頭目）	無	無

古董品

古董品名稱	增加能力
りゅうのひけ	魔法＋1
しゅりけん	攻擊力＋1
アースペンダント	生命值增加1格
バックラー	防禦力＋1
ダブルハリケーン	攻擊力＋1
イカサマダイス	攻擊力＋2

攻略重點

雖然前方有箱子擋住道路，不過玩家可以到A地點攻擊鐵軌上的小車，這樣一下小車就會撞出一條通道。緊接著在B、C地點，玩家可以利用水晶瓶壓住開關、讓鐵軌的軌道改變，之後再攻擊小車、讓小車順著正確的軌道將前方擋路的箱子撞開。



第2年瘴氣氣流屬性



◎ 迪伯半島（ティバ半島）：火

◎ 礦脈丘陵（メタルマイン丘陵）：水

◎ 亞爾菲塔利亞盆地（アルフィタリア盆地）：土

◎ 貝歐魯高地（ヴェオ・ル高地）：風

順利完成第1年的冒險之後，第2年玩家可以前往的地點一口氣增加了不少，不僅如此，有些地方還會出現之前所沒有的新迷宮哦。玩家可以先攻略迪伯半島上新出現的『哥布林之壁（ゴブリンの壁）』、將水晶瓶的屬性變成『火』之後通過『瘴氣氣流』，之後再到香菇森林將水晶瓶屬性轉換成『水』，這樣一來玩家就可以通過『礦脈丘陵』的瘴氣氣流直達『亞爾菲塔利亞盆地』區域了。當然，如果玩家有心的話，玩家其實還可以在『提達村（ティダの村）』將水晶瓶的屬性變成『土』、然後到貝歐魯高地（ヴェオ・ル高地）區域去看一看。（本書的攻略流程並沒有在第2年前往『貝歐魯高地』）

從第2年開始，敵人的強度會出現明顯的強化，同時敵人的種類也會增加。由於馬爾鎮的防具鍛冶屋在遊戲序盤就可以打造出防禦力相當不錯的『米斯里魯系列』武器防具，如果玩家身上的錢夠多的話，筆者建議玩家最好儘快把裝備打造出來，因為『米斯里魯系列』的武器防具能力可以一直支應玩家的需求直到遊戲的中後期呢！

可前進的地圖區域

- 迪伯半島（ティバ半島）：火
- 礦脈丘陵（メタルマイン丘陵）：水
- 亞爾菲塔利亞盆地（アルフィタリア盆地）：土
- 貝歐魯高地（ヴェオ・ル高地）：風

可前往的城鎮

- 迪伯鎮（ティバの村）
- 迪伯港（ティバの港）
- 馬爾鎮（マールとうげ）
- 傑可川（ジェゴン川）
- 亞爾菲塔利亞城（アルフィタリア城）
- 雪羅之里（シェラの里）

可前往的迷宮

- 利巴貝爾街道（リバーベル街道）
- 香菇森林（キノコの森）
- 卡特里蓋斯礦山（カトゥリゲス礦山）
- 哥布林之壁（ゴブリンの壁）
- 提達村（ティダの村）
- 傑克・莫奇特之館（ジャック・モキートの館）

備註

- 旅行商人的所在地：亞爾菲塔利亞城



哥布林之壁／ゴブリンの壁



攻略篇

：寶箱

：莫古利之家

5

往２區

往２區

4

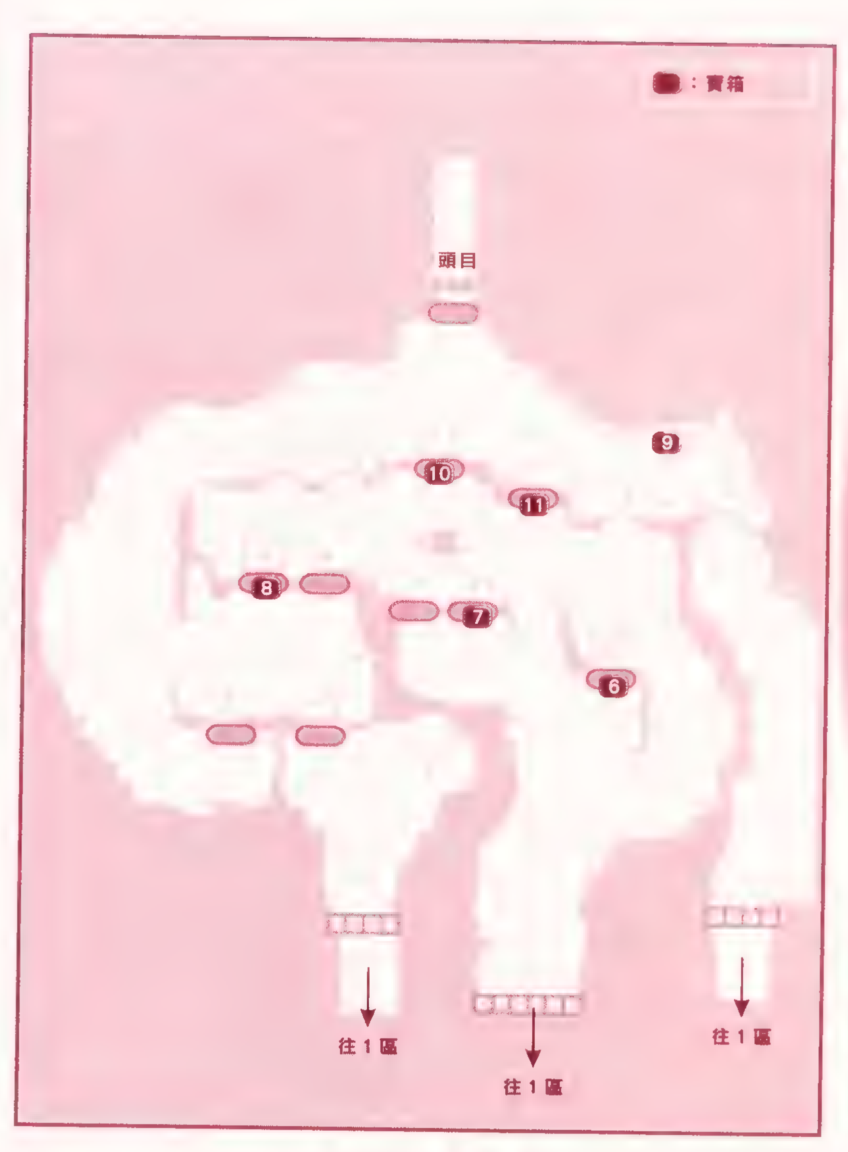
2

3

1

起始地點

哥布林之壁１區



哥布林之壁2區

寶箱物品內容

[illegible]	[illegible]	出現物品
1	配方	てつのたて（鐵製盾牌）
2	素材	てつ（鐵礦）
3	古董品	—
4	配方	せんしのぶき（戰士的武器）
5	古董品	—
6	古董品	—
7	金錢	２０元左右
8	金錢	３０元左右
9	古董品	—
１０	配方	ミスリルのよろい（米斯里魯鎧甲）
１１	配方	ミスリルのベルト（米斯里魯腰帶）

出現敵人

[illegible]	[illegible]	可取得道具（目前已確認的種類）
ゴブリン	討厭火焰魔法	ケアル（回復魔法）
	討厭雷電魔法	フェニックスのお（不死鳥之尾）
	討厭緩慢魔法（スロウ）	ファイア（火焰魔法）
		ニク（食物）
		にじいろブドウ（食物）
プリン	討厭火焰魔法	ケアル（回復魔法）
		ブリザド（冰凍魔法）
ゴブリンメイジ	討厭火焰魔法	レイズ（復活魔法）
	討厭雷電魔法	ひょうたんいも（不死鳥之尾）
	討厭緩慢魔法（スロウ）	すずなりチェリー（食物）
コウモリ	飛行類敵人	ニク（食物）
ゴブリンチ　フ	討厭火焰魔法	どう（銅礦）
		てつ（鐵礦）
エレキクラゲ	討厭冰凍魔法	クリア（狀態異常解除魔法）
	討厭緩慢魔法（スロウ）	ミネ（食物）
	不怕雷電魔法	フェニックスのお（不死鳥之尾）
コフリンキンク（頭目）	無	無

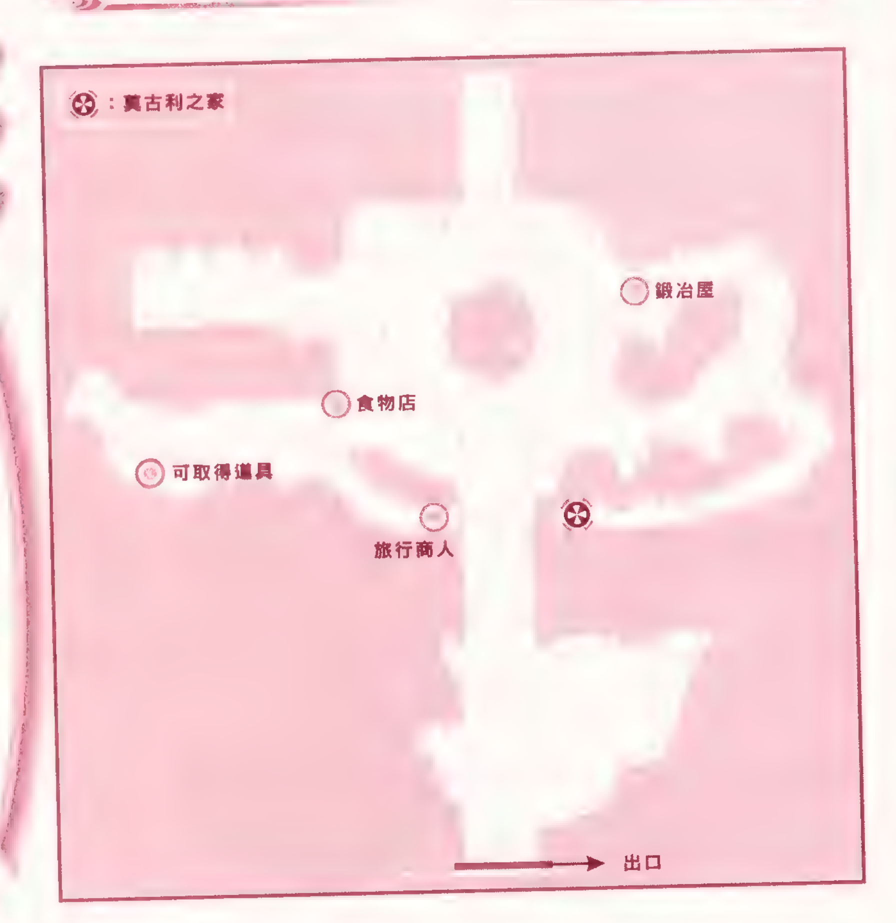
攻略篇

古董品

古董品名稱	增加能力
ダブルハリケーン	攻擊力＋1
はねつきぼうし	魔法＋1
きれいなうでわ	防禦力＋1
アースペンダント	生命值增加1格
バックラー	防禦力＋1
カイザーナックル	攻擊力＋1
ぎんのうでわ	魔法＋1
ワンダーワンド	魔法＋3
マンイーダー	攻擊＋1



亞爾菲塔利亞城／アルフィタリア城



食物店販賣的商品

[illegible]	[illegible]
ニク	40
さかな	40
ミネ	20
ミルク	20



旅行商人販賣的物品



[illegible]	價格
とう	300
てつ	500
ミスリル	5000
とうのかけら	100
てつのかけら	100
こんごうせき	250
せんしのぶき	300
てつのよろい	150
ミスリルのよろい	300
ミスリルのたて	250
てつのこて	100
ミスリルのこて	250
てつのかふと	100
ミスリルのかふと	250
てつのベルト	100
ミスリルのベルト	250

※隨著遊戲年度的推進，旅行商人的出現地點也會跟著改變。到了第３年，旅行商人的所在地會變成『法姆大農場』



可取得道具（水晶廣場往左走、在一處有衛兵看守的階梯旁）



こうごうせき	どう	ミネ

※隱藏寶箱可取得的物品是隨機的，而且每取得一滴『米爾拉之露』之後，道具就可以再次拿取

亞爾菲塔利亞城



提達村／ティダの村

：寶箱

：莫古利之家

往2區

A

1

2

3

4

5

6

起始地點

提達村1區



提達村 2 區

寶箱物品內容

[illegible]	[illegible]	出現物品
1	道具	フェニックスのお（不死鳥之尾）
2	魔法	クリア（狀態異常解除魔法）
3	金錢	25元左右
4	配方	てつのよろい（鐵甲）
5	古董品	—
6	古董品	—
7	金錢	25元左右
8	配方	てつのベルト（鐵製腰帶）
9	古董品	—
10	古董品	—
11	配方	てつのこて（鐵製護手）
12	金錢	20元左右

出現敵人



敵人名稱	特性	可取得道具（目前已確認的種類）
グレムリン	討厭冷凍魔法	ファイア（火焰魔法）
	討厭停止魔法（ストップ）	ブリザド（冰凍魔法）
	討厭緩慢魔法（スロウ）	どうのかけら（銅礦的碎片）
		てつのかけら（鐵礦的碎片）
		しましまリンゴ（食物）
キャリオンワーム	討厭火焰魔法	ケアル（回復魔法）
	不怕雷電魔法	ワームアンテナ
		ニク（食物）
		すずなりチェリー（食物）
		しましまリンゴ（食物）
		てつ（鐵礦）
		きらきらのかけら
ヘルプラント	討厭火焰魔法	フェニックスのお（不死鳥之尾）
	討厭停止魔法（ストップ）	はなのたね（花的種子）
	討厭緩慢魔法（スロウ）	くだもののタネ（水果的種子）
		ふしぎなたね（不可思議的種子）

スケルトン	討厭火焰魔法	はくるま
	討厭停止魔法（ストップ）	サンダー（雷電魔法）
	討厭緩慢魔法（スロウ）	ニク（食物）
		ほしがたにんじん（食物）
ボム	討厭冷凍魔法	どうのかけら（銅礦的碎片）
	討厭雷電魔法	てつ（鐵礦）
	不怕火焰魔法	ファイア（火焰魔法）
		ふしぎなえきたい
		てつのかけら（鐵礦的碎片）
スケルトンメイジ	討厭火焰魔法	ミネ（食物）
	討厭停止魔法（ストップ）	サンダー（雷電魔法）
	討厭緩慢魔法（スロウ）	ニク（食物）
		ケアル（回復魔法）
		ひょうたんいも（食物）
		ミルク（食物）
アームストロング（頭目）	不怕雷電魔法	無

古董品

古董品名稱	[illegible]
ねじりはちまき	攻擊力＋2
カイザーナックル	攻擊力＋1
チョコボポケット	指令欄增加1格
ぎんのうでわ	魔法＋1
アライのメット	防禦力＋2
ぎんぶちめがね	防禦力＋1
アイスブラント	攻擊力＋2
きれいなうでわ	防禦力＋1
タマのすず	魔法＋1
りゅうのひげ	魔法＋1
あしゅら	攻擊力＋1

攻略重點

本關最重要的一件事就是儘快取得火焰魔法。因為Ａ點跟Ｂ點的大門台座、還有２區的擋路黏膜都需要用到火焰魔法燒開才能使用、通過。雖然本關的敵人有一點強度，不過本關的敵人打死之後好像變容易掉錢的樣子。想賺錢的玩家不妨在這關多練練功哦。



傑克・莫奇特之館／ジャック・モキードの館





：寶箱

：莫古利之家

7

6

5

4

3

2

1

起始地點

寶箱物品內容

寶箱號碼	種類	出現物品
1	魔法	ケアル（回復魔法）
2	魔法	レイズ（復活魔法）
3	古董品	—
4	配方	おんなのこグッズ（女性的愛用品）
5	古董品	—
6	金錢	２５元左右
7	古董品	—

出現敵人

敵人名稱	特性	可取得道具（目前已確認的種類）
クァール	不怕重力魔法（グラビデ）	クリア（狀態異常解除魔法）
		アーティファクト（古董品）
ガーゴイル	飛行類敵人	てつ（鐵礦）
		こんごうせき
		どう（銅礦）
グレムリン	討厭冷凍魔法	ファイア（火焰魔法）
	討厭停止魔法（ストップ）	
	討厭緩慢魔法（スロウ）	
トンベリコック	無	ブリザド（冰凍魔法）
		こむぎのタネ
		まんまるコーン（食物）
		すずなりチェリー（食物）
		さかな（食物）
		しましまリンゴ（食物）
		ニク（食物）
ギガースロード（頭目）	無	無
ミセスモキード（頭目）	無	無

古董品

[illegible]	[illegible]
フレイムタン	攻擊力＋2
ルーンのつえ	魔法＋1
バックラー	防禦力＋1
チョコボポケット	指令欄增加1格
アースペンダント	生命值增加1格
きれいなうでわ	防禦力＋1
しゅうりけん	攻擊力＋1
ワンダーワンド	魔法＋3
カイザーナックル	攻擊力＋1

攻略重點

本關每一扇大門前面都有一個會發光的標誌，這個標誌會隨著時間而變化，當這個標誌變化到跟玩家種族相同的符號時，大門就會自動打開。也就是說，玩家只要站在標誌上方等門自己打開就行了。本關頭目的出現條件是打倒所有的トンベリコック，只要將所有的トンベリコック都打倒，玩家回到中庭時就會進行頭目戰。要注意的是，在左上角的房間裡頭（寶箱6所在的房間），那裡有一隻トンベリコック會躲在家具跟家具之間的隱密處，一個不小心可能會漏掉沒有打到，玩家要特別小心。

攻略篇

第3年瘴氣氣流屬性

- 迪伯半島（ティバ半島）：風
- 礦脈丘陵（メタルマイン丘陵）：火
- 亞爾菲塔利亞盆地（アルフィタリア盆地）：水
- 法姆大平原（ファム大平原）：土

時間進入第3年，從今年開始，玩家終於可以從傑可川坐船到『法姆大平原』去了。除此之外，玩家在第1年曾經攻略過的迷宮也可以重新採收『米爾拉之露』。簡單的說，從今年開始，玩家的遊戲自由度會變得非常之高，玩家可以隨自己的意思去收集『米爾拉之露』，即使不照著本攻略的路線走也沒有關係。還有，為了第3年之後玩家進行冒險的方便起見，從第3年度開始，本書都會在『可前往迷宮』的後面再加註該迷宮的『水晶可變換屬性』，這樣子當玩家想改變水晶瓶屬性時，各位就知道要到那一個迷宮去轉換了。

可前進的地圖區域

- 迪伯半島（ティバ半島）
- 礦脈丘陵（メタルマイン丘陵）
- 亞爾菲塔利亞盆地（アルフィタリア盆地）
- 貝歐魯高地（ヴェオ・ル高地）
- 法姆大平原（ファム大平原）

可前往的城鎮

- 迪伯鎮（ティバの村）
- 迪伯港（ティバの港）
- 馬爾鎮（マールとうげ）
- 傑可川（ジェゴン川）
- 亞爾菲塔利亞城（アルフィタリア城）
- 雪羅之里（シェラの里）
- 法姆大農場（ファム大農場）

可前往的迷宮

- 利巴貝爾街道（リバーベル街道）：
  可變換成『水』、『風』的水晶屬性
- 香菇森林（キノコの森）：
  可變換成『水』的水晶屬性
- 卡特里蓋斯礦山（カトゥリゲス礦山）：
  可變換成『火』的水晶屬性
- 哥布林之壁（ゴブリンの壁）：
  可變換成『火』、『土』的水晶屬性
- 提達村（ティダの村）：
  可變換成『風』、『土』的水晶屬性
- 傑克・莫奇特之館（ジャック・モキートの館）：
  可變換成『火』、『水』的水晶屬性
- 貝歐爾水門（ヴェオ・ル水門）：－
- 賽雷巴迪翁洞窟（セレバティオン洞窟）：
  可變換成『風』的水晶屬性
- 惡魔要塞（デーモンズ・コート）：－

備註

- 旅行商人的所在地：馬爾鎮、或者法姆大農場其中之一。
- 傑可川：可以坐船到西岸（法姆大平原）去。
- 法姆大農場：可以參加賽牛。（史上最慢的賽牛活動……）




雪羅之里／シェラの里

商店１販賣的商品

商品名稱	價格
ふしぎなえきたい	20
シェラのあかし	50

商店２販賣的商品

商品名稱	價格
ほのおのさいく	100
れいきのさいく	100
でんきのさいく	100
とけいざいく	100
しんとけいざいく	100
あおいあみひも	100
しろいあみひも	100
きんざいく	100
シェラのあかし	50

※除非玩家主角的種族是「ユーク」，否則其他的種族要進入本城鎮就必需要持有「シェラのあかし」這個道具才能進入。『シェラのあかし』可以到「雪羅之里」旁邊的「貝歐爾水門」迷宮打倒敵人拿取。




起始地點

1

2

A

頭目

D

4

3

B

C

5

：寶箱

：莫古利之家



寶箱物品內容

寶箱號碼	種類	出現物品
1	道具	フェニックスのお（不死鳥之尾）
2	古董品	–
3	古董品	–
4	魔法	ファイア（火焰魔法）、或者ケアル（回復魔法）
5	古董品	–

出現敵人

敵人名稱	特性	可取得道具（目前已確認的種類）
リザードマン	討厭冷凍魔法	ファイア（火焰魔法）
	討厭停止魔法（ストップ）	ケアル（回復魔法）
	討厭緩慢魔法（スロウ）	ニク（食物）
		ひょうたんいも（食物）
		サンダー（雷電魔法）
		まんまるコーン（食物）
		さかな（食物）
		ほしがたにんじん（食物）
ギガントード	討厭火焰魔法	ブリザド（冰凍魔法）
	不怕冰凍魔法	クリア（狀態異常解除魔法）
		シェラのあかし
		こんごうせき
		ガマのあぶら
リザードメイジ	討厭冰凍魔法	レイズ（復活魔法）
	討厭停止魔法（ストップ）	
	討厭緩慢魔法（スロウ）	
グリフォン	討厭火焰魔法	レイズ（復活魔法）
		シェラのあかし
		アーティファクト（古董品）
ウォ－ターブリン	討厭火焰魔法	くだもののたね（水果的種子）
	不怕冰凍魔法	ひんやりゼリー

アイスボム	討厭火焰魔法	—
	討厭雷電魔法	
	不怕冰凍魔法	
ゴーレム（頭目）	無	無



古董品

[illegible]	[illegible]
アイスブランド	攻擊力＋2
ぎんのうでわ	魔法＋1
ハックラー	防禦力＋1
ねじりはちまき	攻擊力＋2
ドリル	防禦力＋1
グリーンベレー	攻擊力＋1
けんじゃのつえ	魔法＋3
ぎんぶちめがね	防禦力＋1
ムーンペンタント	生命值增加1格
カイザーナックル	攻擊力＋1
マインゴーシュ	防禦力＋2
クリスナイフ	魔法＋3



攻略重點

當玩家在攻略本關時，各位是不是有看到有好幾個寶箱都沈在水底『看得到、拿不到』呢？　其實這些寶箱目前是拿不到的，玩家必須等到第５年的『傑可川缺水事件』發生之後再回來攻略本關一次（讓『抽水泵浦花』復活）。到那個時候，本關裡頭一些原本有積水的水池就會乾涸，當然池底的寶箱也就可以拿到了。

在本關的Ａ點、Ｂ點、Ｃ點、還有Ｄ點附近各有一個小水窪跟一個踏板，只要玩家將水晶瓶放到踏板上，水窪裡頭就會噴出鑰匙，依照此步驟拿取鑰匙即可通過擋路的大門、並且直奔頭目戰。由於本關的構造簡單，因此非常適合玩家們練功哦。

攻略篇



傑可川（西岸）／ジェゴン川（西岸）

從傑可川（東岸）付錢搭乘客船後，玩家就會來到傑可川的西岸部份。只要走出這裡就能前往『法姆大平原』了。 要注意的是，這裡竟然有一處莫古利之家，玩家一個不小心很容易就會錯過，總而言之，在離開之前先去莫古利那裡去蓋個印章吧。（笑）




法姆大農場／ファム大農場

食物店販賣的商品

[illegible]	[illegible]
しましまリンゴ	40
すずなりチェリー	40
にじいろフトウ	40
ほしがたにんじん	40
ひょうたんいも	40
まんまるコーン	40




可取得道具（從入口處往上走、在木橋前面的樹根上）

どう	こむぎのタネ
ルビー	こんごうせき
やさいのタネ	くだもののタネ
きん	シェラのあかし
いにしえのひやく	こうごうせき

※可取得的物品是隨機的，而且每取得一滴『米爾拉之露』之後，道具就可以再次拿取



賽雷巴迪翁洞窟／セレバティオン洞窟



賽雷巴迪翁洞窟１區



賽雷巴迪翁洞窟 2 區

寶箱物品內容

[illegible]	[illegible]	[illegible]
1	配方	てつのこて（鐵製護手）
2	配方	てつのベルト（鐵製腰帶）
3	金錢	－
4	古董品	－
5	配方	てつのよろい（鐵甲）
6	古董品	－
7	金錢	５０元左右
8	古董品	－
9	古董品	－
１０	配方	せんしのぶき

出現敵人

敵人名稱	[illegible]	可取得道具（目前已確認的種類）
エレキクラゲ	討厭冷凍魔法	サンダー（雷電魔法）
	討厭停止魔法（ストップ）	ひょうたんいも（食物）
	討厭雷電魔法	かみなりだま
ブレイザビートル	討厭全類型魔法	ケアル（回復魔法）
		ブリザド（冰凍魔法）
キラービー	飛行類敵人	ファイア（火焰魔法）
		ミルク（食物）
リザードメイジ	討厭冰凍魔法	ファイア（火焰魔法）
	討厭停止魔法（ストップ）	ケアル（回復魔法）
	討厭緩慢魔法（スロウ）	
リザードマン	討厭冷凍魔法	ブリザド（冰凍魔法）
	討厭停止魔法（ストップ）	レイズ（復活魔法）
	討厭緩慢魔法（スロウ）	ニク（食物）
		しましまリンゴ（食物）
		フェニックスのお（不死鳥之尾）
コカトリス	討厭火焰魔法	クリア（狀態異常解除魔法）
	討厭停止魔法（ストップ）	レイズ（復活魔法）
	討厭緩慢魔法（スロウ）	コカうろこ

攻略篇

サハギン	討厭火焰魔法	ケアル（回復魔法）
	討厭停止魔法（ストップ）	すずなりチェリー（食物）
	討厭緩慢魔法（スロウ）	ニク（食物）
		まんまるコーン（食物）
		ふしぎなえきたい
		ミネ（食物）
		フェニックスのお（不死鳥之尾）
ギガース	討厭火焰魔法	ギガースのツメ
	不怕冰凍魔法	ニク（食物）
	討厭緩慢魔法（スロウ）	
キャプテンリザード	討厭停止魔法（ストップ）	こうこうせき
	討厭緩慢魔法（スロウ）	ミスリル
ケイプウォーム	不怕冰凍魔法	無

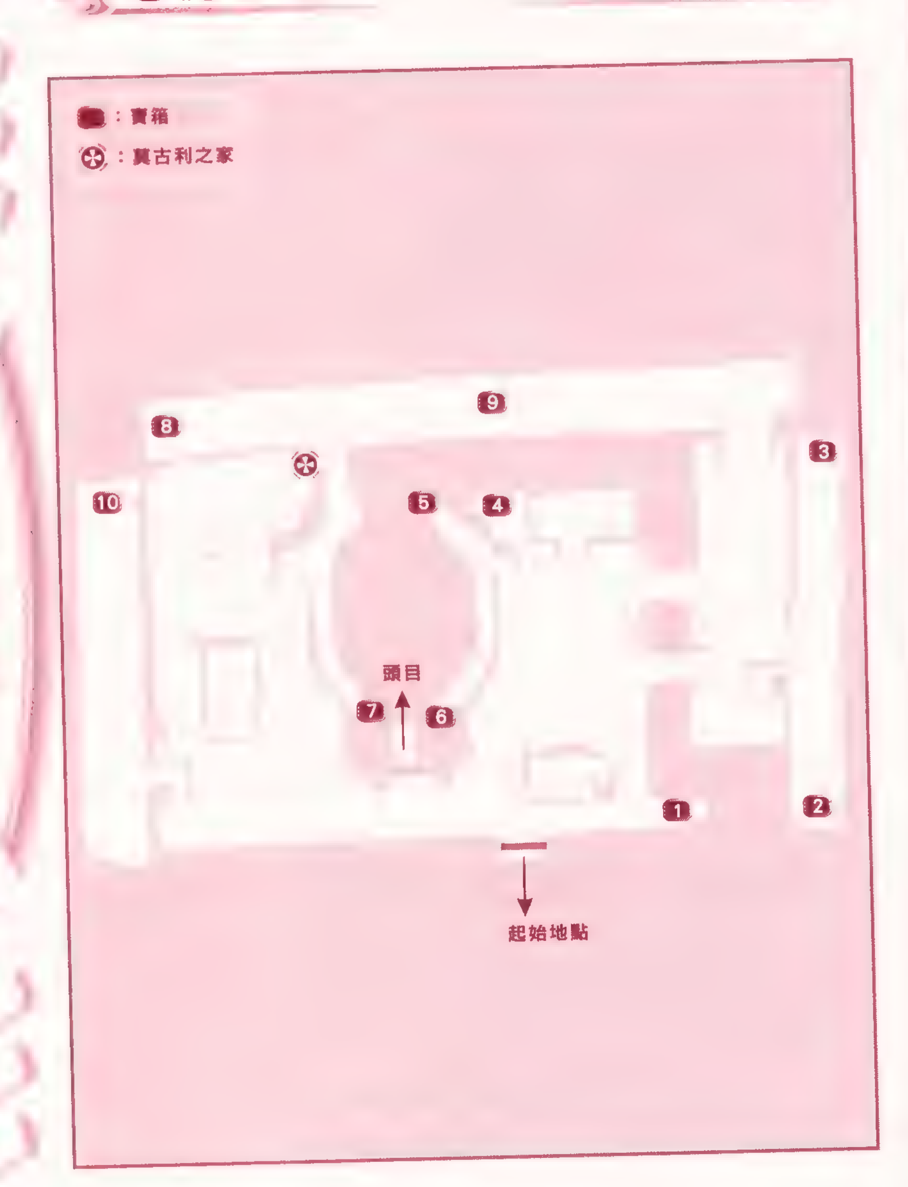
古董品

[illegible]	[illegible]
オーガキラー	攻擊力＋2
りゅうのひげ	魔法＋1
バックラー	防禦力＋1
チョコボポケット	指令欄增加1格
ワンダーワンド	魔法＋3
パワーリスト	攻擊力＋1
ムーンペンダント	生命值增加1格
マインゴージュ	防禦力＋2

攻略重點

本關的構造老實說算不上複雜。不過玩家若是想拿到所有的寶箱的話，那步驟可就有點麻煩了。因為玩家必須先移動到2區、然後從2區中央下方通往1區的通道前往到A點、B點、C點、並且將這3個地方的木製流籠放下來，如此玩家才能拿到位於中央地帶的寶箱3～7（放下木製流籠之後，玩家還必須重跑一次地圖才能到另外兩個流籠那裡去）。如果玩家嫌麻煩的話，不拿寶箱直接到莫古利之家去蓋印章、蓋完印章直接去打王也是可以的……反正還有其他比較好拿古董品、比較好練功的迷宮嘛……（笑）　另外，本關的一些擋路大門必須要『同時打中』大門旁邊的兩個紫色風鈴才能打開，只敲打其中一支紫色風鈴是開不了門的。

惡魔要塞／デーモンズ・コート



寶箱物品內容

[illegible]	[illegible]	[illegible]
1	魔法	ケアル（回復魔法）
2	古董品	–
3	古董品	–
4	配方	メガネぎじゅつ
5	道具	フェニックスのお（不死鳥之尾）
6	魔法	レイズ（復活魔法）
7	魔法	ケアル（回復魔法）
8	配方	せんしのぶき（戰士的武器）
9	古董品	–
10	古董品	–

出現敵人

[illegible]	特性	可取得道具（目前已確認的種類）
リザードウォリアー	討厭冷凍魔法	サンダ－（雷電魔法）
	討厭停止魔法（ストップ）	ファイア（火焰魔法）
	討厭緩慢魔法（スロウ）	フリザド（冰凍魔法）
		ミスリル（米斯里魯礦）
		てつ（鐵礦）
レイス	用神聖魔法（ホーリ） 可以現出實體	レイズ（復活魔法）
		フェニックスのお（不死鳥之尾）
		エンジェルダスト
キラービー	飛行類敵人	ほしがたにんじん
クァール	不怕重力魔法（グラビデ）	ケアル（回復魔法）
		クァールのヒゲ
リザードシューター	討厭冰凍魔法	ひょうたんいも
	討厭停止魔法（ストップ）	しましまリンコ
	討厭緩慢魔法（スロウ）	
リザードソルジャー	討厭冰凍魔法	ニク（食物）
	討厭停止魔法（ストップ）	さかな（食物）
	討厭緩慢魔法（スロウ）	

リザードウィザード	討厭冰凍魔法	サンダー（雷電魔法）
	討厭停止魔法（ストップ）	ミルク（食物）
	討厭緩慢魔法（スロウ）	ファイア（火焰魔法）
ギガース	討厭火焰魔法	ギガースのツメ
	不怕冰凍魔法	ニク（食物）
	討厭緩慢魔法（スロウ）	
ボム	不怕火焰魔法	-
	討厭冰凍魔法	
	討厭雷電魔法	
リザードマンキング（頭目）	不怕火焰魔法	無

古董品

[illegible]	[illegible]
タフルハーケン	攻擊力＋1
りゅうのひげ	魔法＋1
きれいなうでわ	防禦力＋1
ムーンペンダント	生命值增加1格
パワーリスト	攻擊力＋1
ルーンのつえ	魔法＋1
ドリル	防禦力＋1
ねずみのしっぽ	防禦力＋2
チョコボポケット	指令欄增加1格
タマのすず	魔法＋1
キャンディリンク	魔法＋1
マンイーター	攻擊＋1

攻略篇


MEMO





第４年瘴氣氣流屬性

- 迪伯半島（ティバ半島）：土
- 礦脈丘陵（メタルマイン丘陵）：風
- 亞爾菲塔利亞盆地（アルフィタリア盆地）：火
- 法姆大平原（ファム大平原）：水
- 雷貝納平野（レベナ平野）：？

第４年最重要的重點，就是玩家可以從傑可川坐船前往新迷宮——奇蘭達火山（キランダ火山）。另外，如果玩家在香菇森林先將水晶瓶的屬性轉換成『水』、然後再前往法姆大平原的話，玩家就可以越過法姆大平原的瘴氣氣流，進而來到新區域——雷貝納平野（レベナ平野）了。另一方面，由於瘴氣屬性變化的關係，當玩家離開迪伯半島區域之後，此時玩家會因為找不到『土』屬性變換的迷宮而無法回到迪伯半島，必須等到當年度結束、瘴氣屬性再度轉換之後才能再回來。

可前進的地圖區域

- 迪伯半島（ティバ半島）
- 礦脈丘陵（メタルマイン丘陵）
- 亞爾菲塔利亞盆地（アルフィタリア盆地）
- 貝歐魯高地（ヴェオ・ル高地）
- 法姆大平原（ファム大平原）
- 雷貝納平野（レベナ平野）

可前往的城鎮

- 迪伯鎮（ティバの村）
- 迪伯港（ティバの港）
- 馬爾鎮（マールとうげ）
- 傑可川（ジェゴン川）
- 亞爾菲塔利亞城（アルフィタリア城）
- 雪羅之里（シェラの里）
- 法姆大農場（ファム大農場）

可前往的迷宮

- 利巴貝爾街道（リバーベル街道）：
  可變換成『水』、『風』的水晶屬性
- 香菇森林（キノコの森）：
  可變換成『水』的水晶屬性
- 卡特里蓋斯礦山（カトゥリゲス礦山）：
  可變換成『火』的水晶屬性
- 哥布林之壁（ゴブリンの壁）：
  可變換成『火』、『土』的水晶屬性
- 提達村（ティダの村）：
  可變換成『風』、『土』的水晶屬性
- 傑克·莫奇特之館（ジャック·モキートの館）：
  可變換成『火』、『水』的水晶屬性
- 貝歐爾水門（ヴェオ·ル水門）：－
- 賽雷巴迪翁洞窟（セレパティオン洞窟）：
  可變換成『風』的水晶屬性
- 惡魔要塞（デーモンズ·コート）：－
- 奇蘭達火山（キランダ火山）：－

備註

- 旅行商人的所在地：亞爾菲塔利亞城
- 傑可川：新增可前往地點——奇蘭達火山（キランダ火山）
- 法姆大農場：可以參加賽牛。

奇蘭達火山／キランダ火山



奇蘭達火山 1 區

頭目

頭目

頭目

a

b

c

奇蘭達火山 2 區

寶箱物品內容

[illegible]	[illegible]	[illegible]
1	魔法	ファイア（火焰魔法）
2	空	－
3	配方	ほのおのさいく
4	配方	たつじんのぶき（達人的武器）
5	素材	てつ（鐵礦）
6	配方	ほのおのかぶと（火焰頭盔）

出現敵人

[illegible]	[illegible]	可取得[illegible]（[illegible]）
ラヴァア－リマン	飛行類敵人	ケアル（回復魔法）
		さかな（食物）
		フェニックスのお（不死鳥之尾）
		まんまるコーン（食物）
		ファイア（火焰魔法）
		サンダー（雷電魔法）
		アーティファクト（古董品）
		マグマいわ
		ようせいのなみだ
ラヴァム	不怕火焰魔法	ファイア（火焰魔法）
	討厭冰凍魔法	しましまリンゴ（食物）
	討厭緩慢魔法（スロウ）	
ラミア	討厭冰凍魔法	レイズ（復活魔法）
ブレイザビートル	討厭全種類魔法	サンダー（火焰魔法）
		がちがちこうら
		ブリザド（冰凍魔法）
		まんまるコーン（食物）

<table>
<tr><td rowspan="4">クァール</td><td rowspan="4">不怕重力魔法（グラビデ）</td><td>ブリザド（冰凍魔法）</td></tr>
<tr><td>ケアル（回復魔法）</td></tr>
<tr><td>ニク（食物）</td></tr>
<tr><td>フェニックスのお（不死鳥之尾）</td></tr>
<tr><td rowspan="4">オーガ</td><td rowspan="4">討厭雷電魔法</td><td>アーティファクト（古董品）</td></tr>
<tr><td>レイズ（復活魔法）</td></tr>
<tr><td>さかな（食物）</td></tr>
<tr><td>オーガのキバ</td></tr>
<tr><td rowspan="3">ゴブリンメイジ</td><td>討厭火焰魔法</td><td rowspan="3">無</td></tr>
<tr><td>討厭雷電魔法</td></tr>
<tr><td>討厭緩慢魔法（スロウ）</td></tr>
<tr><td rowspan="2">てつきょじん
（頭目）</td><td>不怕雷電魔法</td><td rowspan="2">無</td></tr>
<tr><td>不怕重力魔法（グラビデ）</td></tr>
</table>

古董品

[illegible]	[illegible]
えんげつけん	攻擊力＋3
ひかりのじてん	魔法＋1
ドリル	防禦力＋2
ムーンペンダント	生命值增加1格
バックラー	防禦力＋1
フェアリーリング	魔法＋1
パワーリスト	攻擊力＋1
くろずきん	防禦力＋2
タマのすず	魔法＋2
フレイムタン	攻擊力＋2



柯納爾・克爾哈溼原/コナル・クルハ溼原



■：寶箱

a

4

1

5

3

2

起始地點

柯納爾・克爾哈溼原 1 區



柯納爾・克爾哈溼原 2 區

攻略篇



柯納爾・克爾哈溼原 3 區

寶箱物品內容

[illegible]	[illegible]	[illegible]
1	道具	フェニックスのお（不死鳥之尾）
2	配方	でんきのたて、或者ミスリルのたて
3	配方	ミスリルのかぶと
4	金錢	30程度
5	配方	ゆうきのぶき、或者ちからのぶき
6	古董品	—
7	古董品	—
8	金錢	30元左右
9	金錢	30元左右
10	配方	でんきのこて、或者ミスリルのこて
11	配方	でんきのベルト、或者ミスリルのベルト
12	古董品	—
13	配方	ミスリルのよろい
14	古董品	—
15	道具	フェニックスのお（不死鳥之尾）
16	配方	ゆうきのぶき、或者ちからのぶき
17	配方	ミスリルのよろい
18	配方	でんきのかぶと
19	道具	フェニックスのお（不死鳥之尾）

出現敵人

[illegible]	[illegible]	可取得道具（目前已確認的種類）
スノームー	不怕冰凍魔法	ケアル（回復魔法）
	討厭火焰魔法	フェニックスのお（不死鳥之尾）
	討厭緩慢魔法（スロウ）	
アイスボム	不怕冰凍魔法	ファイア（火焰魔法）
	討厭火焰魔法	ブリザド（冰凍魔法）
	討厭緩慢魔法（スロウ）	ひんやりゼリー

攻略篇

サハギン	討厭火焰魔法	レイズ（復活魔法）
	討厭停止魔法（ストップ）	ニク（食物）
	討厭緩慢魔法（スロウ）	ひょうたんいも（食物）
		まんまるコーン（食物）
		しましまリンゴ（食物）
		さかな（食物）
		ミネ（食物）
マジックプラント	無	サンダー（雷電魔法）
		クリア（狀態異常解除魔法）
		ミネ（食物）
		ふしぎなえきたい
		こむぎのタネ
		くだもののタネ（水果的種子）
		ケアル（回復魔法）
		ファイア（火焰魔法）
		ミルク（食物）
サンダーボム	不怕雷電魔法	かみなりだま
	討厭火焰魔法	
	討厭冰凍魔法	
プリン	討厭火焰魔法	ニク（食物）
		サンダー（雷電魔法）
		ひょうたんいも（食物）
		にじいろブドウ
ギガントード	討厭火焰魔法	レイズ（復活魔法）
	不怕冰凍魔法	クリア（狀態異常解除魔法）
アバドン	飛行類敵人	ざっくりカマ
ストーンサハギン	討厭重力魔法（グラビデ）	サンダー（雷電魔法）
		レイズ（復活魔法）
		さかな（食物）
		てつ（鐵礦）
ベビーモス	討厭停止魔法（ストップ）	オリハルコン
	討厭緩慢魔法（スロウ）	
ゴースト	用神聖魔法（ホーリー）可以現出實體	フェニックスのお（不死鳥之尾）
		ブリザド（冰凍魔法）
ダークプリン	用神聖魔法（ホーリー）可以現出實體	－
ドラゴンゾンビ（頭目）	用神聖魔法（ホーリー）可以現出實體	無

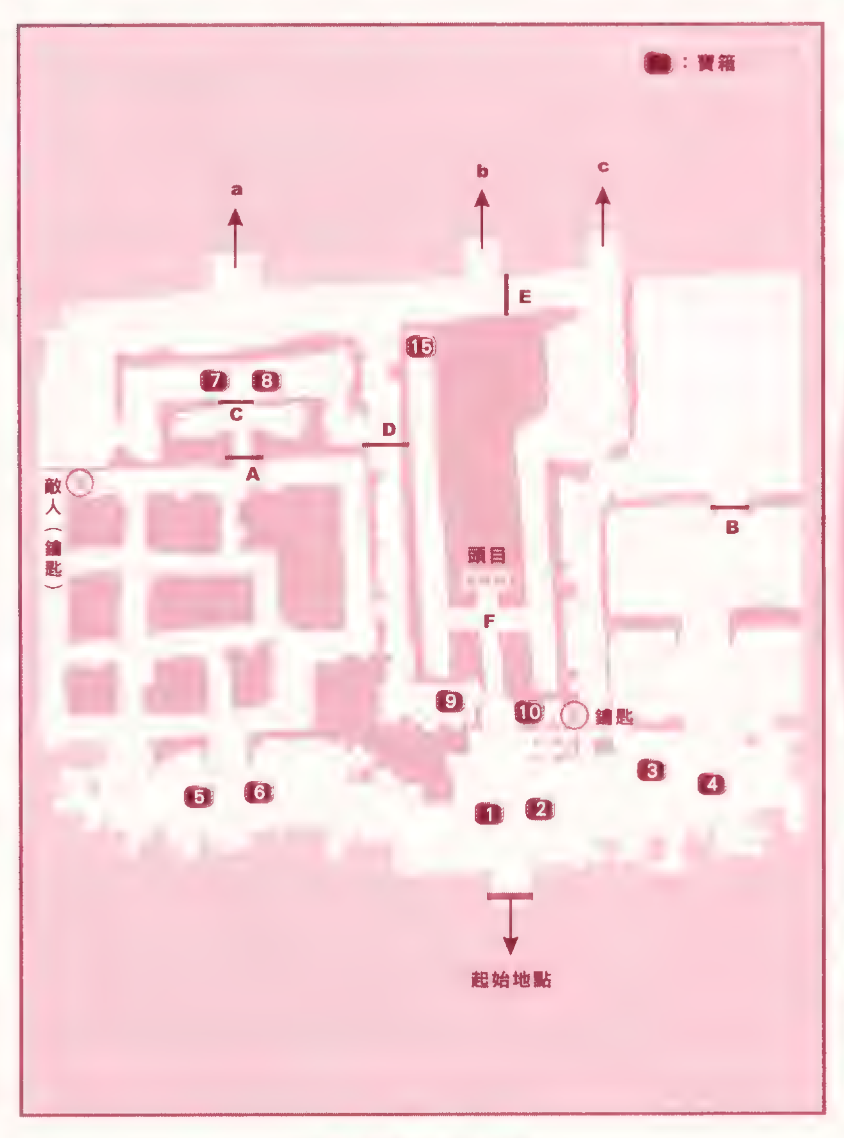
古董品

[illegible]	[illegible]
フレイムタン	攻擊力＋2
ぎんのかみかざり	魔法＋5
くまちゃん	防禦力＋2
きれいなうでわ	防禦力＋1
イカサマダイス	攻擊力＋2
スターペンダント	生命值增加1格
キャンディリング	魔法＋1

攻略重點

本關有許多幽靈系的敵人，就連本關的頭目——『ドラゴンゾンビ』也是屬於幽靈系。如果玩家身上沒有神聖魔法（ホーリー）的話，要通過本關真的是難上加難。建議玩家一進入本關就儘快合出神聖魔法『ホーリー』（攻擊魔法＋レイズ）、如果遇到幽靈系敵人就用神聖魔法將它的實體打出、最後再用近身攻擊一口氣打倒。至於本關的頭目——『ドラゴンゾンビ』也是用神聖魔法狂轟就可以輕鬆過關了。

雷貝納遺跡／レベナ・テ・ラ



雷貝納遺跡 1 區



雷貝納遺跡 2 區

寶箱物品內容

[illegible]	[illegible]	出現物品
1	敵人	ミミック
2	魔法	レイズ（復活魔法）
3	敵人	ミミック
4	魔法	ブリザド
5	魔法	ブリザド
6	敵人	ミミック
7	敵人	ミミック
8	魔法	レイズ（復活魔法）
9	金錢	２０元左右
１０	古董品	—
１１	金錢	２０元左右
１２	古董品	—
１３	金錢	２０元左右
１４	配方	あおいあみひも
１５	配方	あおいあみひも
１６	配方	とわのかぶと、或者きんのこて
１７	古董品	—
１８	古董品	—
１９	金錢	２０元左右
２０	敵人	ミミック
２１	敵人	ミミック
２２	敵人	ミミック

出現敵人

敵人名稱	[illegible]	[illegible]
ミミック	討厭全類型魔法	無
スケルトン	討厭火焰魔法	ファイア（火焰魔法）
	討厭停止魔法（ストップ）	サンダー（雷電魔法）
	討厭緩慢魔法（スロウ）	ニク（食物）
		まんまるコーン（食物）
		しましまリンゴ（食物）

<table>
<tr><td rowspan="7">サハギン</td><td>討厭火焰魔法</td><td>レイズ（復活魔法）</td></tr>
<tr><td>討厭停止魔法（ストップ）</td><td>ニク（食物）</td></tr>
<tr><td rowspan="5">討厭緩慢魔法（スロウ）</td><td>ひょうたんいも（食物）</td></tr>
<tr><td>まんまるコーン（食物）</td></tr>
<tr><td>しましまリンゴ（食物）</td></tr>
<tr><td>さかな（食物）</td></tr>
<tr><td>ミネ（食物）</td></tr>
<tr><td rowspan="2">ゴースト</td><td rowspan="2">用神聖魔法（ホーリー）
可以現出實體</td><td>フェニックスのお（不死鳥之尾）</td></tr>
<tr><td>ケアル（回復魔法）</td></tr>
<tr><td>ナイトメア</td><td>用神聖魔法（ホーリー）可以現出實體</td><td>あくまのつめ</td></tr>
<tr><td rowspan="6">ソニックバット</td><td rowspan="6">飛行類敵人</td><td>しましまリンゴ（食物）</td></tr>
<tr><td>さかな（食物）</td></tr>
<tr><td>ミネ（食物）</td></tr>
<tr><td>ミルク（食物）</td></tr>
<tr><td>フェニックスのお（不死鳥之尾）</td></tr>
<tr><td>ほしがたにんじん</td></tr>
<tr><td rowspan="4">カ　コイル</td><td rowspan="4">飛行類敵人</td><td>ケアル（回復魔法）</td></tr>
<tr><td>プチクリスタル</td></tr>
<tr><td>あくまのつめ</td></tr>
<tr><td>はぐるま</td></tr>
<tr><td rowspan="3">スケルトンメイジ</td><td>討厭停止魔法（ストップ）</td><td>クリア（狀態異常解除魔法）</td></tr>
<tr><td>討厭緩慢魔法（スロウ）</td><td>せいすい</td></tr>
<tr><td>討厭火焰魔法</td><td>まんまるコーン（食物）</td></tr>
<tr><td rowspan="4">スケルトンメイジ</td><td>討厭冰凍魔法</td><td rowspan="4">無</td></tr>
<tr><td>不怕火焰魔法</td></tr>
<tr><td>不怕雷電魔法</td></tr>
<tr><td>被打倒之後，經過一段時間會復活</td></tr>
<tr><td rowspan="3">レイス</td><td rowspan="3">用神聖魔法（ホーリー）
可以現出實體</td><td>せいすい</td></tr>
<tr><td>フェニックスのお（不死鳥之尾）</td></tr>
<tr><td>ミネ（食物）</td></tr>
<tr><td rowspan="3">ケルベロス</td><td>討厭冰凍魔法</td><td rowspan="3">ニク（食物）</td></tr>
<tr><td>討厭停止魔法（ストップ）</td></tr>
<tr><td>討厭緩慢魔法（スロウ）</td></tr>
<tr><td>リッチ（頭目）</td><td>用神聖魔法（ホーリー）可以現出實體</td><td>無</td></tr>
</table>

攻略篇

攻略重點

通往頭目的石門如何打開？

從地圖上的ｂ通道進入遺跡的第２區、然後依序解開Ｍ、Ｌ、Ｎ、Ｐ的石門、從ｃ點回到第１區，最後順著道路啟動Ｆ點的機關即可打開通往頭目的大門了。

各個機關的開門方法

Ａ：打倒Ａ點左邊的敵人、取得鑰匙之後先用這個鑰匙打開Ｂ點的大門、然後再拿靠近『寶箱１０』的鑰匙回來開Ａ點的門。

Ｂ：打倒Ａ點左邊的敵人、取得鑰匙之後再用這個鑰匙打開Ｂ點的大門。

Ｃ：先用水晶瓶壓住其中一個踏板、然後再讓主角移動到另一個踏板上。

Ｄ：用神聖魔法（ホーリー）攻擊發光的水晶。（乍看之下好像無法將遊標指到發光的水晶上，其實只要魔法能碰到發光水晶的邊邊就可以了。）

Ｅ：讓主角踏上踏板即可解開

Ｇ：先用雷電魔法攻擊發光的水晶、然後再用近身攻擊將失去光輝的水晶打壞即可。（如果失敗可以用冰凍魔法一試）

Ｈ：先用火焰魔法攻擊發光的水晶、然後再用近身攻擊將失去光輝的水晶打壞即可。

Ｋ：先用雷電魔法攻擊發光的水晶、然後再用近身攻擊將失去光輝的水晶打壞即可。

J：需要兩名玩家同時用火焰魔法跟冰凍魔法攻擊兩個發光的水晶、然後再用近身攻擊同時將失去光輝的水晶打壞。

M：踏上踏板之後，故意讓敵人用冰凍魔法打中自己。

L：踏上踏板之後，故意讓敵人用火焰魔法打中自己。

N：踏上踏板之後，故意讓敵人用雷電魔法打中自己。

O：引誘敵人站到踏板上、然後讓主角也踏上踏板、並且故意讓敵人的魔法打中自己。（基本上只要引誘敵人踏上踏板、然後讓主角一直繞圈子踏踏板（踏板會發光），多繞幾次之後就可以打開門，用這樣繞的方式成功率比較高）

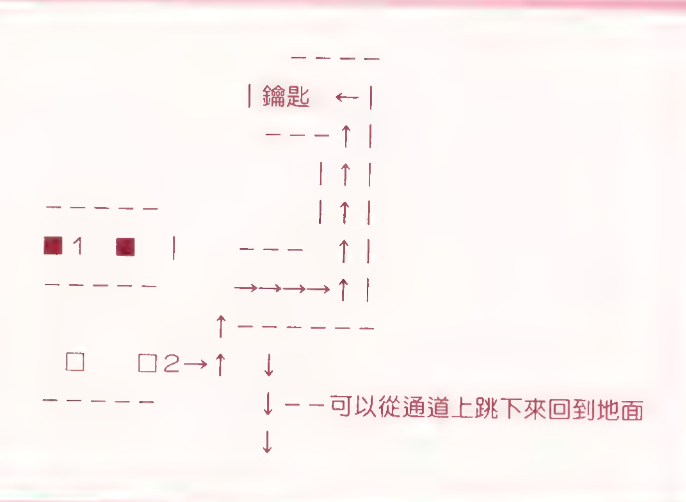
P：先站到左邊的踏板上、故意讓旁邊兩個骷髏魔法師的魔法打中自己、然後再站到右邊的踏板上、再讓骷髏魔法師的魔法打中自己，這樣P點的門就會打開了。

S：用神聖魔法（ホーリー）攻擊發光的水晶。

◎ 通往莫古利之家的石門打不開（拿不到鑰匙）？

在地圖的R點附近有一道機關（踩完踏板會上下移動的石牆）。在單人模式中，玩家必須用水晶瓶壓住讓石牆下降的踏板（１），當水晶瓶壓住踏板的一瞬間，玩家必須立刻去踩踏板（２）回到地面上、並且站到已經跟地面一樣平的石牆上、等石牆自動上升之後，玩家就可以前往拿取鑰匙了。要注意的是，由玩家此時已經在水晶瓶的保護範圍外，因此每隔一秒玩家就會受傷損血、同時玩家手上拿的鑰題也會掉下來，因此玩家必須用『掉一步、撿一步』的手法強行把鑰匙一步一步帶到石牆上，最後只要從通道上跳下來、再踏踏板將石牆降回地面即可拿到鑰匙。當然，如果玩家是玩多人模式的話，玩家只要跟朋友合作就可以輕鬆拿到了。

拿取R點鑰匙的簡圖



頭目攻略法

在攻擊本關頭目之前，玩家必須先使用攻擊魔法（火焰、雷電、冰凍都可以）攻擊左右兩邊發光水晶上面的防護罩。當發光水晶上面的防護罩被玩家打掉之後，此時玩家就可以用神聖魔法將頭目的實體打出來痛扁一頓了。要注意的是，本關頭目的魔法攻擊非常的強，玩家最好把防禦力練高一點之後再用近身戰來跟本關頭目週旋。如果發光水晶的防護罩復活的話，此時只要用攻擊魔法再把防護罩打掉就行了。




第5年瘴氣氣流屬性

- 迪伯半島（ティバ半島）：水
- 礦脈丘陵（メタルマイン丘陵）：土
- 亞爾菲塔利亞盆地（アルフィタリア盆地）：風
- 法姆大平原（ファム大平原）：火
- 雷貝納平野（レベナ平野）：？

從第5年開始，玩家就可以從迪伯港坐船前往奇蘭達火山跟新城鎮——『露達之村（ルダの村）』、還有新迷宮——『萊納利砂漠（ライナリ砂漠）』了。 另一方面，由於瘴氣氣流屬性變換的關係，在取得萊納利砂漠（ライナリ砂漠）的『？屬性』之前，玩家會無法前往亞爾菲塔利亞盆地。偏偏傑可川的客船又會因為『貝歐爾水門缺水事件』而停駛，所以玩家要前往法姆大平原也是不可能的。因此，第5年一開始的任務就是從迪伯港坐船前往『露達之村（ルダの村）』、然後再從露達之村前往萊納利砂漠拿取得萬能的水晶『？屬性』

成功拿到『？屬性』的萬能水晶屬性之後，玩家今後就可以『無視屬性』通過所有的瘴氣氣流了。此時請操縱主角前往『貝歐爾水門』，玩家會發現原本有積水的水池全部都乾涸了，

拿完池底的寶箱、再用復活魔法把水門裡頭所有的『抽水泵浦花』通通復活之後，原先因缺水而停駛的傑可川客船又會開始營業，玩家就可以前往法姆大平原、並且通過瘴氣氣流一路前進到本遊戲的最終迷宮——『拜連傑山脈（ヴェレンジェ山）』了

當然，如果玩家不想這麼早就破關，玩家也可以就這樣一直收集『米爾拉之露』、一直讓年代不斷推進下去。玩家可以自由玩到自己想破關之後再去攻略『拜連傑山脈』也沒關係。

可前進的地圖區域

- 迪伯半島（ティバ半島）
- 礦脈丘陵（メタルマイン丘陵）
- 亞爾菲塔利亞盆地（アルフィタリア盆地）
- 貝歐魯高地（ヴェオ・ル高地）
- 法姆大平原（ファム大平原）
- 雷貝納平野（レベナ平野）

可前往的城鎮

- 迪伯鎮（ティバの村）
- 迪伯港（ティバの港）
- 馬爾鎮（マールとうげ）
- 傑可川（ジェゴン川）
- 亞爾菲塔利亞城（アルフィタリア城）
- 雪羅之里（シェラの里）
- 法姆大農場（ファム大農場）
- 露達之村（ルダの村）
- 馬克・梅爾（マグ・メル）

可前往的迷宮

- 利巴貝爾街道（リバーベル街道）：
  可變換成『水』、『風』的水晶屬性
- 香菇森林（キノコの森）：
  可變換成『水』的水晶屬性
- 卡特里蓋斯礦山（カトゥリゲス礦山）：
  可變換成『火』的水晶屬性
- 哥布林之壁（ゴブリンの壁）：
  可變換成『火』、『土』的水晶屬性
- 提達村（ティダの村）：
  可變換成『風』、『土』的水晶屬性

- 傑克・莫奇特之館（ジャック・モキートの館）：可變換成『火』、『水』的水晶屬性
- 貝歐爾水門（ヴェオ・ル水門）：—
- 賽雷巴迪翁洞窟（セレバティオン洞窟）：可變換成『風』的水晶屬性
- 惡魔要塞（デーモンズ・コート）：—
- 奇蘭達火山（キランダ火山）：—
- 柯納爾・克爾哈溼原（コナル・クルハ溼原）：—
- 雷貝納遺跡（レベナ・テ・ラ）：—
- 萊納利砂漠（ライナリ砂漠）：—
- 拜連傑山脈（ヴェレンジェ山）：—

備註

- 旅行商人的所在地：馬爾鎮
- 迪伯港：新增可前往地點——露達之村（ルダの村）
- 法姆大農場：可以參加賽牛。

露達之村／ルダの村

：莫古利之家

小遊戲

出口

碼頭

攻略篇



萊納利砂漠／ライナリ砂漠

：寶箱

：莫古利之家

仙人掌

3顆岩石

帳篷

◎c

8

■e

香菇岩

1

7

■b

4

◎d

2

◎a

3

發光的花

◎b

5

6

■a

出口

萊納利砂漠 1 區



萊納利砂漠2區

寶箱物品內容

[illegible]	[illegible]	[illegible]
1	配方	たつじんのぶき（達人的武器）
2	配方	とわのよろい
3	古董品	—
4	金錢	40元左右
5	金錢	50元左右
6	金錢	30元左右
7	空的	無
8	配方	れいきのさいく
9	金錢	20元左右
10	古董品	—
11	古董品	
12	古董品	—
13	空	無
14	配方	—



出現敵人



[illegible]	[illegible]	可取得道具（目前已確認的種類）
ラミア	討厭冷凍魔法	ファイア（火焰魔法）
		ブリザド（冰凍魔法）
		サンダー（雷電魔法）
		ミネ（食物）
		ふしぎなえきたい
		ケアル（回復魔法）
		クリア（狀態異常解除魔法）
		さかな（食物）
		しましまリンゴ（食物）
		ほしがたニンジン（食物）
スコーピオン	討厭冰凍魔法	レイズ（復活魔法）
	討厭停止魔法（ストップ）	サンダー（雷電魔法）
	討厭緩慢魔法（スロウ）	ブリザド（冰凍魔法）
		フェニックスのお（不死鳥之尾）

ス	飛行類敵人	フェニックスのお（不死鳥之尾）
		クリア（狀態異常解除魔法）
サホテンダー	討厭火焰魔法	はりいっぽん
	不怕雷電魔法	フェニックスのお（不死鳥之尾）
		ふしぎなえきたい
		ファイア（火焰魔法）
サンドサハギン	討厭冰凍魔法	レイズ（復活魔法）
	討厭停止魔法（ストップ）	サンダー（雷電魔法）
	討厭緩慢魔法（スロウ）	にじいろブドウ（食物）
		さかな（食物）
		ほしがたニンジン（食物）
キマイラ	討厭停止魔法（ストップ）	キマイラのツノ
	討厭緩慢魔法（スロウ）	
エレキスコ ピオン	討厭冰凍魔法	無
	不怕雷電魔法	
	討厭緩慢魔法（スロウ）	
ロックスコ－ヒオン	不怕重力魔法（グラビデ）	無
アントリオン（頭目）	不怕雷電魔法	無

攻略篇

古董品

[illegible]	[illegible]
マスカレイト	攻擊力＋3
けんじゃのつえ	魔法＋3
マインゴーシュ	防禦力＋2
スターペンダント	生命值增加1格
ひかりのじてん	魔法＋1
ダブルハーケン	攻擊力＋1
アライのメット	防禦力＋2

攻略重點

『？屬性』的水晶屬性要怎麼拿？

步驟 1：用雷電魔法攻擊位於地圖上方的『仙人掌』

步驟 2：用重力魔法（グラビデ）攻擊位於地圖右方的『帳篷』

步驟 3：用火焰魔法攻擊位於地圖右方的『香菇岩』

步驟 4：用冰凍魔法攻擊位於地圖上方的『3顆岩石』（從小、中、大依序使用冰凍魔法攻擊）

步驟 5：用神聖魔法（ホーリー）攻擊位於地圖左下方的『發光的花』

以上步驟必須依照順序進行。成功之後，『發光的花』就會變成『？屬性』的屬性轉換點，玩家只要把水晶瓶擺上去就可以拿到萬能的『？屬性』了。

不知道如何前往砂漠的第 2 區？

在本關裡頭有很多的流砂（如◎a）跟砂瀑布（如■a）。只要跳進流砂裡頭，玩家就會出現在跟地圖標示英文字母相對應的砂瀑布旁。要前往第2區，玩家只要跳進 d 點的流砂裡頭就行了



馬克・梅爾／マグ・メル



出口

：莫古利之家

拜連傑山脈／ヴェレンジェ山



拜連傑山脈１區



拜連傑山脈 2 區

寶箱物品內容

本關的寶箱要不就是古董品、要不然就是空的。基本上，由於這是最後一關，因此拿寶箱的實質意義已經不大。玩家可以無視這些寶箱直接去打最後一關王。

出現敵人

敵人名稱	特性	可取得道具（畫前已[illegible]的種類）
キマイラ	討厭停止魔法（ストップ）	レイズ（復活魔法）
	討厭緩慢魔法（スロウ）	しましまリンゴ（食物）
		ほしがたニンジン（食物）
		サンター（雷電魔法）
シェード	用神聖魔法（ホーリー）可以現出實體	ケアル（回復魔法）
		ニク（食物）
		ひょうたんいも（食物）
		フェニックスのお（不死鳥之尾）
スフィア	飛行類敵人	フェニックスのお（不死鳥之尾）
		クリア（狀態異常解除魔法）
		サンダー（雷電魔法）
デスナイト	討厭停止魔法（ストップ）	ブリザド（雷電魔法）
	討厭緩慢魔法（スロウ）	ケアル（回復魔法）
テンタクル	討厭冷凍魔法	-
	不怕火焰魔法	
	討厭緩慢魔法（スロウ）	
ドンベリ	不怕重力魔法（グラビデ）	-
メテオパラサイト（頭目）	不怕雷電魔法	無

拜連傑山脈

攻略重點

本關擋住玩家去路的大岩石其實是可以打破的。另外，當玩家進入第２區之後，當玩家通過地圖上所標示的『 』位置時，玩家的水晶瓶會因為『 』位置的黑色水晶而失去效用，此時玩家只要把黑色水晶打破就可以恢復水晶瓶的功能了。還有，由於莫古利之家只有走ｂ路線才能抵達，再加上ｂ路線的黑色水晶比較少，因此除非玩家是想拿所有的寶箱，否則的話，筆者建議玩家最好是走ｂ路線比較安全。

打倒本關會３段變身的頭目之後，玩家會被傳送到一處異次元空間，經過一長串的對話跟一場『小戰鬥』之後，遊戲會要求玩家回答數道問題（問題是隨機的），如果玩家答錯的話，玩家將會遭到２隻小兵攻擊。以下是筆者所遇到的問題內容，各位玩家不妨參考看看。

1 魔物を追いかけてばかりいたキャラバンのことを覚えている？

◎それはマールとうげのキャラバン
それはシェーラの国のキャラバン
それはルダの村のキャラバン

2 街道に人が倒れているなんてこともあったわ。あれはどこのキャラバンだったか覚えている？

◎マールとうげのキャラバンだった
シェーラの国のキャラバンだった
ルダの村のキャラバンだった

3 ファム大農場のキャラバンに食べごろの見分けかたを聞いたとき、シェーラはなんて

[illegible]を見ればわかる
色ツヤを見ればわかる
○おいしそうなときに食べればいい

4 キノコの森で數少ないみどりはなんて名前の魔物だったの？

[illegible]チュー
○モルボル
モルボール

5 ルダの村のキャラバンが困っていたとき助けてあげたことがあったかしら？

○品物を高く買ってあげました
品物をあげました
[illegible]を直しました

回答完大約５個問題（不論對錯）之後，接下來終於要打本遊戲的最終頭目－－ラモエ了。這隻最終頭目會二段變身，而且它的最終形態『ミオラモエ』真的是強的離譜，能力不夠高的玩家甚至有一擊死的可能。不過，當玩家跟『ミオラモエ』對決時，戰場上會出現『主角回憶』的漂浮球體，只要玩家對這個球體使用回復魔法（ケアル），玩家就可以取得『？？？』的魔石，這顆魔石可以讓主角擁有短暫的無敵時間（一顆魔石只能使用一次），只要多多收集、並且善用這顆無敵魔石，玩家就可以跟『ミオラモエ』奮力一搏。打倒『ミオラモエ』之後，主角會解開瘴氣之謎、並且讓世界上的瘴氣跟魔物全部都消失，今後大家就不需要再依賴水晶的淨化能力了！　緊接著…………當然就是令人感動的過場動畫跟感人的結局囉。^＿＿＿^

Memo



資料篇

DATA CHAPTER



資料篇




武器列表



クラヴァット



[illegible]	[illegible]	[illegible]	配方・入手方法
みがるなけん	15	パワーソード	初期裝備
アイアンソード	20	擴い抜け	みならいのぶき
セーフブレイド	25	バッシュタック	せんしのぶき
フェサーセイバー	31	パワーソード	ゆうきのぶき
バスタードソード	32	擴い抜け	ちからのぶき
ディフェンダー	31	バッシュタック	しょうりのぶき
ルーンフレイト	30	ソウルショット	たつじんのぶき
エクスカリバー	33	ソウルショット	でんせつのぶき
ラクナロク	35	暗黑劍	やみのぶき
ひぞうのけん	?	?	?
オヤジのけん	?	?	?
マールのけん	22	?	從マール的車隊手中得到
アルテマソード	35	擴い抜け	きゅうきょくぶき



リルティ



[illegible]	[illegible]	[illegible]	配方、入手方法
アイアンランス	15	せんぷう斬り	初期裝備
パルチザン	20	氣合彈	みならいのぶき
ソニックランス	25	岩石割り	せんしのぶき
タイタンランス	31	せんぷう斬り	ゆうきのぶき

資料篇

ハルバート	32	?	ちからのぶき
ハイウィンド	31	?	しょうりのぶき
ひりゅうのやり	30	真空突き	たつじんのぶき
ドラグーンスピア	33	?	ゆうしゃのぶき
グンクニル	35	?	てんせつのぶき
ロンギヌス	40	?	てんかいのぶき
ひぞうのやり	?	?	?
オヤジのやり	?	?	?
マールのやり	22	?	從マール的車隊手中得到
アルテマランス	35	?	きゅうきょくぶき

ユーク

[illegible]	[illegible]	必殺技	配方・入手方法
オークハンマー	15	パワーボム	初期裝備
ウェイブハンマー	20	ウェイブボム	みならいのぶき
ルーンハンマー	25	ショックボム	せんしのぶき
ゴブリンハンマー	31	パワーボム	ゆうきのぶき
ソニックハンマー	32	?	ちからのぶき
プリズムハンマー	31	?	しょうりのぶき
ミスリルハンマー	30	ショツクボム	たつじんのぶき
マジカルハンマー	35	?	でんせつのぶき
ひぞうのハンマー	?	?	?
オヤジのハンマー	?	?	?
マールのハンマー	22	?	從マール的車隊手中得到
アルテマハンマー	35	?	きゅうきょくぶき

セルキー

[illegible]	[illegible]	[illegible]	配方、入手方法
オーラシュート	15	オーラショット	初期裝備
ハートスマッシュ	20	ハードスラッシュ	みならいのぶき
タフルシュ ト	25	タブルショット	せんしのぶき
エレメンタルバトル	31	オーラショット	ゆうきのぶき
ハードビート	32	ハードショット	ちからのぶき
プリズムシュート	31	ダブルショット	しょうりのぶき
ハタフフイヘット	30	ラケットキック	たつじんのぶき
クィーンヒール	33	?	でんせつのぶき
グランドスラム	35	?	つきのぶき
ひぞうのラケット	?	?	?
オヤシのラケット	?	?	?
マールのラケット	22	?	從マール的車隊手中得到
アルテマラケット	35	?	きゅうきょくぶき



防具列表

全員通用

[illegible]	[illegible]	防具名稱
たびだちのふく	初期裝備	10
ブロンズアーマー	どうのよろい	13
アイアンアーマー	てつのよろい	17
ミスリルアーマー	ミスリルのよろい	22
フレイムメイル	ほのおのよろい	24　對火炎耐性+1
アイスメイル	れいきのよろい	24／對冰冷耐性+1
サンダ　メイル	でんきのよろい	24／對雷擊耐性+1
タイムメイル	ときのよろい	23／對遲緩耐性+1
エタ－ナルメイル	とわのよろい	23／對停止耐性+1
ブレスメイル	きよめのよろい	23／對毒耐性+1
セイントメイル	せいなるよろい	23／對詛咒耐性+1
ゴールドメイル	きんのよろい	23／對石化耐性+1
クリスタルメイル	ひかりのよろい	?／對瘴氣耐性+1
ダイヤアーマー	ダイヤのよろい	27
カイアアーマー	だいちのよろい	30
ふしぎのよろい	?	?
ひょうたんのふく	?	?
はじめてのふく	?	?
だぶだぶのふく	?	?



クラヴァット用

防具名稱	配方・入手方法	[illegible]
おてせいのたて	初期裝備	7
アイアンシールド	てつのたて	10
ミスリルシールド	ミスリルのたて	15
フレイムシールド	ほのおのたて	17／對火炎耐性+1

アイスシールト	れいきのたて	17／對冰冷耐性+1
サンダーシールト	でんきのたて	17／對雷擊耐性+1
セイントシールド	せいなるたて	18／對詛咒耐性+1
ダイヤシールト	ダイヤのたて	22
ル　ンシールト	まほうのたて	18／魔法射程加長
チョコボシールト	でんせつのたて	25

リルティ用



防具名稱	配方・入手方法	[illegible]
はしめてのこて	初期裝備	5
ブロンズウォ　ル	どうのこて	8
アイアンウォ－ル	てつのこて	10
ミスリルウォール	ミスリルのこて	15
フレイムカート	ほのおのこて	17／對火炎耐性+1
アイスガード	れいきのこて	17／對冰冷耐性+1
サンダーガード	でんきのこて	17／對雷擊耐性+1
ゴールドガード	きんのこて	?／對石化耐性+1
ダイヤプロテクト	ダイヤのこて	22

ユーク用



防具名稱	配方・入手方法	[illegible]
ノーマルメット	初期裝備	5
ブロンズメット	どうのかぶと	8
アイアンメット	てつのかぶと	10
ミスリルバイザー	ミスリルのかぶと	15
フレイムヘルム	ほのおのかぶと	17／對火炎耐性+1

アイスヘルム	れいきのかぶと	17／對冰冷耐性+1
サンダーヘルム	でんきのかぶと	17／對雷擊耐性+1
タイムヘルム	ときのかぶと	？／スロウ耐性+1
エターナルヘルム	とわのかぶと	？／ストップ耐性+1
ダイヤバイザー	ダイヤのかぶと	22

セルキー用

防具名稱	配方・入手方法	防具名稱
おふるのベルト	初期裝備	5
ブロンズベルト	どうのベルト	8
アイアンベルト	てつのベルト	10
ミスリルベルト	ミスリルのベルト	15
フレイムバックル	ほのおのベルト	17／對火炎耐性+1
アイスバックル	れいきのベルト	17／對冰冷耐性+1
サンダーバックル	でんきのベルト	17／對雷擊耐性+1
ブレスバックル	きよめのベルト	18／對詛咒耐性+1
ウィンクベルト	かぜのベルト	18／必殺技射程加長
ダイヤベルト	ダイヤのベルト	22



裝飾品列表



[illegible]	配方・入手方法	性能	[illegible]
ほのおのバッジ	ほのおのさいく	對火炎耐性+1	
こおりのバッジ	れいきのさいく	對冰冷耐性+1	
かみなりのバッジ	でんきのさいく	對雷擊耐性+1	
せいかくなとけい	とけいざいく	對緩慢耐性+1	
とまらないとけい	しんとけいざいく	對停止耐性+1	
ブルーミサンガ	あおいあみひも	對毒耐性+1	
ホワイトミサンガ	しろいあみひも	對詛咒耐性+1	
きんのネックレス	きんざいく	對石化耐性+1	
ちえのおまもり	ちえのしょ	魔法詠唱時間縮短1／3秒	クラヴァット專用
ちえのごふ	ちえのひでん	魔法詠唱時間縮短1／2秒	クラヴァット專用
おはなのうでわ	おんなのこグッズ	魔法詠唱時間縮短1／6秒	女性角色專用
	ジャック・モキート之妻－ラミア房間中的寶箱		
はやさのおまもり	はやさのしょ	必殺技聚氣時間縮短1／6秒	セルキー專用
	カトュリゲス礦山寶箱		
はやさのごふ	はやさのひでん	必殺技聚氣時間縮短1／3秒	セルキー專用
	カトュリゲス礦山寶箱		
シーフエンブレム	とうぞくのごくい	必殺技聚氣時間縮短1／2秒	セルキー專用
きあいはちまき	きあいグッズ	必殺技聚氣時間縮短1／6秒	男性角色專用
	キランダ火山寶箱		
デーモンピアス	あくまグッズ	魔法效果時間+1秒	ユーク專用
サタンピアス	まおうグッズ	魔法效果時間-1秒	クラヴァット專用
ピクシーピアス	ようせいグッズ	魔法效果時間-1秒	リルティ專用
エンジェルピアス	てんしグッズ	魔法效果時間-1秒	セルキー專用
クリスタルリング	ひかりのリング	對瘴氣耐性+1	
ぐるぐるめがね	メガネぎじゅつ	魔法射程加長（效果小）	ユーク專用
ぐるぐるスコープ	ブランドメガネ	魔法射程加長（效果大）	ユーク專用
いやしのはちまき	いやしグッズ	ＨＰ逐漸回復	男性角色專用
	キランダ火山寶箱		
ひすいのうでわ	おしゃれグッズ	ＨＰ逐漸回復	女性角色專用
	ジャック・モキート之妻－ラミア房間中的寶箱		
パワーゴーグル	ゴーグルぎじゅつ	必殺技射程加長（效果小）	リルティ專用
イーグルゴーグル	ブランドゴーグル	必殺技射程加長（效果大）	リルティ專用

資料篇

ライオンハート	ししのたましい	必殺技傷害值+1	リルティ專用
ドラゴンハート	りゅうのたましい コナル・クルハ（等級3）濕原寶箱	必殺技傷害值+3	
ウィザードソウル	まどうしょ	魔法傷害值+1	ユーク專用
ビショップソウル	だいまどうしょ	魔法傷害值+3	ユーク專用
エレメントソウル	きんじゅのしょ	魔法傷害值+5	
フォースリング	てっぺきのゆびわ 鍊金術師家人	不會被擊倒	



消耗性道具列表



[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
フェニックスのお	25	在迷宮中戰鬥	能解除玩家的死亡（戰鬥不能）狀態，只要裝備在「行動指令」欄位中，當玩家死亡時就會自動發動效力
しましまリンゴ	10	ファム大農場	回復ＨＰ，同時能在短時間內提昇些許的魔法能力
すずなりチェリー	10	ファム大農場	回復ＨＰ，同時能在短時間內提昇些許的魔法能力
にじいろブドウ	10	ファム大農場	回復ＨＰ，同時能在短時間內提昇些許的魔法能力
ほしがたにんじん	10	ファム大農場	回復ＨＰ，同時能在短時間內提昇些許的防禦能力
ひょうたんいも	10	ファム大農場	回復ＨＰ，同時能在短時間內提昇些許的防禦能力
まんまるコーン	10	ファム大農場	回復ＨＰ，同時能在短時間內提昇些許的防禦能力
ニク	10	ファム大農場	回復ＨＰ，同時能在短時間內提昇些許的攻擊能力
さかな	10	ファム大農場	回復ＨＰ，同時能在短時間內提昇些許的攻擊能力
ミネ	5	アルフィタリア城商店	回復ＨＰ
ミルク	5	アルフィタリア城商店	回復ＨＰ
ふしぎなえきたい	5	アルフィタリア城商店	回復ＨＰ，尤其是ユーク族的效果會特別好
いなかパン	10	ティパの村中可取得道具的地點	回復ＨＰ

素材&種子列表





素材

素材名稱	取得素材的地點、會掉落素材的怪獸
とう	ルダの村（商店）
	旅行商人（商店）
てつ	ルダの村（商店）
	旅行商人（商店）
きん	ヘッジホッグパイ
きん	ヘッジホッグパイ（在キノコの森收集過3次以上的露水）
ミスリル	ルダの村（商店）
	旅行商人（商店）
	オチュー
	キャプテンリザード
	グリフォン
	ケルベロス
	コカトリス
	リザードウォリアー
オリハルコン	ベヒーモス
	ズー
ダイヤのもと	ゴースト
	レイス
	ベヒ　モス
アルテマイト	家人的職業是「商人」時才有可能買到
どうのかけら	旅行商人（商店）
	グレムリン
てつのかけら	旅行商人（商店）
	アイスボム
	グレムリン
プチクリスタル	ガーゴイル
ルビー	ルダの村（商店）
	エレキクラゲ
ひすい	ルダの村（商店）
	エレキクラゲ

ガラスだま	ルダの村（商店）
	エレキクラゲ
	ヘッジホッグパイ
こんごうせき	ルダの村（商店）
	オーガ
	ガーゴイル
	ギガントード
	キャプテンリザード
マグマいわ	ボム
	ラヴァアーリマン
	ルダの村（發生信件事件後，商店才會開始販賣）
ひんやりゼリー	アイスボム
	ルダの村（發生信件事件後，商店才會開始販賣）
かみなりだま	エレキクラゲ
	サボテンダー
	ルダの村（發生信件事件後，商店才會開始販賣）
せいすい	スケルトンメイジ
	レイス
	ルダの村（發生信件事件後，商店才會開始販賣）
エンジェルダスト	レイス
	ルダの村（發生信件事件後，商店才會開始販賣）
きいろいはね	トンベリコック（在ジャック・モキートの館收集過３次以上的露水之後）
ブルーシルク	ゴースト
	ルダの村（發生信件事件後，商店才會開始販賣）
ホワイトシルク	ゴースト
あくまのつめ	ガーゴイル
	ナイトメア
	ルダの村（發生信件事件後，商店才會開始販賣）
さたんのつめ	ナイトメア（在レベナ・テ・ラ收集過３次以上的露水）
ようせいのなみだ	ラヴァアーリマン
	ルダの村（發生信件事件後，商店才會開始販賣）
てんしのなみだ	ラヴァアーリマン（在キランダ火山收集過３次以上的露水）
グリフォンのはね	グリフォン
ケルベロスのキバ	ケルベロス
はりいっぽん	サボテンダー
がちがちこうら	ブレイザビートル
ワームアンテナ	キャリオンワーム
カマのあぶら	ギガントード
ざっくりカマ	アバドン

オーガのキバ	オーガ
キマイラのツノ	キマイラ
クァ　ルのヒゲ	クア　ル
ズーのくちばし	ズー
コカうろこ	コカトリス
いにしえのひやく	當玩家突破キノコの森、ゴブリンの壁等關卡後就有可能會取得
	有時可以從ティパの村、ファム大農場中可取得道具的地點（アイテムポイント）中取得
ギガースのツメ	ギカース
きらきらのかけら	キャリオンワーム
はぐるま	ガーゴイル
	スケルトン
おしばな	サハギンロード
かいふくやく	サハギンロード

種子（タネ）

種子[illegible]	可收穫的農作物
ふしきなタネ	—
くだもののタネ	にじいろブドウ
	しましまリンゴ
やさいのタネ	まんまるコーン
こむぎのタネ	—
はなのタネ	—




配方（レシピ）列表



武器

配方名称	必要材料	制作费用（[illegible]）	可作成的武器
みならいのぶき	てつ×1	70	アイアンソード（クラヴァット）
			パルチザン（リルティ）
			ウェイブハンマー（ユーク）
			ハードスマッシュ（セルキー）
せんしのぶき	てつ×1	210	セーフブレイド（クラヴァット）
	こんごうせき×1		ソニックランス（リルティ）
			ルーンハンマー（ユーク）
			ダブルシュート（セルキー）
たつじんのぶき	ミスリル×1	700	ルーンブレイド（クラヴァット）
	こんごうせき×1		ひりゅうのやり（リルティ）
			ミスリルハンマー（ユーク）
			バタフライヘッド（セルキー）
ゆうきのぶき	どう×3	500	フェザーセイバー（クラヴァット）
	ケルベロスのキバ×1		タイタンランス（リルティ）
			ゴブリンハンマー（ユーク）
			エレメントバドル（セルキー）
しょうりのぶき	てつ×2 オーガのキバ×1	500	プリズムシュート（セルキー）
ちからのぶき	てつ×2 ざっくりカマ×1	500	ハードビート（セルキー）
でんせつのぶき	オリハルコン×1 こんごうせき×1 いにしえのひやく×1	2500	クイーンヒール（セルキー）

きゅうきょくぶき	オリハルコン×1	45000	アルテマソード（クラヴァット）
	アルテマイト×1		アルテマランス（リルティ）
			アルテマハンマー（ユーク）
			アルテマラケット（セルキー）

究極武器（きゅうきょくぶき／アルテマシリーズ）的製作方法

1．取得究極武器的配方

只要在冒險旅程中不斷地把「配方」送給職業是「鍊金術師」的家人，那麼大約經過５～６年就能取得究極武器的配方



2．收集材料

打造究極武器需要兩種素材「オリハルコン」和「アルテマイト」。這兩種素材的入手方法是：

<オリハルコン>只到打敗濕原中的怪獸－ベヒーモス，就有機會可以取得這項素材

<アルテマイト>如果家人的職業是商人的話，那麼經過一段時間後他們就會開始販賣



3．打造武器

只要在冒險旅程中不斷地把「礦石」送給職業是「鍛冶屋」的家人，那麼大約經過５～６年，家人就能鍛造究極武器

資料篇

防具

[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
どうのよろい	てどう×1	90	ブロンズアーマー
てつのよろい	てつ×1	200	アイアンアーマー
ミスリルのよろい	ミスリル×1	500	ミスリルアーマー
ほのおのよろい	てつ×3 マグマいわ×2	500	フレイムメイル
れいきのよろい	てつ×3 ひんやりゼリー×2	500	アイスメイル
でんきのよろい	てつ×3 かみなりだま×2	500	サンダーメイル
ときのよろい	ミスリル×1 ワームアンテナ×1	500	タイムメイル
とわのよろい	ミスリル×1 ガマのあぶら×1	500	エターナルメイル
きよめのよろい	ミスリル×1 せいすい×1	500	ブレスメイル
せいなるよろい	ミスリル×1 エンジェルダスト×1	500	セイントメイル
きんのよろい	ミスリル×1 きん×1 コカうろこ×1	500	ゴールドメイル
てつのたて	てつ×1	135	アイアンシールド（クラヴァット）
ミスリルのたて	ミスリル×1	400	ミスリルシールド（クラヴァット）
ほのおのたて	てつ×2 マグマいわ×1	400	フレイムシールド（クラヴァット）
れいきのたて	てつ×2 ひんやりゼリー×1	400	アイスシールド（クラヴァット）
でんきのたて	てつ×2 かみなりだま×1	400	サンダーシールド（クラヴァット）
せいなるたて	ミスリル×1 エンジェルダスト×1	400	セイントシールド（クラヴァット）
まほうのたて	どう×1 クアールのヒゲ×1	400	ルーンシールド（クラヴァット）
どうのこて	どう×1	56	ブロンズウォール（リルティ）
てつのこて	てつ×1	135	アイアンウォール（リルティ）
ミスリルのこて	ミスリル×1	400	ミスリルウォール（リルティ）

ほのおのこて	てつ×2 マグマいわ×1	400	フレイムウォール（リルティ）
れいきのこて	てつ×2 ひんやりゼリー×1	400	アイスウォール（リルティ）
でんきのこて	てつ×2 かみなりだま×1	400	サンダーウォール（リルティ）
きんのこて	ミスリル×1 きん×1 コカうろこ×1	400	ゴールドガード（リルティ）
どうのかぶと	どう×1	80	ブロンズメット（ユーク）
てつのかぶと	てつ×1	150	アイアンメット（ユーク）
ミスリルのかぶと	ミスリル×1	400	ミスリルバイザー（ユーク）
ほのおのかぶと	てつ×2 マグマいわ×1	400	フレイムバイザー（ユーク）
れいきのかぶと	てつ×2 ひんやりゼリー×1	400	アイスバイザー（ユーク）
でんきのかぶと	てつ×2 かみなりだま×1	400	サンダーバイザー（ユーク）
ときのかぶと	ミスリル×1 ワームアンテナ×1	400	タイムヘルム（ユーク）
とわのかぶと	ミスリル×2 ガマのあぶら×1	400	エターナルヘルム（ユーク）
どうのベルト	どう×1	56	ブロンズベルト（セルキー）
てつのベルト	てつ×1	135	アイアンベルト（セルキー）
ミスリルのベルト	ミスリル×1	280	ミスリルベルト（セルキー）
ほのおのベルト	てつ×2 マグマいわ×1	400	フレイムバックル（セルキー）
れいきのベルト	てつ×2 ひんやりゼリー×1	400	アイスバックル（セルキー）
でんきのベルト	てつ×2 かみなりだま×1	400	サンダーバックル（セルキー）
きよめのベルト	ミスリル×1 せいすい×1	400	ブレスバックル（セルキー）
かぜのベルト	ミスリル×1 グリフォンのはね×2	400	ウィングベルト（セルキー）

資料篇

装飾品

配方名称	必要材料	所需費用（参考値）	可作成的装飾品
ほのおのさいく	てつのかけら×2 マグマいわ×1	141	ほのおのバッジ
れいきのさいく	てつのかけら×2 ひんやりゼリー×1	141	こおりのバッジ
でんきのさいく	てつのかけら×2 かみなりだま×1	141	かみなりのバッジ
とけいざいく	どうのかけら×3 ワームアンテナ×1 はぐるま×1	300	せいかくなとけい
しんとけいさいく	どうのかけら×3 ガマのあぶら×1 はぐるま×1	300	とまらないとけい
おんなのこグッズ	ぎん×2 ルビー×1 おしばな×1	400	おはなのうでわ（おんな）
はやさのしょ	はりいっぽん×1 ギガースのツメ×1	400	はやさのおまもり（セルキー）
はやさのひでん	はりいっぽん×1 ズーのくちばし×1	1200	はやさのごふ（セルキー）
ちえのしょ	はりいっぽん×1 クアールのヒゲ×1	400	ちえのおまもり（ユーク）
きあいグッズ	プチクリスタル×1 ブルーシルク×1 かいふくやく×1	400	きあいはちまき（おとこ）
いやしグッズ	プチクリスタル×1 ホワイトシルク×1 かいふくやく×1	2500	いやしのはちまき（おとこ）
あくまグッズ	ぎん×1 あくまのつめ×1	400	デーモンピアス（ユーク）
まおうグッズ	ぎん×1 さたんのつめ×1	1200	サタンピアス（クラヴァット）
ようせいグッズ	ぎん×1 ようせいのなもだ×1	400	セクシーピアス（リルティ）
てんしグッズ	ぎん×1 てんしのなみだ×1	1200	エンジェルピアス（セルキー）

ししのたましい	ルビー×1	800	ライオンハート（リルティ）
	ケルベロスのキバ×1		
りゅうのたましい	ルビー×2	2000	ドラゴンハート（リルティ）
	トラコンのきば×1		
	オークベルト×1		
まどうしょ	ひすい×1	800	ウィザードソウル（ユーク）
	クアールのひげ×1		
たいまどうしょ	ひすい×2	2000	ビショップソウル（ユーク）
	のろいのつえ×1		
おしゃれグッズ	ぎん×2	2500	ひすいのうでわ（おんな）
	ひすい×1		
	おしばな×1		
しろいあみひも	はりいっぽん×1	300	ホワイトミサンガ
	ホワイトシルク×1		
あおいあみひも	はりいっぽん×1	300	ブルーミサンガ
	ブルーシルク×1		
ひかりのリング	プチクリスタル×1	1000	クリスタルリング
	ぎん×1		
きんざいく	きん×2	300	きんのネックレス
	コカうろこ×1		
メカネきじゅつ	ガラスたま×2	188	ぐるぐるめがね（ユーク）
	ぎん×1		
ゴーグルぎじゅつ	ガラスだま×2	140	パワーゴーグル（リルティ）
	どう×1		
フランドコ -クル	ガラスたま×2	420	イーグルゴーグル（セルキー）
	てつ×1		
	グリフォンのはね		



魔法列表

[illegible]	[illegible]	[illegible]		
		順序 1	順序 2	順序 3
ファイア	火炎魔法　討厭火炎的敵人被命中後全身會被火炎包圍，同時防禦力下降。	基本魔石		-
ブリザド	冷氣魔法。討厭冰冷的敵人被命中後會全身結冰、此時被攻擊的話將會受到重創。	基本魔石	–	–
サンダ－	雷擊魔法。討厭雷擊的敵人被命中後會暫時昏迷。此時如果被攻擊的話就會醒來。	基本魔石	–	–
ケアル	回復魔法。可以回復ＨＰ。	基本魔石	–	–
レイズ	復活魔法。可以解除死亡（戰鬥不能）狀態，同時回復４格ＨＰ。	基本魔石		–
クリア	狀態解除魔法。可以解除除了死亡之外的所有異常狀態。	基本魔石	–	–
ファイラ	中級火炎魔法。討厭火炎的敵人被命中後全身會被火炎包圍，同時防禦力下降。	ファイア	ファイア	–
ファイガ	上級火炎魔法。討厭火炎的敵人被命中後全身會被火炎包圍，同時防禦力下降。	ファイア	ファイア	ファイア
ファイア劍	火炎魔法劍。此攻擊將同時帶有物理＋火炎屬性。	ファイア	武器	–
ブリザラ	中級冷氣魔法。討厭冰冷的敵人被命中後會全身結冰。此時被攻擊的話將會受到重創。	ブリザド	ブリザド	–
ブリザガ	高級冷氣魔法。討厭冰冷的敵人被命中後會全身結冰。此時被攻擊的話將會受到重創。	ブリサド	ブリサト	ブリサド
ブリザド劍	冷氣魔法劍。此攻擊將同時帶有物理＋冰冷屬性。	ブリザド	武器	–
サンダラ	中級雷擊魔法。討厭雷擊的敵人被命中後會暫時昏迷。此時如果被攻擊的話就會醒來。	サンダ	サンダ	–
サンダガ	高級雷擊魔法。討厭雷擊的敵人被命中後會暫時昏迷。此時如果被攻擊的話就會醒來。	サンダ－	サンダ－	サンダ－
サンダ－劍	雷擊魔法劍。此攻擊將同時帶有物理＋雷擊屬性。	サンダ－	武器	–

グラビデ	重力魔法。能給予討厭重力系的敵人重創，同時可讓飛行生物無力化。	ファイア	ブリザド	—
		ファイア	サンダー	—
		ブリザド	ファイア	—
		ブリザド	サンダー	—
		サンダー	ファイア	—
		サンダー	ブリザド	—
ホ・リー	神聖魔法　不死系敵人被命中時將會現出原形。	ファイア	レイス	—
		フリサド	レイス	—
		サンダー	レイズ	—
スロウ	遲緩魔法。被命中的敵人行動速度將會暫時下降。	レイズ	ファイア	—
		レイズ	ブリザド	—
		レイズ	サンダー	—
ストップ	停止魔法。被命中的敵人將會暫時停止活動	レイズ	ファイア	ブリザド
		レイズ	ファイア	サンダー
		レイズ	ブリサト	ファイア
		レイズ	ブリサド	サンダー
		レイズ	サンタ	ファイア
		レイズ	サンター	フリサド
ヘイスト	加速魔法。目標的行動速度將會大幅提昇。	レイズ	ケアル	ケアル

關於魔法的注意事項

1．在迷宮內取得的魔石，只要玩家一離開該迷宮就會立刻消失。

2．使用沒有MP限制，只要玩家喜歡隨時都可以使用。

3．取得魔石後，必須將魔石裝備到「行動指令」欄位中，才能在戰鬥中使用魔法

4．玩家所能取得的基本魔石僅有6種，其餘魔法需以「合體」的方式製作

5．玩家如果要使用本表中所列出的各種魔法，請確實依照順序組合魔石

6．裝備各種魔法戒指（○○のリング）也可以用來取代魔石的效果

古董品列表



攻撃力上昇

[illegible]	[illegible]
しゅりけん	こうげき+1
マンイーター	こうげき+1
ダブルハーケン	こうげき+1
あしゅら	こうげき+1
カイザーナックル	こうげき+1
オニオンソード	こうげき+1
パワーリスト	こうげき+1
グリーンベレー	こうげき+1
きばのおまもり	こうげき+1
フレイムタン	こうげき+2
アイスブランド	こうげき+2
イカサマダイス	こうげき+2
オーガキラ	こうげき+2
えんげつりん	こうげき+2
ねじりはちまき	こうげき+2
ちからだすき	こうげき+3
きょじんのこて	こうげき+3
さすけのかたな	こうげき+3
トールハンマー	こうげき+3
マスカレイド	こうげき+3
アメノムラクモ	こうげき+4
マサムネ	こうげき+5
げっかびじん	こうげき+5

魔力上昇

[illegible]	[illegible]
りゅうのひげ	まほう+1
メイジマッシャー	まほう+1
ルーンのつえ	まほう+1
ひかりのじてん	まほう+1
ぎんのうでわ	まほう+1
タマのすず	まほう+1
フェアリーリング	まほう+1
はねつきぼうし	まほう+1
キャンティリンク	まほう+1
けんじゃのつえ	まほう+3
ワンタ　ワント	まほう+3
ルーンのベル	まほう+3
クリスナイフ	まほう+3
あかいくつ	まほう+3
メイシスタッフ	まほう+5
ノアのリュート	まほう+5
ダークマター	まほう+5
きんのかみかざり	まほう+5
ガラティーン	まほう+7
トウテツハターン	まほう+7
リボン	まほう+9
アルテマのしょ	まほう+10

防御力上昇

[illegible]	[illegible]
トリル	ほうきょ+1
バックラー	ぼうぎょ+1
ぎんぶちめがね	ぼうぎょ+1
きれいなうでわ	ほうぎょ+1
くろずきん	ほうきょ+2
アライのメット	ぼうぎょ+2
エルフのマント	ほうぎょ+2
マインゴーシュ	ほうぎょ+2
ねずみのしっぽ	ぼうぎょ+2
くまちゃん	ぼうぎょ+2
チキンナイフ	ほうぎょ+3
ワンダーバングル	ぼうぎょ+3
まもりのゆびわ	ぼうぎょ+4
セイブザクィーン	ほうぎょ+4
イージスのたて	ほうぎょ+5

「行動指令」欄位增加

[illegible]	提昇能力
モークリポケット	「行動指令」欄位+1
チョコボポケット	「行動指令」欄位+1
ゴブリンポケット	「行動指令」欄位+1
ラストポケット	「行動指令」欄位+1

戒指

[illegible]	[illegible]
ファイアリング	可以在行動指令中追加「ファイア」指令
ブリザドリング	可以在行動指令中追加「ブリザド」指令
サンダーリング	可以在行動指令中追加「サンダー」指令
ケアルリング	可以在行動指令中追加「ケアル」指令
レイズリング	可以在行動指令中追加「レイズ」指令

生命最大值

[illegible]	[illegible]
アースヘンタント	生命最大值+1
ムーンペンダント	生命最大值+1
スターペンダント	生命最大值+1
サンペンダント	生命最大值+1

水晶年代記

怪獸圖鑑資料列表

[illegible]	[illegible]	[illegible]	會掉什麼素材或配方
アイスボム	討厭ファイア	カトゥリゲス礦山(2)(3)	てつのかけら
	不怕ブリザド	ヴェオ・ル水門(1)(2)(3)	ひんやりゼリー
	討厭サンダー	コナル・クルハ濕原(1)(2)(3)	れいきのよろい
アーリマン	飛空生物	キノコの森(1)(2)(3)	てつ
アハトン	飛空生物	コナル・クルハ濕原(1)(2)(3)	さ　くりカマ
		ティダの村(2)(3)	ミスリル
			でんせつのぶき
ウォーターフリン	討厭ファイア	ヴェオ・ル水門(1)(2)(3)	ひんやりゼリー
	不怕ブリザド		
エレキクラゲ	討厭ブリザド	ゴブリンの壁(1)(2)(3)	ガラスだま
	不怕サンダー	セレパティオン洞窟(1)(2)(3)	かみなりだま
	討厭スロウ		ひすい
			ルビー
エレキスコーピオン	討厭ブリザド	ライナリー砂漠(1)(2)(3)	—
	不怕サンダー		
	討厭スロウ		
オーカ	討厭サンダー	カトゥリゲス礦山(1)(2)(3)	こんごうせき
		キランダ火山(1)(2)(3)	オーガのキバ
オーク	討厭ファイア	カトゥリゲス礦山(1)(2)(3)	たつじんのぶき
	討厭スロウ		ミスリル
	討厭ストップ		ミスリルのよろい
オ　クボ-ン	討厭ファイア	カトゥリゲス礦山(1)(2)(3)	—
	討厭スロウ		
	討厭ストップ		
オークメイジ	討厭ファイア	カトゥリゲス礦山(1)(2)(3)	—
	討厭スロウ		
	討厭ストップ		
オチュー	討厭ファイア	キノコの森(2)(3)	てつ
	討厭スロウ	ジャック・モキートの館(3)	ミスリル
	討厭ストップ		フチクリスタル

ガーゴイル	飛空生物	ジャック・モキートの館(1)(2)(3)	どう
		レベナ・テ・ラ(1)(2)(3)	てつ
			ミスリル
			こんごうせき
			プチクリスタル
			あくまのつめ
			はぐるま
			プチクリスタル
ギガース	討厭ファイア	セレパティオン洞窟(1)(2)(3)	ギガースのツメ
	不怕ブリザド		
	討厭スロウ		
ギガントード	討厭ファイア	ヴェオ・ル水門(1)(2)(3)	こんごうせき
	不怕ブリザド	コナル・クルハ濃原(1)(2)(3)	ガマのあぶら
			いにしえのひやく
キマイラ	討厭スロウ	ライナリー砂漠(1)(2)(3)	キマイラのツノ
	討厭ストップ	ヴェレンジ山	
キャプテンリザード	討厭スロウ	セレパティオン洞窟(1)(2)(3)	こんごうせき
	討厭ストップ		ミスリル
キャリオンワーム	討厭ファイア	キノコの森(3)	ワームアンテナ
	不怕サンダー	ティダの村(1)(2)(3)	てつ
			ミスリル
			きらきらのかけら
			ようせいグッズ
			てんしグッズ
キラービー	飛空生物	セレパティオン洞窟(1)(2)(3)	―
		デーモンズ・コート(1)(2)(3)	
クァール	討厭グラビデ	ジャック・モキートの館(1)(2)(3)	クアールのヒゲ
		デーモンズ・コート(1)(2)(3)	ルビー
		キランダ火山(1)(2)(3)	いにしえのひやく
グリフォン	討厭ファイア	リバーブル街道(2)(3)	グリフォンのはね
		ヴェオ・ル水門(1)(2)(3)	ほのおのさいく
			ミスリル

クレムリン	討厭ブリザド	キノコの森(1)(2)(3)	どう
	討厭スロウ	ティダの村(1)(2)(3)	どうのかけら
	討厭ストップ	ジャック・モキートの館(1)(2)(3)	てつのかけら
			ミスリルのかぶと
			ミスリルのベルト
			ルビー
			ひすい
			ブルーシルク
ケルベロス	討厭ブリザド	ゴブリンの壁(2)(3)	ミスリル
	討厭スロウ	レベナ・テ・ラ(1)(2)(3)	ケルベロスのキバ
	討厭ストップ		
ゴースト	被ホーリー打中會現形	ゴブリンの壁(2)(3)	ダイヤのもと
		コナル・クルハ濕原(1)(2)(3)	ブルーシルク
		レベナ・テ・ラ(1)(2)(3)	ホワイトシルク
コウモリ	飛空生物	カトゥリゲス礦山(2)(3)	—
		ゴブリンの壁(1)(2)(3)	
コカトリス	討厭ファイア	カトゥリゲス礦山(2)(3)	コカうろこ
	討厭スロウ	セレパティオン洞窟(1)(2)(3)	ミスリル
	討厭ストップ		かみなりだま
			ダイヤのもと
ゴブリン	討厭ファイア	リバーブル街道(1)(2)(3)	—
	討厭サンダー	ゴブリンの壁(1)(2)(3)	
	討厭スロウ		
ゴブリンチーフ	討厭ファイア	リバーブル街道(1)(2)(3)	どう
		ゴブリンの壁(1)(2)(3)	てつ
			ミスリル
			こんごうせき
ゴブリンメイジ	討厭ファイア	リバーブル街道(2)(3)	—
	討厭サンダー	ゴブリンの壁(1)(2)(3)	
	討厭スロウ	キランダ火山(1)(2)(3)	
サハギン	討厭ファイア	セレパティオン洞窟(1)(2)(3)	—
	討厭スロウ	コナル・クルハ濕原(1)(2)(3)	
	討厭ストップ		
サハギンロード	討厭スロウ	コナル・クルハ濕原(2)	おしばな
	討厭ストップ		かいふくやく
サボテンダー	討厭ファイア	ライナリー砂漠(1)(2)(3)	はりいっほん
	不怕サンダー		

サンダーボム	討厭ファイア	カトゥリゲス礦山(2)(3)	てつのかけら
	討厭ブリザド	コナル・クルハ濕原(1)(2)(3)	かみなりだま
	不怕サンダー		でんきのさいく
サンドサハギン	討厭ブリザド	ライナリー砂漠(1)(2)(3)	－
	討厭スロウ		
	討厭ストップ		
シェ　ド	被ホーリー打中會現形	ヴェレンジ山	－
ズー	飛空生物	ライナリー砂漠(1)(2)(3)	ズーのくちばし
			オリハルコン
スケルトン	討厭ファイア	ティダの村(1)(2)(3)	はぐるま
	討厭スロウ	レベナ・テ・ラ(1)(2)(3)	
	討厭ストップ		
スケルトンメイジ	討厭ファイア	ティダの村(1)(2)(3)	せいすい
	討厭スロウ	レベナ・テ・ラ(1)(2)(3)	エンジェルダスト
	討厭ストップ		
スコーピオン	討厭ブリザド	ライナリー砂漠(1)(2)(3)	－
	討厭スロウ		
	討厭ストップ		
ストーンサハギン	討厭グラビデ	コナル・クルハ濕原(1)(2)(3)	てつ
ストーンプラント	討厭グラビデ	キノコの森(2)(3)	ミスリル
		ティダの村(2)(3)	プチクリスタル
スト　ンヘッジ	討厭グラビデ	リバーブル街道(2)(3)	てつ
		キノコの森(3)	ダイヤのもと
			こんごうせき
スノームー	討厭ファイア	コナル・クルハ濕原(1)(2)(3)	－
	不怕ブリザド		
	討厭スロウ		
スフィア	飛空生物	ヴェレンジ山	－
ソニックバット	飛空生物	セレパティオン洞窟(2)(3)	－
		レベナ・テ・ラ(1)(2)(3)	
ダークプリン	被ホーリー打中會現形	コナル・クルハ濕原(1)(2)(3)	－
ダークヘッジ	被ホーリー打中會現形	リバーベル街道(3)	ひすい
		キノコの森(3)	はやさのしょ
デスナイト	討厭スロウ	ヴェレンジ山	－
	討厭ストップ		
テンタクル	不怕ファイア	ヴェレンジ山	－
	討厭ブリザド		
	討厭スロウ		

トンベリ	不怕グラビデ	ヴェレンジ山	—
トンベリコック	無	ジャック・モキートの館(1)(2)(3)	きいろいはね
ナイトメア	被ホーリー打中會現形	レベナ・テ・ラ(1)(2)(3)	あくまのつめ
			さたんのつめ
			ミスリル
プチワーム	討厭ファイア	キノコの森(1)(2)(3)	—
	不怕サンダー		
プリン	討厭ファイア	ゴブの壁(1)(2)(3)	—
		コナル・クルハ湿原(1)(2)(3)	
ブレイザビートル	討厭魔法	セレパティオン洞窟(1)(2)(3)	かちかちこうら
		キランダ火山(1)(2)(3)	
ヘッジホックハイ	討厭ブリザド	リバーブル街道(1)(2)	カラスたま
	討厭サンダー	キノ森(1)(2)(3)	きん
	討厭スロウ		きん
ベヒーモス	討厭スロウ	コナル・クルハ湿原(1)(2)(3)	オリハルコン
	討厭ストップ		タイヤのもと
ヘルプラント	討厭ファイア	キノコの森(1)(2)(3)	どう
	討厭スロウ	ティダの村(1)(2)(3)	どうのこて
	討厭ストップ		どうのよろい
			ミスリルのよろい
			みならいのぶき
			たつじんのぶき
			ミスリルのたて
			まほうのたて
ボム	不怕ファイア	カトゥリゲス礦山(1)(2)(3)	とうのかけら
	討厭ブリザド	ティダの村(1)(2)(3)	てつ
	討厭サンダー	デーモンズ・コート(1)(2)(3)	てつのかけら
			ほのおのさいく
			マクマいわ
マジックプラント	無	キノコの森(3)	—
		コナクルハ湿原(1)(2)(3)	
		ティダの村(2)(3)	
ミミック	不怕魔法	レベナ・テ・ラ(1)(2)(3)	—
ムー	討厭ファイア	リバーブル街道(1)(2)(3)	—
	討厭ブリザド		
	討厭スロウ		
ラウァアーリマン	飛空生物	キランダ火山(1)(2)(3)	マクマいわ
			ようせいのなみだ
			てんしのなみだ

ラヴァムー	不怕ファイア 討厭ブリザド 討厭スロウ	キランダ火山(1)(2)(3)	―
ラミア	討厭ブリザド	キランダ火山(1)(2)(3) ライナリー砂漠(1)(2)(3)	―
リザードウィザード	討厭ブリザド 討厭スロウ 討厭ストップ	デーモンズ・コート(1)(2)(3)	―
リザードウォリアー	討厭ブリザド 討厭スロウ 討厭ストップ	デーモンズ・コート(1)(2)(3)	ミスリル てつ こんごうせき
リザードシューター	討厭ブリザド 討厭スロウ 討厭ストップ	デーモンズ・コート(1)(2)(3)	―
リザードソルジャー	討厭ブリザド 討厭スロウ 討厭ストップ	デーモンズ・コート(1)(2)(3)	―
リサートマン	討厭ブリザド 討厭スロウ 討厭ストップ	ヴェオ・ル水門(1)(2) セレパティオン洞窟(1)(2)(3)	―
リザードメイジ	討厭ブリザド 討厭スロウ 討厭ストップ	ヴェオ・ル水門(1)(2)(3) セレパティオン洞窟(1)(2)(3)	―
リバームー	討厭ファイア 討厭ブリザド 討厭スロウ	リバーブル街道(1)(2)(3)	―
レイス	被ホーリー打中會現形	カトゥリゲス礦山(2)(3) デーモンズ・コート(1)(2)(3) レベナ・テ・ラ(1)(2)(3)	せいすい エンジェルダスト ダイヤのもと
ロックスコーヒオン	討厭グラビデ	ライナリー砂漠(1)(2)(3)	こんごうせき

資料篇


MEMO


MEMO

金手指密碼

超強金手指密碼

密碼	效果
1T84—PZN4—909EU	必須碼
MFN7—GG2A—U267Y	

密碼	效果
EHZM—KQNT—5DCP4	金錢超高
HEXQ—173P—QYZ9G	

密碼	效果
RDP7—ZY81—9AYZW	クラヴァット種族專用 武器——アルテマ劍
T68W—AKGP—3VE6D	

密碼	效果
QNT9—HF8F—V06HG	リルティ種族專用 武器——アルテマ矛
2U1X—8KPJ—5YD80	

密碼	效果
6XD2—B73E—W6GRB	ユーク種族專用 武器——アルテマ鎚
T8X5—WM0X—73XEW	

密碼	效果
QNT9—HF8F—V06HG	セルキー種族專用 武器——アルテマ手杖
1G4W—Y8RT—7MT53	

密碼	效果
69TJ-7FAY-KM8MM	古董品全收齊 （人物能力超高）
RTRY-80NB-GQ558	
VGP4-REZE-ENPKQ	

◎ 使用以上金手指進入遊戲之後，請立刻記錄存檔、之後再進行遊戲就不需要再使用本金手指密碼了。如果玩家將金手指開啟著進行遊戲的話，遊戲可能會出現異常的現象。





疾風の狼
FOR PS2
疾風之狼的攻略
玩家的貼身良伴
超完全劇情攻略
太10
第二部

X-LINK

X-LINK For AR2 V2.34

金手指USB連接線



- 可利用電腦輕鬆的上傳或下載金手指密碼至ＰＳ２中。
- 可藉由Ｘ－ＬＩＮＫ上傳或下載遊戲記錄檔方便您管理遊戲記錄檔。
- 可支援金手指卡Ｖ２．１１、Ｖ２．２２、Ｖ２．２３、Ｖ２．３１、Ｖ２．３４版本。
- 改造之ＰＳ２主機不確保使用

詳情請參考疾風之狼購物網 http://mall.gamewolf.com.tw

電話攻略諮詢服務

從您看到這段文字開始，疾風之狼對您的服務之將邁入另一個里程碑了

當您狠下心、花錢買了一本攻略本，最原始的希望無非是脫離玩遊戲（尤其是ＲＰＧ）時『卡住』的痛苦、但是任何一家出版社都不敢保證一定能滿足您這基本最基本的需求。為什麼？茲在此列舉各出版社之問題所在：

１・排版錯誤

２・打字錯誤

３・語焉不詳（寫攻略的人都不知道自己在說些什麼）

４・翻譯錯誤（譯者不一定懂遊戲）

５・攻略者能力不足

６・玩家自身問題（看不懂、看漏了）

由於以上各種可能的狀況，所以沒有人能保證買了攻略一定能破關。但疾風之狼在努力，努力讓您買書的投資不至於白廢。所以，疾風之狼開設了『攻略電話查詢』的服務。看不懂沒關係，儘管打電話過來，我們會全力為您服務的。

諮詢時間

[illegible] PM 4：30～5：30

諮詢方式

１・請準備好您所要詢問遊戲的攻略本（當然是要疾風之狼出版的書）。

２・請在諮詢開放時間內打右列電話：（０４）－２２１２６１６５

３・接通後請指明要找『攻略部人員』。

４・開始諮詢。

攻略電話諮詢是本社對您用心的回饋。但若電話打不通請多試幾次，如果真的屢打不進，您還可以使用本公司２４小時開放的傳真電話：

(04) 2211－5396

將您的問題寫好，傳真給我們，我們一定儘快、儘力為您服務。

★★若您有傳真來本公司詢問但是卻沒有回覆，其原因可能如下：★★

1．沒有寫上您的電話？
2．電話前面沒有區域號碼？
3．沒有寫上您的大名？
4．沒有註明是哪個遊戲的問題？
5．於國定假日或者下班時間傳真……

此電話是２４小時開放，但是諮詢人員還是要在上班時間才能回答問題唷！

FAX：(04) 2211－5396
TEL：(04) 2212－6165



遊戲的親切良伴．專業的疾風之狼





書號	書名	定價	備註
006	[illegible]	180	
010	MD夢幻之星[illegible]	180	二合一
011	SFC聖[illegible]	150	劇情版攻略
015	SFC超級機器人大戰EX	200	三合一
016	SFC[illegible]戰士4	360	劇情版攻略
024	SFC狂飆騎士	330	劇情版攻略
025	[illegible]遊戲特輯	250	[illegible]遊戲

書號	書名	定價	備註
SF01	王者之師	340	劇情版攻略
SF02	龍戰士II	180	破關完全攻略
SF03	龍戰士I	330	劇情版攻略
SF04	大貝獸物語	180	破關完全攻略
SF05	大貝獸物語	330	劇情版攻略
SF06	[illegible]	180	三合一
SF07	[illegible]	180	二合一
SF08	雷霆任務. 魔神轉生II	180	二合一
SF09	雷霆任務	240	劇情版攻略
SF10	超時空之鑰	220	劇情版攻略
SF11	[illegible]	200	二合一
SF12	超時空之鑰	360	劇情版攻略
SF13	第四次機器人大戰	360	劇情版攻略
SF14	新SD戰國傳	270	劇情版攻略
SF16	未來勇者	220	
SF17	夢幻模擬戰& 幻想世界記	220	二合一
SF18	超魔獸大戰	290	劇情版攻略
SF19	夢幻模擬戰	370	劇情版攻略
SF20	時空引導者	240	破關完全攻略
SF21	翡翠龍	240	故事攻略
SF22	史記英雄傳	200	破關完全攻略
SF23	超魔法大陸	160	破關完全攻略
SF24	機器人列傳	240	劇情版攻略
SF25	賞金劍客	220	完全攻略
SF26	超悟空傳 覺醒篇	260	劇情版攻略
SF27	聖劍傳說3	240	三種路線破關攻略
SF28	皇家騎士團2	200	攻略指引
SF29	神聖記II	160	破關完全攻略
SF30	皇家騎士團2	330	超完全攻略
SF31	天地創造	240	超完全攻略
SF32	大和戰神	220	超完全攻略
SF33	復活邪神III	260	破關完全攻略
SF34	吞食天地	220	超完全攻略
SF35	坦克戰記	220	破關完全攻略
SF36	科學島大冒險	220	超完全攻略
SF37	魔天傳說	220	超完全攻略
SF38	勇者鬥惡龍VI	280	破關完全攻略
SF39	風塵英雄	260	超完全攻略
SF40	超級桃太郎電鐵DX	220	超完全攻略
SF41	時空幻境	280	超完全攻略
SF42	聖劍傳說3	190	劇情書

書號	書名	定價	備註
SF43	[illegible]	24[illegible]	超完全攻略
SF44	幕末降臨傳ONI	270	超完全攻略
SF45	勇者鬥惡龍V	360	劇情版攻略
SF46	神龍奇兵	360	破關完全攻略
SF47	純愛手札	230	超完全攻略
SF48	皇家騎士團2	260	劇情書
SF49	神龍奇兵	360	劇情版攻略
SF50	雷霆任務2	280	超完全攻略
SF51	魔誡聖戰	230	破關完全攻略
SF52	復活邪神3	360	劇情書
SF53	魔裝機神	250	超完全攻略
SF54	聖火降魔錄II	240	破關完全攻略
SF55	追寶威龍	250	破關完全攻略
SF56	黑暗魔宮	250	超完全攻略
SF57	阿拉丁奇遇	240	破關完全攻略
SF58	追寶威龍	320	劇情版攻略
SF59	寶石晶傳說 修訂完整版	260	超完全攻略
SF60	試管城市	250	全彩超完全攻略
SF61	魔星迷蹤	250	破關完全攻略
SF62	光能戰士	250	彩色超完全攻略
SF63	大貝獸物語2	260	全彩超完全攻略
SF64	聖火降魔錄II	360	劇情版攻略
SF65	勇者鬥惡龍II	220	彩色破關完全攻略
SF66	銀河遊俠	240	全彩超完全攻略
ST01	秘技大全1	200	

書號	書名	定價	備註
SSPS01	[illegible]	250	[illegible]
SSPS02	純愛手札外傳1-虹色青春	210	全彩超完全攻略
SSPS03	格鬥大全1	280	全彩珍藏版
SSPS04	攻略大全1	290	全彩珍藏版
SSPS05	[illegible]	210	全彩超完全攻略
SSPS06	惡魔召喚師－靈魂駭客	260	全彩破關完全攻略
SSPS07	冒險王	300	全彩超完全劇情攻略
DC01	冒險王2	260	全彩超完全破關攻略
DC02	DC上網完全使用手冊	200	
DC03	[illegible]2	200	
PS201	鐵拳TT	290	
PS202	PS2完全分析手冊	250	
PS203	機戰傭兵2	230	破關完全攻略
PS204	太10最速破關攻略	230	
PS205	太10劇情版	450	修訂完整版
PS206	沉默之丘2	180	破關完全攻略
PS207	異世界傳說2	250	破關完全攻略
PS208	特攻神諜2	230	破關完全攻略
PS209	古城迷霧ICO	200	破關完全攻略
PS210	格鬥騎士傳III	250	破關完全攻略
PS211	冒險王X	220	快速破關劇情攻略
PS212	異域傳奇首部曲	220	破關完全攻略
PS213	王者之心	290	超完全劇情攻略
PS214	超級機器人大戰IMPACT	390	破關完全攻略
PS215	感染擴大	230	破關完全攻略
PS216	封神演義2	250	超完全故事攻略
PS217	幻想水滸傳3	500	超完全劇情攻略
PS218	惡性變異	250	破關完全攻略
PS219	黑暗同盟	230	破關完全攻略
PS220	龍戰士5	250	破關完全攻略
PS221	時空幻境～命運傳說2～	250	破關完全攻略
PS222	感染擴大～侵食汚染～	250	破關完全攻略
PS223	復活 無限傳說	270	破關完全攻略
PS224	時鐘塔3	220	超完全攻略
PS225	惡魔獵人2	220	破關完全攻略
PS226	時空幻境 命運傳說2	500	超完全劇情攻略
PS227	真・女神轉生III	250	破關完全攻略
PS228	銀河遊俠3	260	故事攻略
PS229	太10第二部	240	破關完全攻略
PS230	真三國無雙2, 3. 猛將傳	190	攻略三合一
PS231	太十第二部劇情版	360	超完全劇情攻略
PS232	機戰α～第二次～	450	故事破關完全攻略
PS233	沉默之丘3	200	最強破關完全攻略

書號	書名	定價	備註
MD1	夢幻模擬戰	320	劇情版攻略
017	超任RPG金手指大全	260	
SF15	金手指大全	290	
GF03	金手指大全3	260	
GF04	PS金手指大全1	220	隨介面卡附送不零售
GF05	SS金手指大全1	240	隨介面卡附送不零售
GF06	PS金手指大全2	240	隨介面卡附送不零售
GF07	SS金手指大全2	220	隨介面卡附送不零售
GF08	PS金手指大全1 2合輯	300	
GF09	SS金手指大全1 2合輯	300	
GF10	PS金手指大全3	250	
GF11	SS金手指大全3	250	
GF12	PS金手指大全4	270	
GF13	SS金手指大全4	240	
GF14	PS金手指大全5	280	
GF15	SS金手指大全5	250	
GF16	PS金手指大全6	260	
GF17	PS金手指大全7	230	
GF18	SS金手指大全6	250	
GF19	PS金手指大全8	280	
GF20	PS金手指大全9	280	
GF21	PS金手指大全10	260	
GF22	PS金手指大全11	270	
GF23	SS金手指大全7	250	
GF24	PS金手指大全12	260	
GF25	PS金手指大全13	280	
GF26	PS金手指大全14	270	
GF27	GB金手指大全1	250	
GF28	PS金手指大全15	280	
GF29	GB金手指大全2	250	
GF30	PS金手指大全16	260	
GF31	GB金手指大全3	250	
GF32	GB金手指大全4	270	
GF33	PS金手指大全17	280	
GF34	DC金手指大全1	200	
GF35	PS金手指大全18	270	
GF36	PS金手指大全19	250	
GF37	PS金手指大全20	250	
GF38	金手指全集1	300	
GF39	PS PS2金手指大全21	200	
GF40	金手指全集2	230	
GF40	金手指全集2	230	
GF41	金手指全集3	260	
GF42	PS2金手指大全1	360	

書號	書名	定價	備註
PS01	妖精戰士	250	劇情版攻略
PS02	三隻眼-吸精公主-	180	故事攻略
PS03	封魔傳說	260	超完全攻略
PS04	藤丸地獄變	280	超完全攻略
PS05	幻想水滸傳	260	超完全攻略
PS06	大盜伍右衛門外傳	190	超完全攻略
PS07	銀河美少女警察2086	210	超完全攻略
PS08	幽靈古堡	190	破關完全攻略
PS09	魔境冒險記	320	彩色超完全劇情版攻略
PS10	刻命館	220	彩色超完全攻略
PS11	女神異聞錄(修訂完整版)	260	彩色超完全攻略
PS12	屠殺研究所	200	全彩超完全攻略
PS13	妖精戰士II	250	彩色破關完全攻略
PS14	失落的古文明	260	全彩超完全攻略
PS15	皇家騎士團	290	彩色超完全攻略
PS16	戰野神兵	240	彩色破關完全攻略
PS17	新機器人大戰	270	全彩超完全攻略
PS18	太空戰士7	240	全彩破關完全攻略
PS19	現代吸血鬼	180	超完全攻略
PS20	龍騎士4	210	全彩破關完全攻略
PS21	太空戰士4	270	全彩破關完全攻略
PS22	新美少女夢工廠	290	全彩養育大全
PS23	日本武士	220	全彩超完全攻略
PS24	夢的冒險	260	全彩破關完全攻略
PS25	太空戰士7【精裝版】	500	彩色超完全攻略
PS26	神犬傳說	260	全彩破關完全攻略
PS27	天空戰記	240	全彩超完全攻略
PS28	太空戰士模擬版	260	全彩破關完全攻略
PS29	渾沌之光	260	全彩超完全攻略
PS30	復活邪神-邪神領域-	250	全彩破關完全攻略
PS31	惡魔城VII	250	全彩超完全攻略
PS32	快打旋風EX-強化版絕活篇-	250	全彩超完全攻略
PS33	夢幻模擬戰I & II	250	全彩超完全攻略
PS34	龍戰士III	260	全彩破關完全攻略
PS35	雷霆任務2	240	全彩破關完全攻略
PS36	太空戰士模擬版	300	劇情書
PS37	同級生2	250	全彩超完全攻略
PS38	浮游大陸傳記	260	全彩破關完全攻略
PS39	時空幻記2	270	全彩破關完全攻略
PS40	神劍闖江湖-十勇士陰謀篇-	250	全彩破關完全攻略
PS41	異域神兵	280	全彩破關完全攻略
PS42	龍戰士III	230	彩色劇情書
PS43	魔境勇者	230	全彩破關完全攻略
PS44	太空戰士5	240	全彩破關完全攻略
PS45	異魔	220	全彩破關完全攻略
PS46	異域神兵	400	彩色劇情書
PS47	兵蜂RPG	210	全彩破關完全攻略
PS48	異魔	240	彩色劇情書
PS49	純愛騎士	250	全彩超完全攻略

書號	書名	定價	備註
PS50	武藏傳	250	全彩破關完全攻略
PS51	銀河遊俠2	300	全彩破關完全攻略
PS52	釣魚太郎-尋找秘境	200	全彩超完全攻略
PS53	影牢-刻命館真章	190	全彩超完全攻略
PS54	陸行鳥不可思議的冒險2	250	全彩破關完全攻略
PS55	時空幻境（修訂完整版）	280	破關完全攻略
PS56	夢幻模擬戰IV & V合輯	400	全彩超完全故事攻略
PS57	沉默之丘	200	全彩破關完全攻略
PS58	太空戰士6【精裝版】	400	全彩超完全劇情攻略
PS59	機動戰士鋼彈逆襲的夏亞	180	全彩設定資料集
PS60	邪神領域2	280	全彩超完全破關攻略
PS61	千劍物語	230	全彩破關完全攻略
PS62	魔魔殺機	260	全彩破關完全攻略
PS63	時空引導者	260	全彩破關完全攻略
PS64	銀河之星2	240	全彩故事流程攻略
PS65	新聖劍傳說～瑪那傳奇	270	全彩破關完全攻略
PS66	女神異聞錄2	250	全彩破關完全攻略
PS67	誅鬼傳承志（隆鬼一族）	240	全彩故事流程攻略
PS68	狂野歷險2（野戰神兵2）	270	全彩破關完全攻略
PS69	釣魚太郎～航向寶島～	220	全彩破關完全攻略
PS70	太閤立志傳III	230	破關劇情攻略
PS71	稜鏡之光	220	全彩破關完全攻略
PS72	超時空之鑰	280	劇情及破關攻略
PS73	小綿羊歷險記	250	全彩破關完全攻略
PS74	超時空之鑰2	230	全彩快速破關攻略
PS75	人形公主2	230	全彩破關完全攻略
PS76	異魔2	210	全彩破關完全攻略
PS77	戰神之詩	230	全彩故事流程攻略
PS78	放浪者物語	230	全彩破關完全攻略
PS79	異魔2	300	全彩劇情及破關攻略
PS80	放浪者物語 劇情版	300	破關完全攻略
PS81	超級機器人大戰α	350	全彩破關完全攻略
PS82	太空戰士9	240	全彩破關完全攻略
PS83	太空戰士9 劇情版	500	精裝劇情及破關攻略
PS84	千禧2000PS, PS2遊戲年鑑	380	全彩破關完全攻略
PS85	超級機器人大戰α外傳	240	破關完全攻略
PS86	英雄戰記	240	破關完全攻略
PS87	勇者鬥惡龍IV	250	破關完全攻略
PS88	東京魔人學園外法帖	390	破關完全攻略
PS89	勇者鬥惡龍～怪物仙境～1, 2合集	220	破關完全攻略
PS90	太I&太II	250	破關完全攻略
PS91	真女神if	260	破關完全攻略

書號	書名	定價	備註
SS01	VR快打2-絕招篇-	290	超完全攻略
SS02	聖龍戰記	260	超完全攻略
SS03	聖劍降魔	180	破關完全攻略
SS04	月花霧幻譚	150	破關完全攻略
SS05	誕生S	220	彩色超完全攻略
SS06	英雄勝戰外傳	200	彩色破關完全攻略
SS07	飛天幽夢	250	全彩超完全攻略
SS08	武裝鬥士(修訂完整版)	250	彩色超完全攻略
SS09	時空偵探DD	200	彩色超完全攻略
SS10	夢幻模擬戰III(修訂完整版)	260	彩色超完全攻略
SS11	銀河之星	180	全彩破關完全攻略
SS12	黑暗救星	250	彩色超完全攻略
SS13	櫻花大戰	290	彩色故事攻略
SS14	新光明與黑暗	220	彩色超完全攻略
SS15	殺無赦	220	彩色超完全攻略
SS16	古墓秘寶	200	破關完全攻略
SS17	大地之夢	290	全彩超完全攻略
SS18	天外魔境外傳	270	全彩破關完全攻略
SS19	龍少女	240	全彩破關完全攻略
SS20	夢幻物語	240	全彩超完全攻略
SS21	夢幻模擬戰IV	300	全彩破關完全攻略
SS22	同級生if	240	彩色超完全攻略
SS23	病毒	260	全彩超完全攻略
SS24	傭兵之盾	230	彩色致勝攻略
SS25	機器人大戰F	260	彩色超完全攻略
SS26	惡魔召喚師-靈魂駭客-	260	全彩破關完全攻略
SS27	光明與黑暗III第一部-王都巨神-	250	全彩破關完全攻略
SS28	冒險王	250	全彩破關完全攻略
SS29	DESIRE	260	全彩超完全攻略
SS30	機器人大戰F	390	彩色劇情書
SS31	冒險王	300	彩色劇情書
SS32	光明與黑暗III第二部-受狙神子-	260	全彩故事攻略
SS33	櫻花大戰2	260	全彩故事攻略
SS34	夢幻模擬戰V	250	全彩故事攻略
SS35	機器人大戰F完結篇【精裝版】	600	彩色劇情版攻略
SS36	機動戰士鋼彈-基連的野心-	260	全彩超完全攻略
SS37	深海驚魂	240	全彩超完全攻略
SS38	光明與黑暗III第三部冰壁邪神宮	270	全彩故事攻略
SS39	高校物語	190	全彩超完全攻略

書號	書名	定價	備註
GB01	勇者鬥惡龍I & II	190	全彩破關攻略
GB02	口袋怪獸金銀	280	全彩破關攻略
GB03	口袋怪獸金銀百科事典	250	全彩
GB04	GB壞莉歐	200	全彩破關攻略
GB05	口袋怪獸金銀劇情版	320	全彩劇情攻略
GB06	GBA完全分析手冊	200	
GB07	黃金太陽	200	
GB08	超級機器人大戰A	250	
GB09	龍戰士II	260	
GB10	聖火降魔錄～封印之劍～	250	
GB11	黃金太陽～失去的時代～	250	全彩·故事破關完全攻略
GB12	超級機器人大戰R	260	超完全攻略
GB13	時空幻境～變裝迷宮2～	250	破關完全攻略
GB14	口袋怪獸～藍寶石·紅寶石版～	260	破關完全攻略
GB15	洛克EXE3	230	破關完全攻略
GC01	惡靈古堡GC	250	
Gc02	陽光瑪莉歐	250	
GC03	水晶年代記	250	超完全必勝攻略本
CB01	攻略大全1	320	

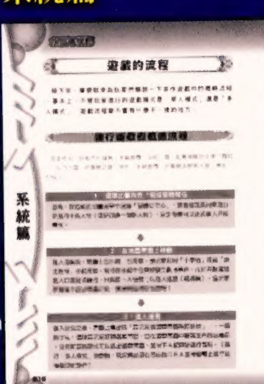
發行人●廖國雄
發行所●疾風之狼文化事業有限公司
地址●台中市東區一心街370號
印刷所●捷采印刷事業股份有限公司
版次●2003年
出版登記證●局版台省業字第437號
郵政劃撥帳號●22320751　疾風之狼文化事業有限公司
發行專線●04-22112396　FAX:04-22115396

水晶年代記

FFCC 超完全必勝攻略

E-MAIL-jarlian@ms31.hinet.net
E-MAIL-gamewolf@gamewolf.com.tw
http://gamewolf.com.tw
http://gamecode.com.tw
建議售價250元

系統篇


遊戲的流程
系統篇

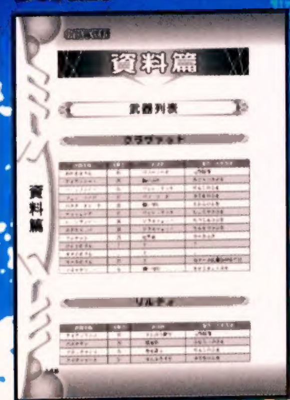
簡單易懂的系統說明、
基礎知識介紹

攻略篇


亞爾菲塔利亞城／アルフィタリア城
攻略篇

迷宮地圖全收錄、
敵人資料大公開！

資料篇


資料篇
武器列表
クラヴァット
リルティ
資料篇

武器道具說明、
怪物圖鑑完整簡介

- 詳盡的迷宮地圖解說，讓你跟卡關說拜拜！
- 23所『莫古利之家』地點大公開
- 各種族究極アルテマ武器入手方法
- 萬能『？』水晶屬性拿法謎題解答
- 怪物登場地點、掉落寶物詳細說明
- 金錢超高、全古董品、究極武器修改……等 超強金手指密碼
- 最完整的售後服務、有問題儘管打電話來問！

金手指密碼

超強金手指密碼
金手指密碼

金錢超高、古董品全收齊、
究極武器直接修改！
最終魔王也不是你的對手！

ISBN 957-0386-54-1



9 799570 386546

建議售價 250 元

疾風之狼的攻略·玩家的貼身良伴

GC 03 水晶年代記 FFCC

超完全必勝攻略

疾風の狼